#### HTMI

# Pogramowanie WWW.

Wydział Fizyki Astronomii i Informatyki Stosowanej

Ćwiczenia: Michał Mnich



#### Warunki zaliczenia:

- Aktywność 10% Zadania domowe 40% projekt 50%
- Zadania domowe będą zadawane na pegazie.
- Aktywność liczona na podstawie wzoru gdzie 100% to wartość oczekiwana ilości plusów z całej grupy.

## Schemat strony:

Przykładowa storna html.

Wszystkie tagi:

Lista tagów html-owych: <a href="https://www.w3schools.com/html/default.asp">https://www.w3schools.com/html/default.asp</a>

Przy okazji małe kompendium wiedzy.

#### Prosta tabelka:

## Dodanie prostego css:

```
<html>
<head>
<title></title>
<style type="text/css">
body {
background-color: yellow;
</style>
</head>
<body>
kolumna 1 wiersz 1
kolumna 2 wiersz 1
<tr>
kolumna 1 wiersz 2
kolumna 2 wiersz 2
</body>
</html>
```

#### **Dodanie CSS obiektom:**

```
<html>
<head>
<tittle></tittle>
<style type="text/css">
body
{
  background-color: yellow;
}
h1
{
  background-color: #00ff00;
}

p
{
```

```
background-color: rgb(255,0,255);
table
background-color: blue;
border: 5px solid red;
</style>
</head>
<body>
<h1> kolumna 1 wiersz 1</h1>
 kolumna 2 wiersz 1
<tr>
kolumna 1 wiersz 2
kolumna 2 wiersz 2
</body>
</html>
```

### Dodanie CSS Konkretnym obiektom użycie tagu class:

```
<html>
<head>
<title></title>
<style type="text/css">
p.styl00 {
  background: yellow;
}

.styl01 {
  background: red;
}

.styl02 {
  background: blue;
}

table.styl03 {
  background: gray;
  border: Opx solid white;
```

```
}
table
border: 5px solid red;
</style>
</head>
<body>
<h1> kolumna 1 wiersz 1</h1>
 kolumna 2 wiersz 1
kolumna 1 wiersz 2
kolumna 2 wiersz 2
<br>
<hr>
<h1 class="styl00"> kolumna 1 wiersz 1</h1>
 kolumna 2 wiersz 1
kolumna 1 wiersz 2
kolumna 2 wiersz 2
<br>
<hr>
<h1 class="styl00"> kolumna 1 wiersz 1</h1>
 kolumna 2 wiersz 1
kolumna 1 wiersz 2
kolumna 2 wiersz 2
```

```
</body>
</html>
```

#### **MathML**

```
<!DOCTYPE math PUBLIC "-//W3C//DTD MathML 2.0//EN"
"http://www.w3.org/Math/DTD/mathml2/mathml2.dtd">
<math xmlns="http://www.w3.org/1998/Math/MathML">
<mrow>
<msup>
 <mfenced>
 <mrow>
  <mi>x</mi>
  <mo>+</mo>
  <mi>y</mi>
 </mrow>
 </mfenced>
 <mn>4</mn>
</msup>
</mrow>
```

Manual: https://www.w3.org/TR/MathML/mathml.pdf

#### Zadanie:

Zapisać MAthML wyrażenie funkcji gęstości prawdopodobieństwa rozkładu normalnego https://pl.wikipedia.org/wiki/Rozk%C5%82ad normalny

#### svg:

Pozwala tworzyć obiekty graficzne w html:

#### Linia łamana

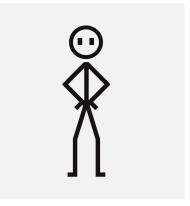
```
<svg height="200" width="500">
    <polyline points="20,20 40,25 60,40 80,120 120,140 200,180"
    style="fill:none;stroke:black;stroke-width:3" />
    </svg>
```

Koło:

```
<svg height="100" width="100">
    <circle cx="50" cy="50" r="40" stroke="black" stroke-width="3"
fill="red" />
  </svg>
```

#### Zadanie:

Narysować za pomocą SVG Stickmana (człowieczka). Takiego:



## Dodanie CSS Z innego pliku:

```
<html>
<head>
<title></title>
<head>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="./css/style.css">
</head>
</head>
</head>
</head>
<body>
 Hello world
 Hello world
</body>
</body>
</body>
<pbody>
</body>
<pbody>
</body>
<br/>
</body>
<br/>
</body>
<br/>
</body>
<br/>
<br/>
<br/>
<br/>
<br/>
<br/>
Dik style.css

<br/>
D.styl00 {
<br/>
background: yellow;
}
</br/>
</br/>
<br/>
<br/>
background: yellow;
}
```

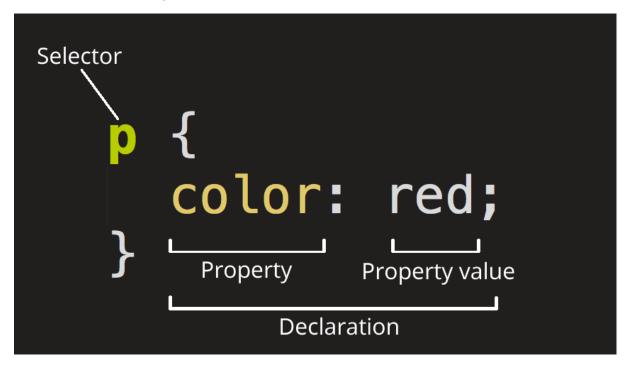
```
p {
background: red;
}
```

#### HTML 5:

Ciekawe Tagi:

http://www.kurshtml.edu.pl/przyklady/html/html5.html#datalist

## **CSS Podastawy:**



Znajomość podstaw Css sprowadza się do znajomości tagów css:

## Przykładowy kod:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<style>
body {
  background-color: lightblue;
}

h1 {
  color: white;
  text-align: center;
}

p {
```

```
font-family: verdana;
font-size: 20px;
}
</style>
</head>
<body>

<h1>My First CSS Example</h1>
This is a paragraph.
</body>
</html>
```

#### Zadanie:

Za pomocą edycji kodu źródłowego strony ( jest taka opcja w przeglądarce pod prawym klawiszem "zbada" działa w chrome i w firefox ). Proszę o przerobienie strony wydziałowej (https://ii.uj.edu.pl/) w jak najbardziej zabawny sposób (Najlebsze prace będą nagrodzone). Niech poniesie was wyobraźnia. Piesyeły, Homer Simpson, latające koty, plumbusy oraz inne byty z krańca internetu jak najbardziej dozwolone.