

Projektowanie obiektowe

Projekt : Wypożyczalnia samochodów

Jakub Pich 262019

Paweł Opaliński 262031

Technologia i programy użyte w projekcie:

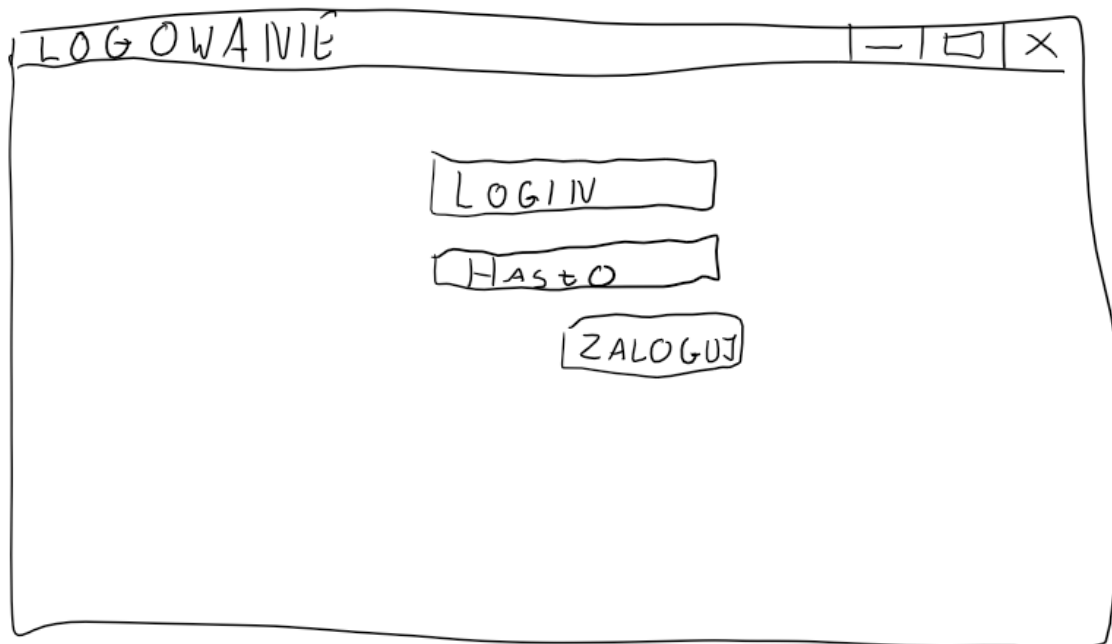
Do napisania aplikacji użyliśmy programu IntelliJ IDEA.

Język programowania Java.

Do projektowania okien aplikacji korzystaliśmy z bibliotek JavaFX.

Wykorzystane bazy danych SQLite.

Aplikacja kierowana jest to personelu wypożyczalni. Po wstępnym zalogowaniu się mamy widok głównego katalogu z listą samochodów.



Opcje filtrowania wg : dostępności, marki, cenie 24h, ilości miejsc.

Część funkcjonalna zawierać będzie opcje: Przedłuż, Wynajmij, Odbiór oraz opcje do dodawania i usuwania aut z listy.

KATALOG

FILTRY

- Dostępność
- Marka
- Il. miejsc
- Cena

Lista ofert

- BMW X1
- VW Passat
- Mercedes C klasa
- Ford Fokus
- Fiat Punto
- Citroen C4

Wynajęcie

Odbiór/Przedłużenie

Dodaj auto

Usuń auto

Wycena

Cena

Dodatkowe okno obliczające wycenę najmu w zależności od auta, ubezpieczenia, ilości dni i zasięgu.

Wycena

Model

Il. dni

Czy ubezpiecz.?

Zasięg

$(\text{cena 24h} + \text{ubezpiec.}) \times \text{il. dni} + \text{ZAS. EG.}$

Zapisz

Okno odpowiedzialne za edycje listy aut zawiera wszystkie dane auta do dodania oraz możliwość wyboru wcześniej dodanego w celu jego usunięcia.

Dodawanie

-> TABLICE

-> MARKA

-> MODEL

-> KOLOR

-> RODZAJ PALIWA

-> ILOŚĆ MIEJSC

-> CENA 24H

200 -> CENA UBEZPIECZENIA 24H

Usuwanie

Lista aut

- VW Passat
- BMW X1
- Citroen C4
- Ford Mondeo
- Ford Kuga

Wynajęcie zmienia status auta na Niedostępny na określony termin oraz będzie posiadać listę wynajętych aut z opcją przedłużenia i odbioru.

Rezervacja

Od kiedy

Do kiedy

Model

Wynajmij

Odbiór / Przedłuż

Lista wypożyczonych aut

Zakończ

Do kiedy

Przedłuż