

Hello, World!

High Order Components / Render Props





Kaj Białas



SOFTWARE ENGINEER



FRONT-END TRAINER



Wzorce projektowe

High Order Components (HOC)



High Order Components

Wzorzec projektowy aplikacji opartej o bibliotekę React, ułatwiający tworzenie uniwersalnej logiki.

Polega na tworzeniu komponentu wyższego rzędu, który może obsługiwać uniwersalną logikę.



http://localhost:300/ Home.js CounterMin.js Counter: 0

Counter.js http://localhost:300/counter

CounterFull.js	
Counter: 0 +	- RESET



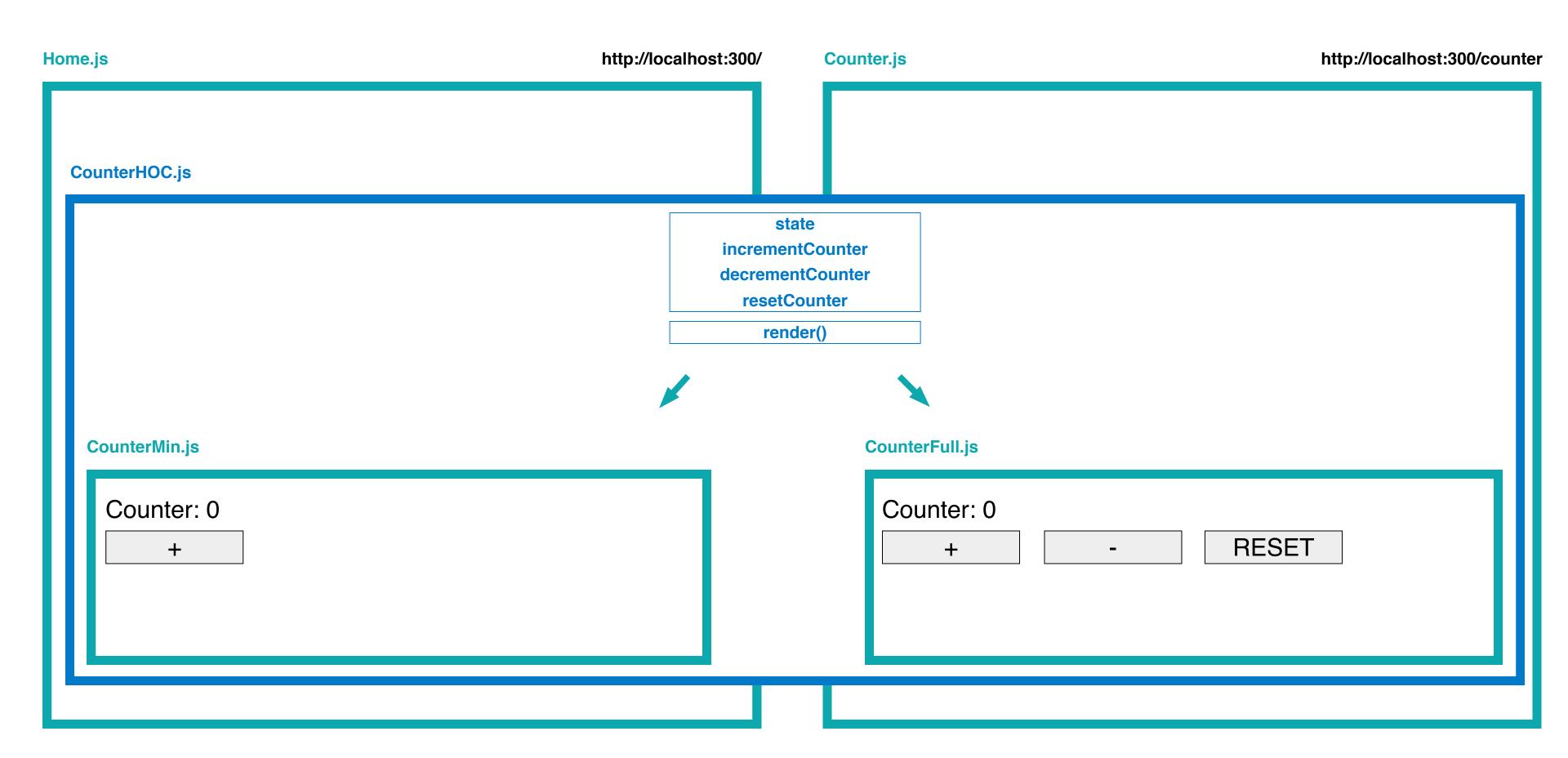
Home.js http://localhost:300/

CounterMin.js Counter: 0 1 class CounterMin extends Component { state = {counter: 0}; incrementCounter = () => this.setState({counter: this.state.counter + 1}); render(){ Counter: {this.state.counter} <button onClick={this.incrementCounter}>+</button>

