



**Interdyscyplinarne Centrum Modelowania
Komputerowego
Wydział Matematyczno – Przyrodniczy
Uniwersytet Rzeszowski**

Przedmiot:
Programowanie zespołowe

Podręcznik użytkownika projektu:
***System do zarządzania zadaniami
uprawy pomidorów***

Wykonał:
Zespół projektowy L4GR2

Prowadzący: mgr inż. Adam Szczur
Rzeszów 2019

Spis treści

1.	Opis programu.....	3
2.	Instalacja programu.....	3
2.1.	Wymagania sprzętowe i programowe	3
2.2.	Przygotowanie bazy danych	3
2.3.	Instalacja programu.....	3
2.4.	Pierwsze uruchomienie	3
3.	Wygląd programu.....	4
3.1.	Okno główne	9
3.2.	Okno rejestracji/logowania	9
3.3.	Panel administratora	10
3.4.	Panel Managera.....	13
3.5.	Panel użytkownika.....	15
4.	Obsługa programu.....	15
4.1.	Edycja danych zadania.....	16
4.2.	Zmiana statusu zadania	16
4.3.	Generowanie raportów	16
4.3.1.	Raporty dotyczące wszystkich zadań w danym miesiącu	16
4.3.2.	Raporty dotyczące wszystkich zadań dla konkretnego pracownika	16
4.3.3.	Raporty dotyczące zadań jakie zostały ukończone w danym miesiącu.....	16

1. Opis programu

Nasz aplikacja nazywa się „pomidorobranie”. Służy do zarządzania zadaniami podczas hodowli pomidorów. Funkcjonalności podzielone są odpowiednio na użytkowników aplikacji. Administrator w naszej aplikacji wykonuje wszystkie czynności potrzebnych do zarządzania systemem np. dodawanie, edycja, usuwanie użytkowników, tworzenie i modyfikacja zadań, zarządzanie innymi użytkownikami i generowanie raportów. Manager generuje raporty, a także rozdaje zadania na pracowników. Ostatnim użytkownikiem jest pracownik, który ma wgląd na otrzymane i wykonane zadania. Aplikacja w bardzo łatwy sposób pomaga w zarządzaniu hodowlą pomidorów.

2. Instalacja programu

2.1. Wymagania sprzętowe i programowe

Podać wymagania co do sprzętu (m.in. CPU, RAM, ...)

Podać wymagania co do niezbędnego oprogramowania (m.in. JAVA w wersji ..., oprogramowanie bazodanowe, program do pdf, ...)

2.2. Przygotowanie bazy danych

Opisać po kolei co należy zrobić, aby „postawić” bazę danych niezbędną do działania programu.

Jeśli baza „stawiana” jest automatycznie podczas działania instalatora aplikacji, to wystarczy tutaj napisać, że tak się właśnie dzieje.

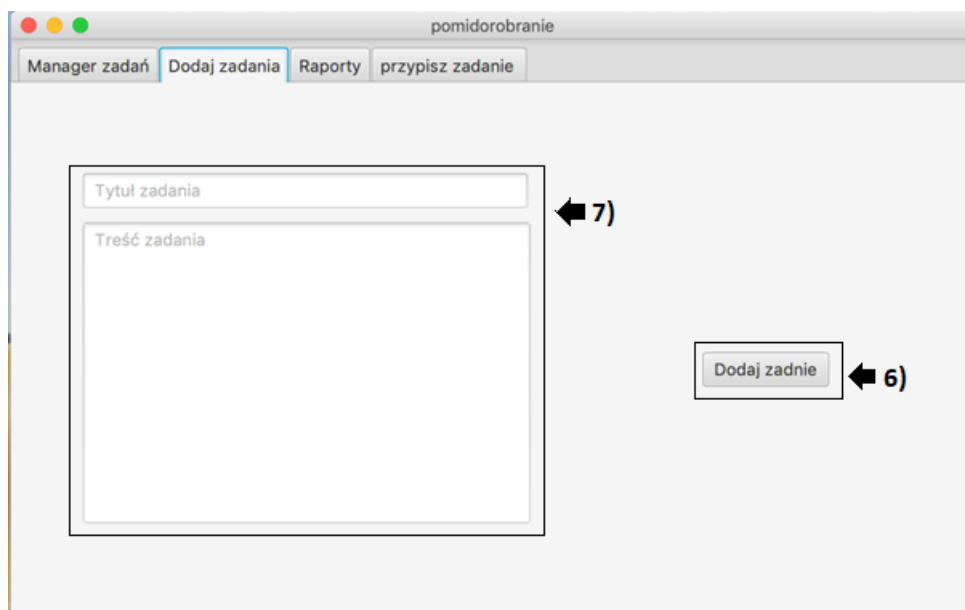
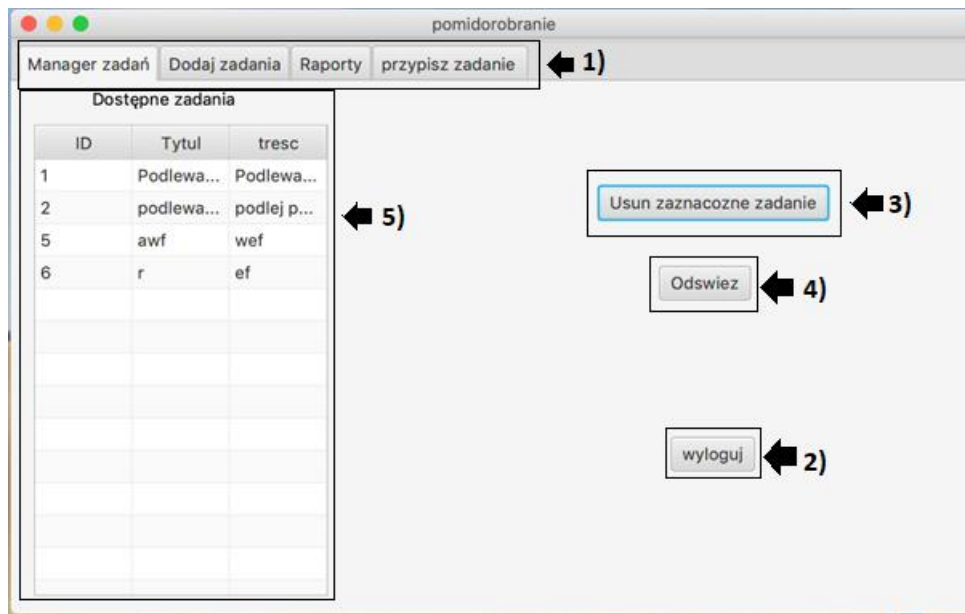
2.3. Instalacja programu

