Programowanie funkcyjne — kolokwium nr 2, 22.01.2020

Instrukcja: Rozwiązania należy przesłać do godziny 9:45, w jednym mailu, na adres kolokwium.pf@gmail.com. Każde zadanie należy przesłać w oddzielnym pliku: zadanie1.hs, zadanie2.hs i zadanie3.erl. Plików nie należy zipować. Rozwiązania muszą się poprawnie kompilować. W rozwiązaniach nie można korzystać z modułów innych niż standardowe; niedozwolone jest użycie polecenia import. Zadania 1 i 2 napisać w Haskellu, zadanie 3 — w Erlangu. Rozwiązania nie spełniające powyższych wymogów nie będą oceniane. Punktacja: 10 punktów za każde zadanie. Uwaga: korzystanie z internetu poza wyznaczonym czasem skutkuje automatycznym otrzymaniem 0 punktów.

Zadanie 1. Napisać bezpunktowo funkcję ce :: [[Int]] \rightarrow [Int], która konkatenuje wyłącznie listy o parzystej sumie. Na przykład

ce
$$[[1,2,3],[2,1],[5,1,1],[],[4,1,1]] = [1,2,3,4,1,1].$$

W komentarzach należy przedstawić uzasadnienie rozwiązania. Wskazówka: (a) Należy bezwzglęnie pisać sygnatury, aby ustrzec się błędów kompilacji. (b) Przydatny może być operator $\$ 0 następującym działaniu f $\$ 3 g x = f(g x).

Zadanie 2. Napisać programik interaktywny (rozpoczynający się wierszem main = do), który wczytuje wiersz tekstu i wypisuje dla niego rozkład częstości znaków, i powtarza tę czynność aż do wczytania wiersza zawierającego jedynie kropkę. Rozkład częstości znaków to zbiór par postaci (a, n), gdzie a oznacza znak, zaś n — liczbę jego wystąpień w wierszu. W rozkładzie należy każdorazowo uwzględnić tylko te znaki, które pojawiają się we wczytanym wierszu.

Zadanie 3. Napisać moduł uruchamiający N procesów, które roboczo numerujemy od 1 do N, przy czym $N\geqslant 3$. Proces o numerze i odbiera liczbę x, wypisuje na ekran parę (i,x) i przesyła następnemu procesowi zmodyfikowaną liczbę x. Modyfikacja polega na pomnożeniu przez 2 przez procesy o numerach parzystych i odjęciu 1 przez procesy o numerach nieparzystych. Przez następny proces rozumiemy proces o numerze $i \mod N+1$.

Moduł ma udostępniać funkcję start(N,X), która uruchomi procesy w stosownym cyklu tak, by całość wypisywała wyniki działania procesów, poczynając od procesu o numerze 1, któremu zostanie przekazana liczba X. Przykładowo, wywołanie start(5,3) powinno spowodować wypisanie następujących liczb: (1,3), (2,2), (3,4), (4,3), (5,6), (1,5), (2,4), (3,8), ...