Counter.js http://localhost:300/counter

```
CounterFull.js
    Counter: 0
                                                         RESET
      class CounterMin extends Component {
            state = {counter: 0};
           incrementCounter = () => this.setState({counter: this.state.counter + 1});
            decrementCounter = () => this.setState({counter: this.state.counter - 1});
            resetCounter = () => this.setState({counter: 0})
            render(){
                         Counter: {this.state.counter}
                        <button onClick={this.incrementCounter}>+</button>
<button onClick={this.decrementCounter}>-</button>
                        <button onClick={this.resetCounter}>RESET</button>
```







CounterHOC.js

```
Counter.js
 1 import React from 'react';
 2 import CounterHoc from './CounterHoc';
 4 function Counter(props) {
       Counter: {props.counter}
     11 }
13 export default CounterHoc(Counter);
```



High Order Components

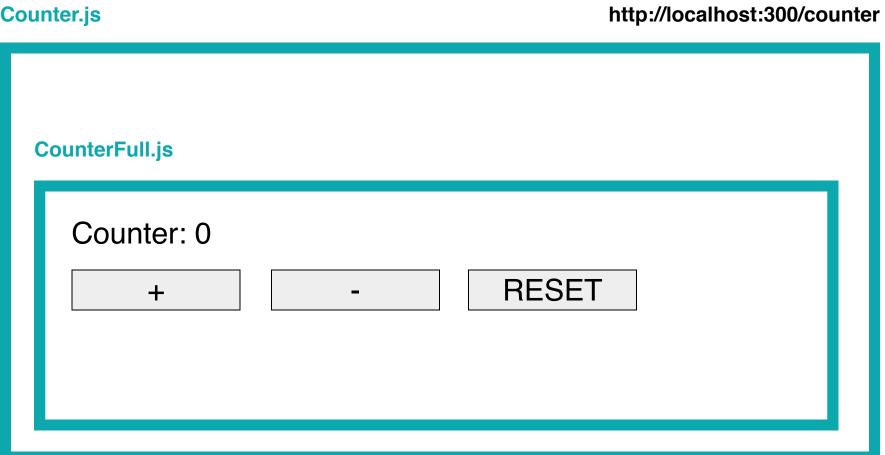
- jest to funkcja przyjmująca jako parametr komponent
- zwracany jest nowy komponent, posiadający swoją logikę oraz renderujący komponent otrzymany w parametrach



Issue #0

Odtwórz logikę przedstawionej aplikacji, wykorzystując wzorzec High Order Component.







withLocalStorage.js

```
1 import React, { Component } from 'react';
 3 function withLocalStorage(WrappedComponent) {
    return class extends Component {
      load = (key) => localStorage.getItem(key);
       save = (key, data) => localStorage.setItem(key, data);
       render() {
           <WrappedComponent load={this.load} save={this.save} />
11
12
13
14 }
16 export default withLocalStorage;
```



Issue #1

- Wykorzystując aplikację z Issue #0 zadbaj żeby aktualna wartość licznika była zapamiętana i wyświetliła się po odświeżeniu strony.
- Wykorzystaj mechanizm localStorage.



Wzorce projektowe

Render Props



Render Props

Wzorzec projektowy aplikacji opartej o bibliotekę React, ułatwiający tworzenie uniwersalnej logiki.

Polega na przekazaniu renderowanego komponentu, jako props w komponencie z uniwersalną logiką.