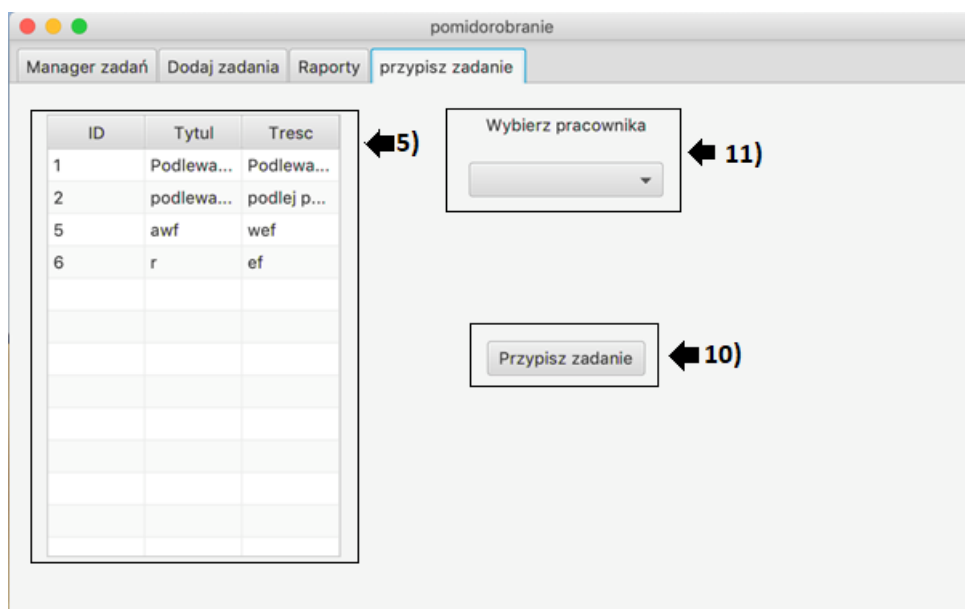
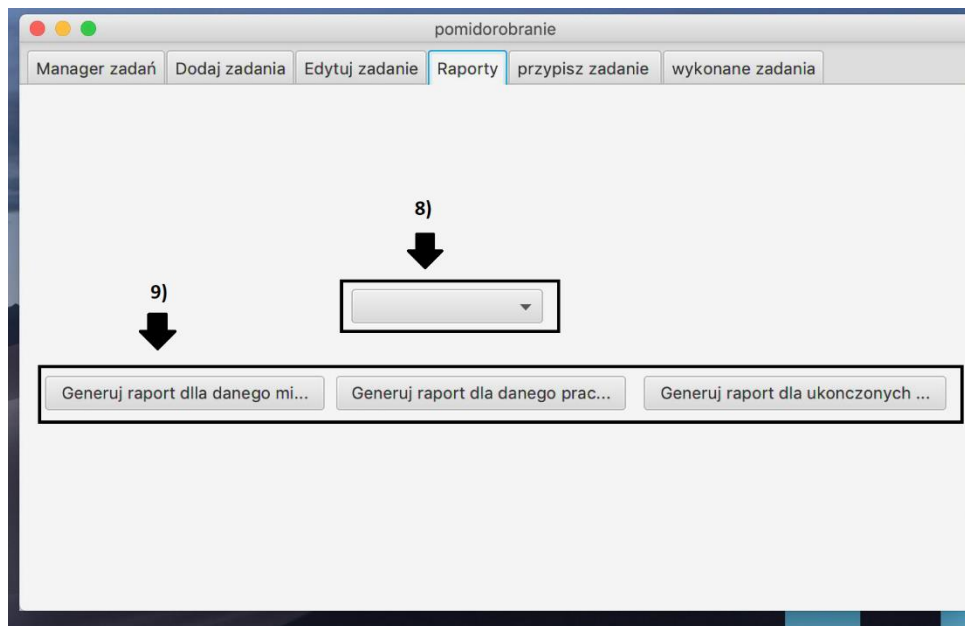
Po kolei opisać wszystkie kroki procesu instalacji wraz ze zrzutami okna programu.

