

## RailFence

Z menu programu trzeba wybrać 3 aby zaszyfrować, oraz podać ilość płotków(zmienna n) i słowo do zaszyfrowania

```
Rail fence. Podaj n, podaj słowo
5
cryptography
Zaszyfrowany carrpyghpoyt
```

Aby odszyfrować z menu trzeba wybrać 4, podać liczbę płotków(n) oraz słowo do odszyfrowania

```
4
Rail fence. Podaj n, poda słowo
5
carrpyghpoyt
Odszyfrowany cryptography
```

## Matrix transposition

Szyfrowanie odbywa się kluczem 3-4-1-5-2 podanym w zadaniu.

Z menu trzeba wybrać 5, oraz podać słowo do zaszyfrowania i klucz

```
5
Matrix. Podaj słowo do zaszyfrowania oraz klucz
alamakota
34152
Słowo zaszyfrowane amaaltako
|
```

Deszyfracja, z menu trzeba wybrać 6 oraz podać słowo i klucz

Problem z deszyfracją, nie zawsze działa

```
6
Matrix. Podaj słowo do odszyfrowania oraz klucz
ytcprpogahy
34152
Słowo odszyfrowane cryptography
```

## Cesar

Z menu trzeba wybrać 1 oraz podać słowo do zaszyfrowania, oraz klucze k0 i k1, które muszą być pierwsze względem liczby 21 podanej w zadaniu.

```
1
Cesar. Słowo do zaszyfrowania, klucz k0, klucz k1
alamakota
klucz k0
23
klucz k1
29
Słowo zaszyfrowane xexhxbncx
```

Deszyfrowanie z użyciem tych samych kluczy

```
Cesar. Słowo do odszyfrowania, klucz k0, klucz k1
xexhxbncx
23
29
Słowo odszyfrowane alamakota
```

## Vigenere

Z menu trzeba wybrać 7

Oraz podać słowo do zaszyfrowania i klucz

```
7
Vigenere. Podaj słowo do zaszyfrowania i klucz
alamakota
ala
Zaszyfrowany awamlkoea
```

Deszyfracja z użyciem tego samego klucza

```
8
Vigenere. Podaj słowo do odszyfrowania
awamlkoea
ala
Słowo odszyfrowane alamakota
```