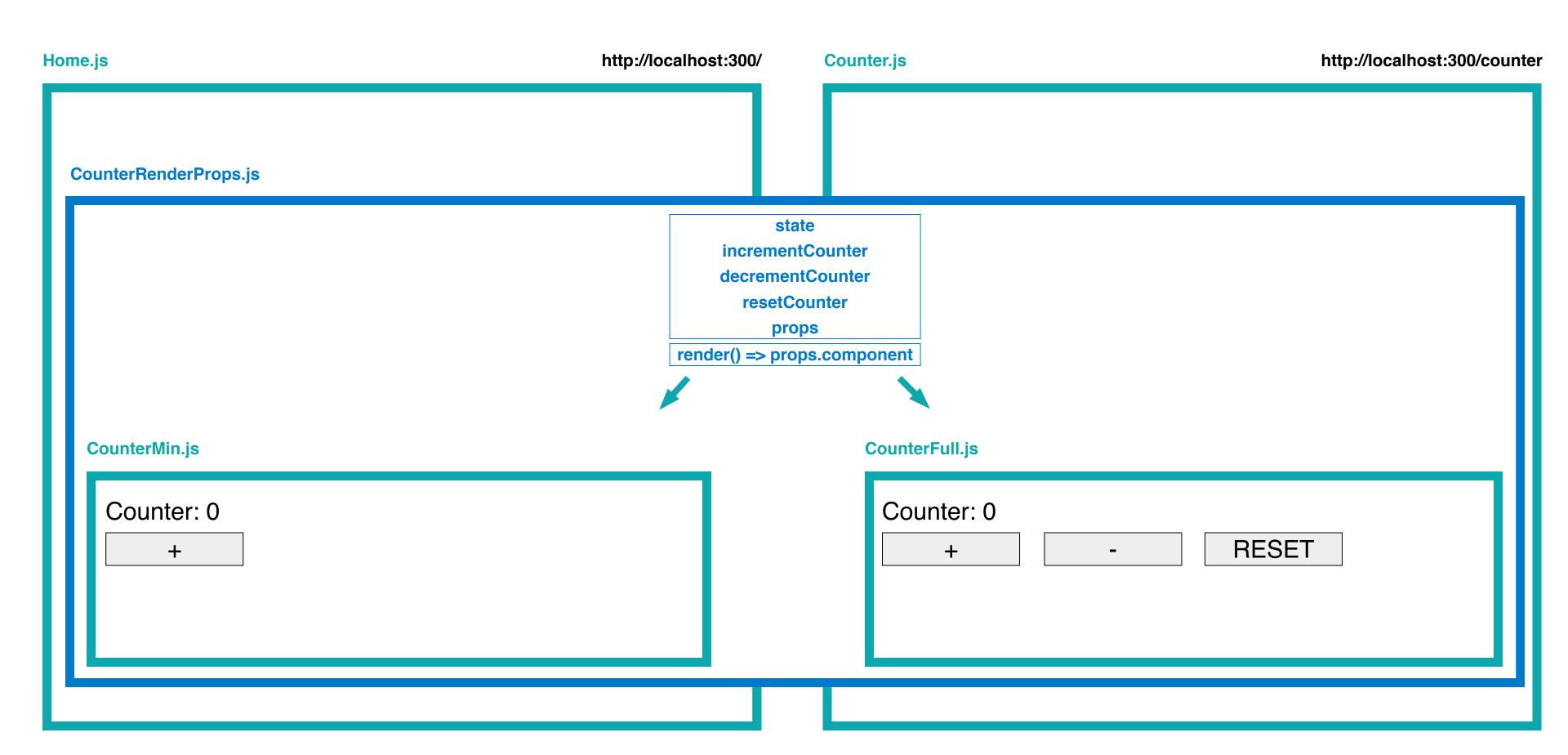
Home.js http://localhost:300/

CounterMin.js Counter: 0 1 class CounterMin extends Component { state = {counter: 0}; incrementCounter = () => this.setState({counter: this.state.counter + 1}); render(){ Counter: {this.state.counter} <button onClick={this.incrementCounter}>+</button>

Counter.js http://localhost:300/counter

```
CounterFull.js
    Counter: 0
                                                         RESET
      class CounterMin extends Component {
            state = {counter: 0};
           incrementCounter = () => this.setState({counter: this.state.counter + 1});
            decrementCounter = () => this.setState({counter: this.state.counter - 1});
            resetCounter = () => this.setState({counter: 0})
            render(){
                         Counter: {this.state.counter}
                        <button onClick={this.incrementCounter}>+</button>
<button onClick={this.decrementCounter}>-</button>
                        <button onClick={this.resetCounter}>RESET</button>
```







CounterWrapper.js

Counter.js

App.js - użycie



Issue #2

Odtwórz logikę przedstawionej aplikacji, wykorzystując wzorzec RenderProps.