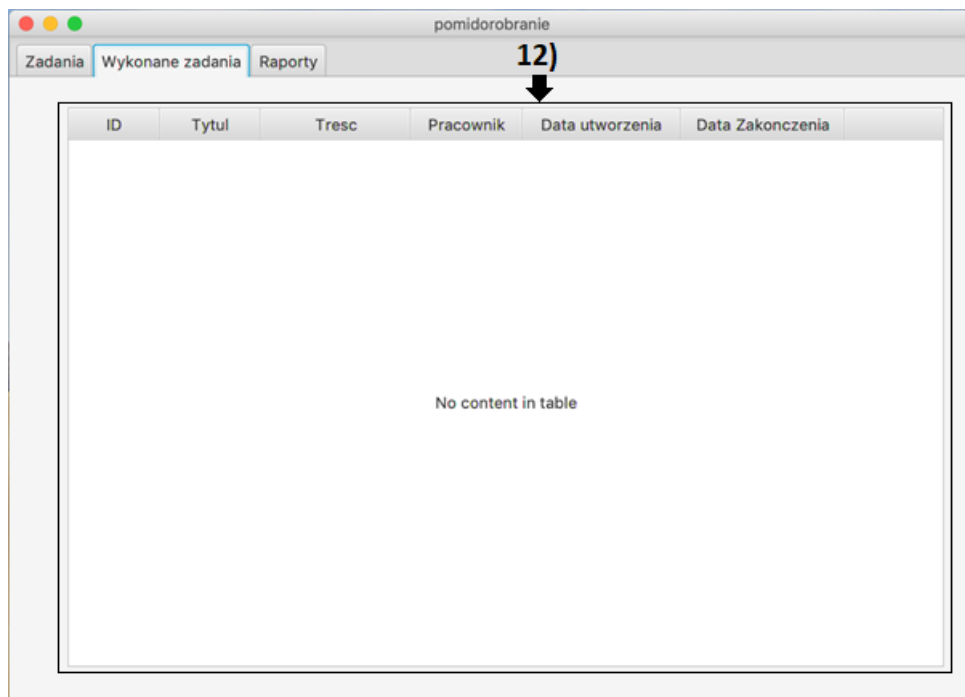
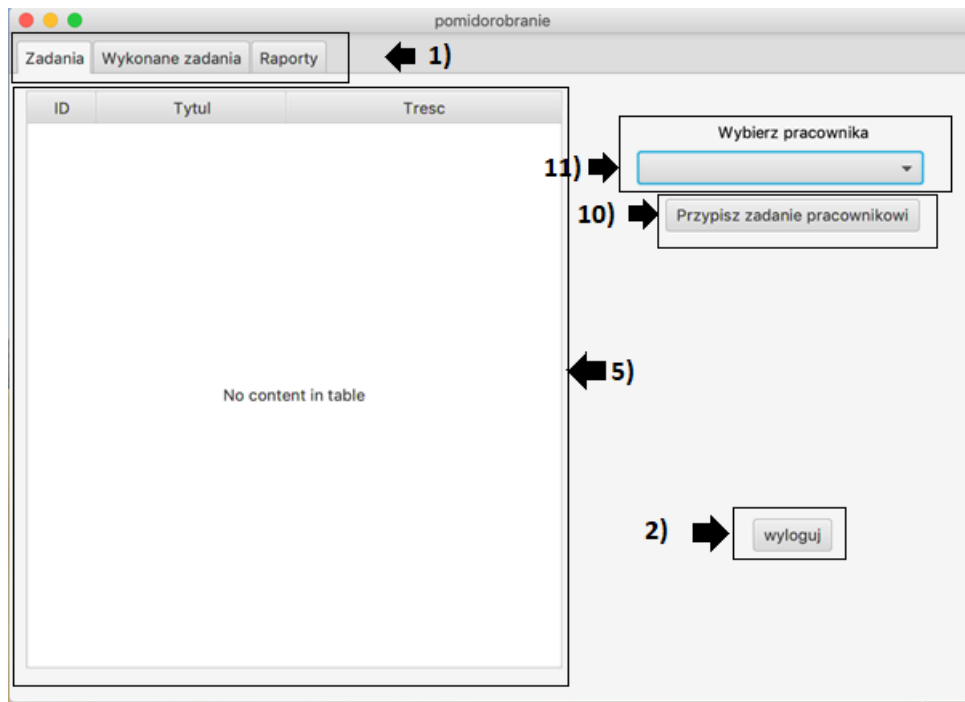
2.4. Pierwsze uruchomienie

