**The Escaping Balls - Multiplayer**

**Opis gry:**

**Gra zręcznościowa, w której wcielamy się w małą kulkę której zadaniem jest uciekanie przed „złymi” kulkami.**

**Za każdą zdobytą monetę otrzymujemy pkt.**

**W pełni działa multi, ale TYLKO w sieci LAN – dla 2os. serwer.**

**Wskazówka:**

**„Złe” piłki mają większą prędkość ale większy poślizg !**

**Jak grać multi – tylko LAN?**

**Serwer:**

**\* port domyślny 7777 (musi być odblokowany)**

**\* klikamy hosta**

**\* wymagany admin na PC**

**Klient:**

**\* analogicznie port domyślny 7777 (musi być odblokowany)**

**\* wpisujemy IP hosta**

**\* klikamy klient**

**– Jeśli nie działa należy wyłączyć zaporę Windows**

**– na serwer przypada 2 os. klient – serwer**

**Zgodnie z wpisem na forum Unity3D:**

“Can I use Unity Multiplayer without Unity Relay Server and Unity Matchmaking?  
Sure! You can continue to use the Low Level and High Level API and stand up your own servers or try NAT punchthrough yourself. At that point, you’re just paying for your Unity License (if you are paying for a Unity License).”

**<https://forum.unity.com/threads/unity-multiplayer-launch-faq-march-2016.392474/?_ga=2.130552591.1654061704.1524296861-344596289.1523904138>**

**W tym przypadku nie płacę za licencje unity (Unity Personal - FREE) i nie płacę za Multiplayer bo samodzielnie próbuje NAT lub własny serwer**

**Przykład kodu Sterowania kulką:**