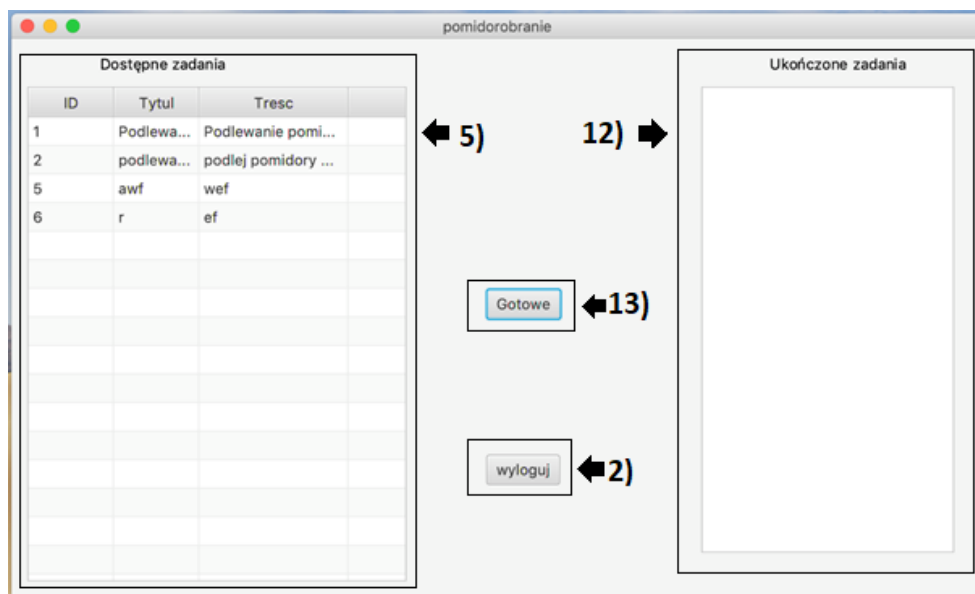
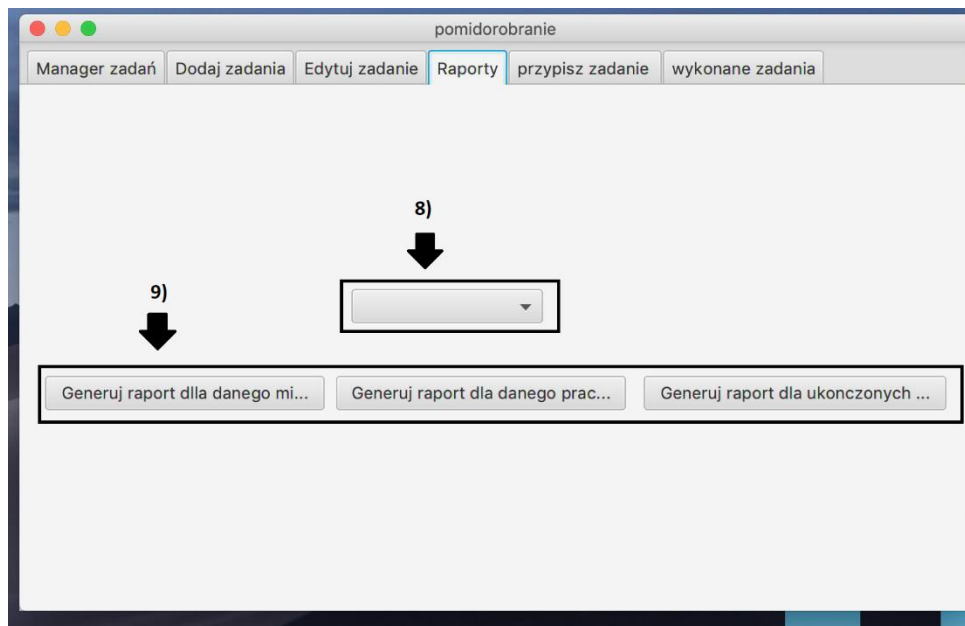
Opisać co należy zrobić przy pierwszym uruchomieniu, jak skonfigurować program (jeśli jest to konieczne). Do konfiguracji przy pierwszym uruchomieniu zalicza się np. utworzenie kont użytkowników, wprowadzenie ustawień połączenia z bazą danych czy ustawienie katalogu zapisu raportów.

3. Wygląd programu









Registration form in the 'pomidorobranie' application window. The form contains the following elements:

- Input field: Login
- Input field: Imię
- Input field: Nazwisko (labeled 17)
- Input field: Hasło
- Input field: Powtórz hasło
- Button: Zarejestruj się (labeled 18)

Change Password form in the 'pomidorobranie' application window. The form contains the following elements:

- Input field: Stare hasło
- Input field: Nowe hasło
- Input field: Powtórz hasło
- Button: Zmian hasło

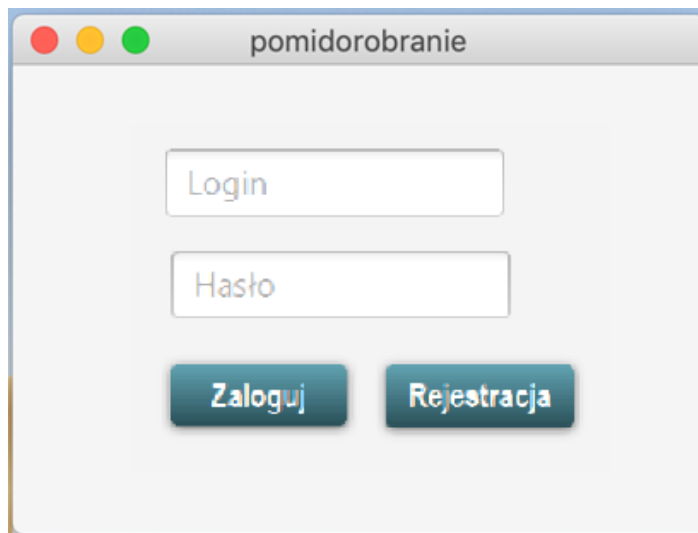
The form is highlighted with a black border, and an arrow points to its top (labeled 19).

- 1) Przełączanie się pomiędzy zakładkami panelu,
- 2) Wylogowanie się z aplikacji,
- 3) Usuwanie zaznaczonych zadań,
- 4) Odświeżanie tabeli,
- 5) Tabela dostępnych zadań,
- 6) Dodanie nowego zadania,
- 7) Pola tekstowe do wprowadzania danych zadania (tytuł, treść),
- 8) Wybranie odpowiedniego pracownika,
- 9) Generowanie raportu PDF,
- 10) Przypisanie zadania do pracownika,
- 11) Wybór pracownika z listy rozwijanej,
- 12) Wykonane zadania
- 13) Przycisk ustawiający zadanie jako ukończone
- 14) Pola tekstowe do wprowadzania danych logowania
- 15) Przycisk logowania do aplikacji
- 16) Przycisk przejścia do panelu rejestracji nowego użytkownika

- 17) Pola tekstowe do wprowadzania danych rejestracji
- 18) Przycisk do rejestracji nowego użytkownika
- 19) Zmiana hasła

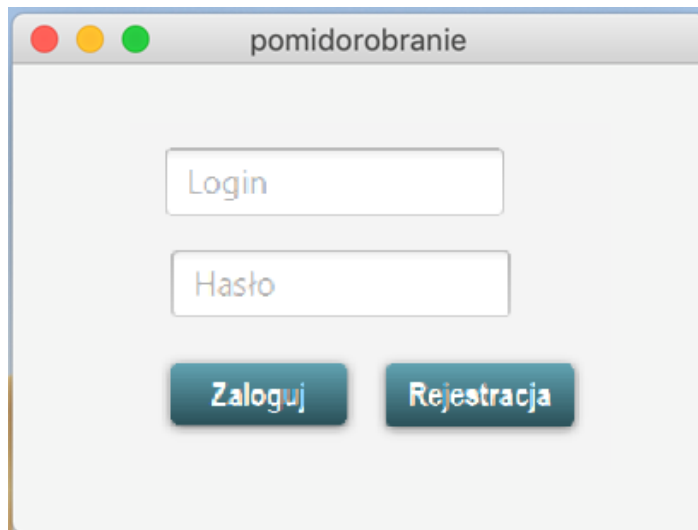
Poniższe punkty należy dostosować do swojego programu.

3.1. Okno główne

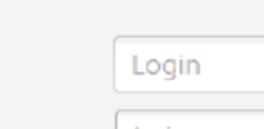


The screenshot shows a window titled "pomidorobranie" with a standard macOS-style title bar (red, yellow, green buttons). The window contains two text input fields: the top one is labeled "Login" and the bottom one is labeled "Hasło". Below these fields are two buttons: "Zaloguj" on the left and "Rejestracja" on the right. Both buttons have a blue gradient and white text.

3.2. Okno rejestracji/logowania



This screenshot is identical to the one above, showing a window titled "pomidorobranie" with "Login" and "Hasło" input fields and "Zaloguj" and "Rejestracja" buttons.



pomidorobranie

Login

Imię

Nazwisko

Hasło

Powtórz hasło

Zarejestruj się

3.3. Panel administratora

pomidorobranie

Manager zadań

Dodaj zadania

Edytuj zadanie

Raporty

przypisz zadanie

wykonane zadania

Dostępne zadania

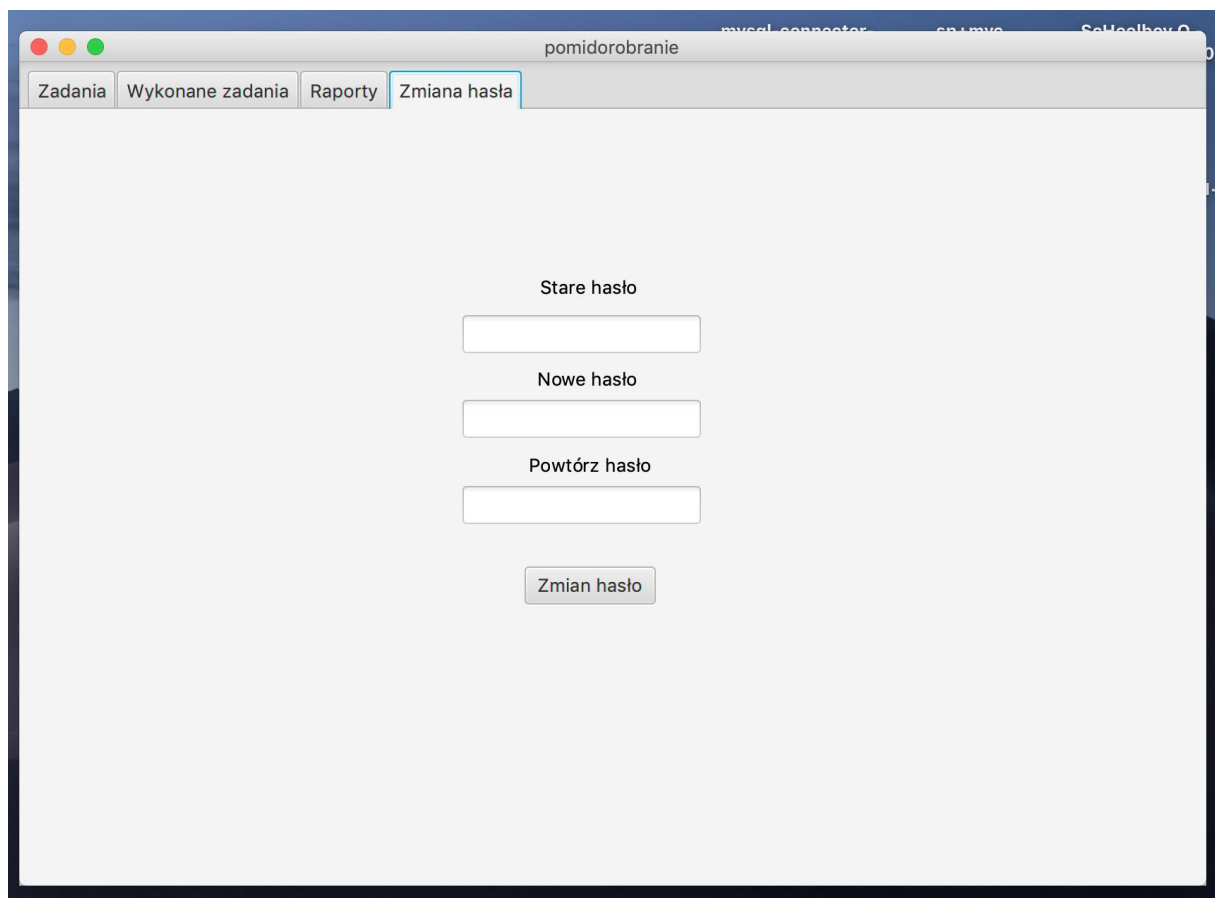
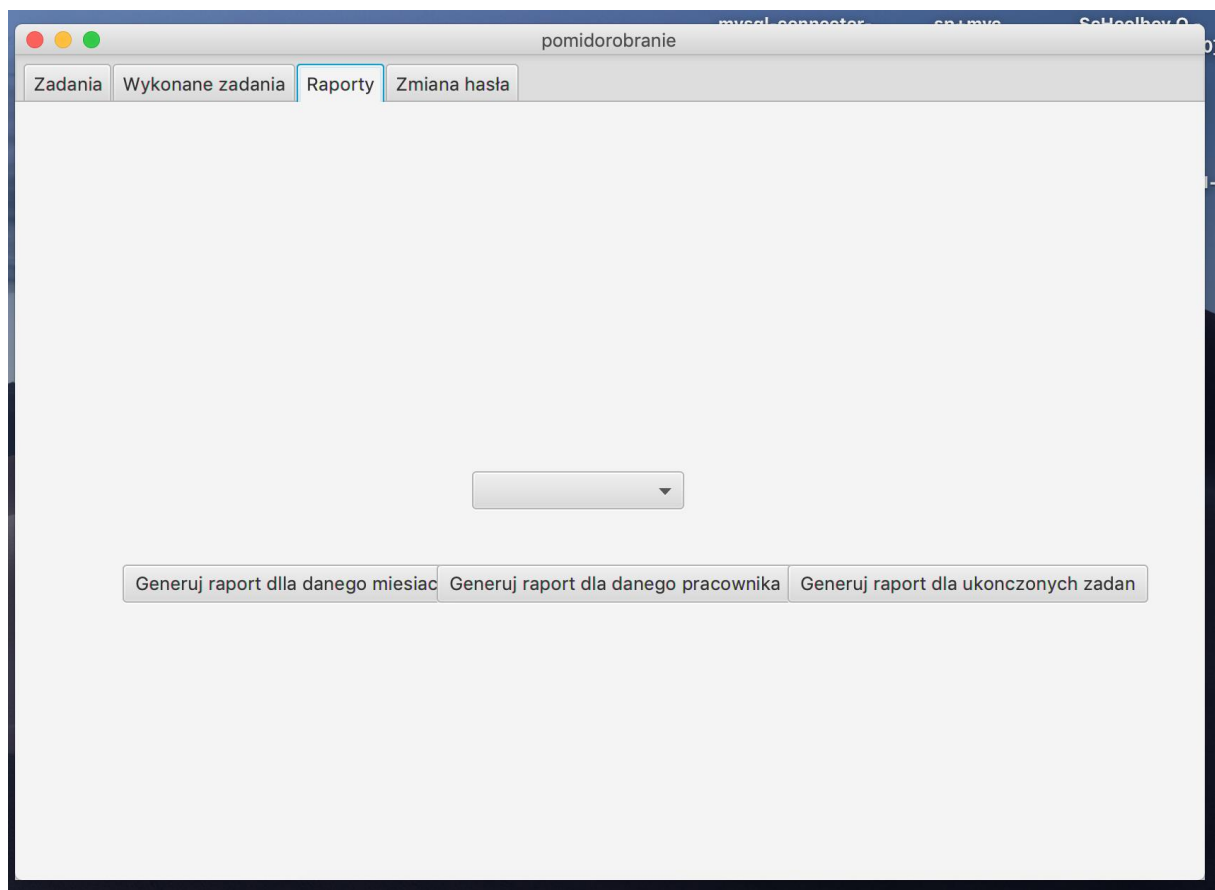
ID	Tytuł	tresc
1	ded	dсед

Usun zaznaczone zadanie

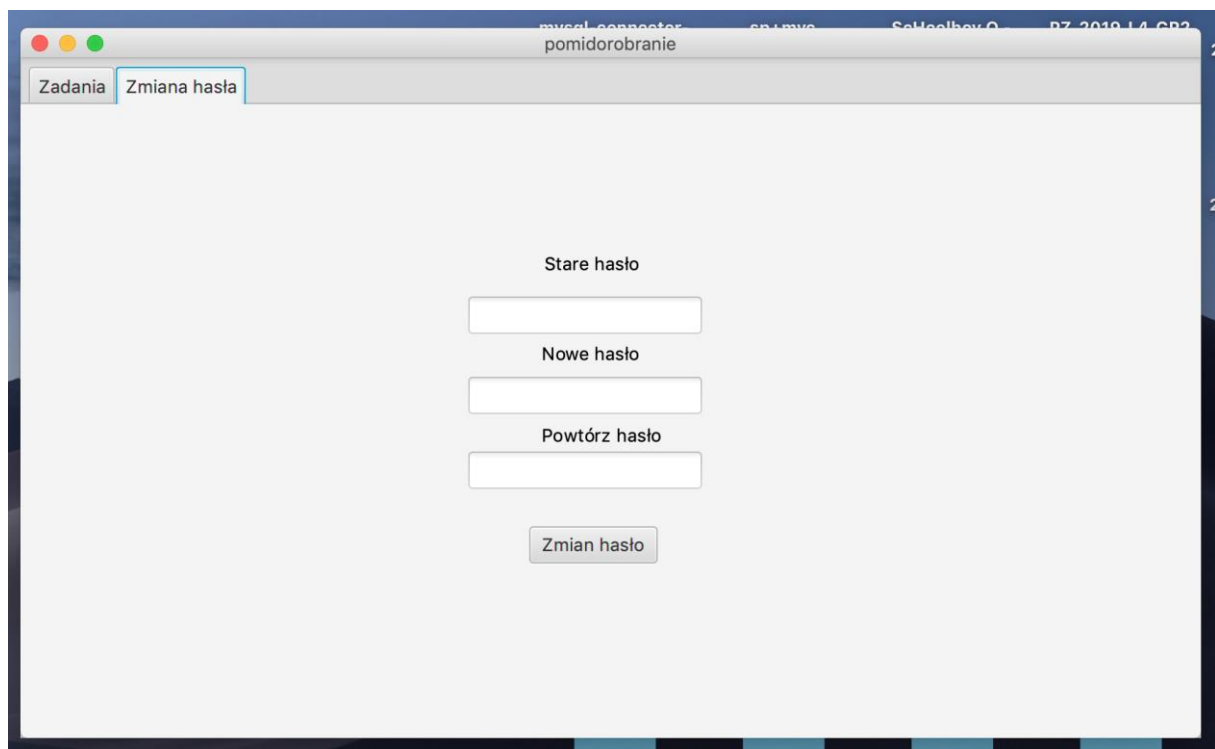
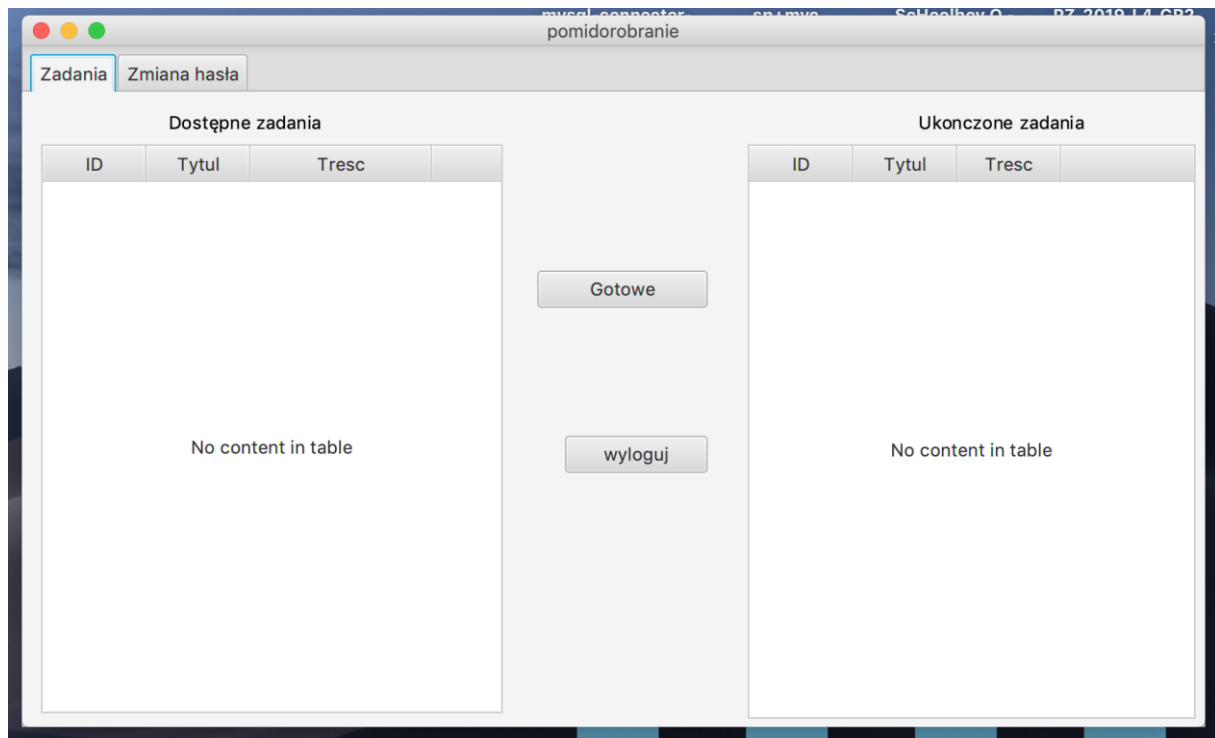
Odswiez

wyloguj

[illegible][illegible]



3.5. Panel użytkownika



4. Obsługa programu

Należy szczegółowo opisać jak użytkować program (wraz ze screenami). Poniżej zamieszczono przykładowe punkty związane z obsługą programu. Punkty te należy dostosować do własnego programu

4.1. Edycja danych zadania

4.2. Zmiana statusu zadania

...

4.3. Generowanie raportów

- 4.3.1. Raporty dotyczący wszystkich zadań w danym miesiącu
- 4.3.2. Raporty dotyczący wszystkich zadań dla konkretnego pracownika
- 4.3.3. Raporty dotyczący zadań jakie zostały ukończone w danym miesiącu