



**Interdyscyplinarne Centrum Modelowania
Komputerowego
Wydział Matematyczno – Przyrodniczy
Uniwersytet Rzeszowski**

Przedmiot:

Programowanie zespołowe

Dokumentacja projektu:

***System do zarządzania zadaniami
uprawy pomidorów***

Wykonał:

Zespół projektowy **L4GR2**

Prowadzący: mgr inż. Adam Szczur

Rzeszów 2019

1. Zespół projektowy

Nazwa zespołu:

Skład zespołu projektowego:

Imię i nazwisko	Pełniona rola	Zakres czynności / odpowiedzialności
Marcin Rosół	Lider	Rozdzielanie zadań/ programowanie
Rafał Pawłowski	Członek zespołu	Projektowanie bazy danych
Marcin Tomczyk	Członek zespołu	Projektowanie bazy danych
Paweł Warcaba	Członek zespołu	programowanie
Grzegorz Żak	Członek zespołu	Programowanie

2. Specyfikacja projektu

2.1. Opis programu / systemu

2.1.1. Stworzenie programu ułatwiającego do zarządzania zadaniami podczas hodowli pomidorów

2.1.2. Projekt zakłada aplikację, która będzie służyła jako manager zadań do plantacji pomidorów.

Aplikacja zakłada trzy grupy użytkowników, Administrator gdzie jego rolą będzie dodawanie nowych zadań które zawierają opis, datę zlecenia. Zadania stworzone przez administratora będą dostępne w panelu Managera. Administrator będzie posiadał funkcję generowania logów zapisanych w bazie danych. Manager będzie rozdawał zadania dla pracowników, otrzyma również dostęp do wglądu wykonanych oraz zaplanowanych zadań, posiada również funkcję do generowania raportu z logów systemu. Pracownik otrzymuje wgląd do zadanych mu zadań oraz wgląd do wykonanych zadań, przy otrzymaniu zadania będzie musiał zatwierdzić wykonanie danej czynności.

2.2. Wymagania stawiane aplikacji / systemowi

- System powinien mieć kilka modułów
 - Moduł administracji użytkownikami (Tworzenie zadań, generowanie logów systemu, usuwania zadań)
 - Moduł raportów
- System powinien umożliwiać generowanie raportów PDF
- System powinien współpracować z bazą danych

2.3. Panele / zakładki systemu, które będą oferowały potrzebne funkcjonalności

- Panel administratora

- Głównie narzędzie administratorów systemu umożliwiające wykonanie wszystkich czynności potrzebnych do zarządzania systemem np. dodawanie, edycja, usuwanie użytkowników, tworzenie i modyfikacja zadań, zarządzanie innymi użytkownikami, generowanie raportów.
- Panel managera
 - Generowanie raportów, rozdawanie zadań na pracowników.
- Panel pracownika
 - Wgląd na otrzymane zadania, wgląd na wykonane zadania.

2.4. Typy wymaganych dokumentów w projekcie oraz dostęp do nich

2.4.1. Raporty PDF

2.4.1.1. Rodzaje raportów PDF

2.5. Przepływ informacji w środowisku systemu

Oparty na bazie danych

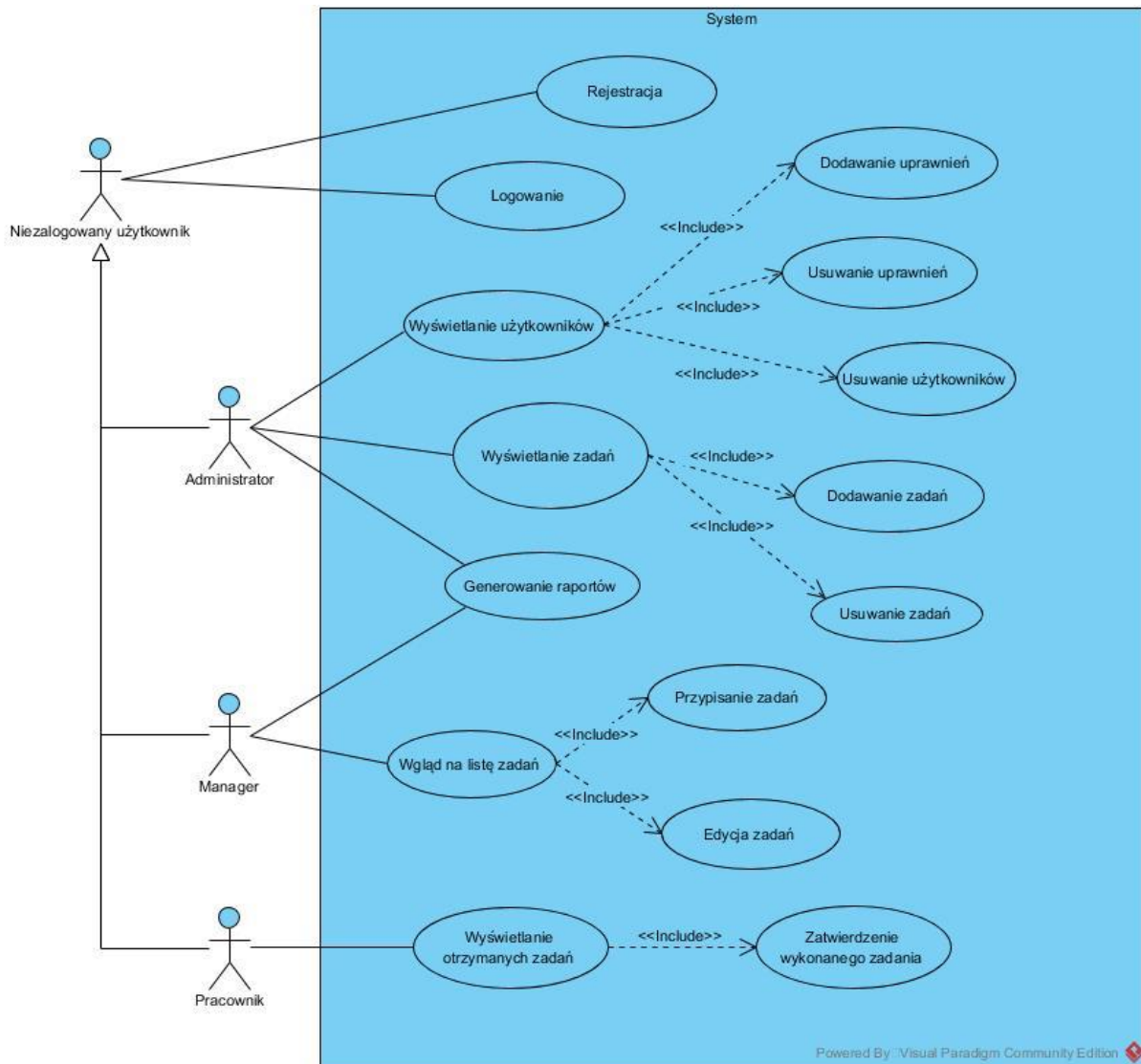
2.6. Użytkownicy aplikacji i ich uprawnienia

- Administrator
 - Dodawanie uprawnień
 - Usuwanie uprawnień
 - Dodawanie zadań
 - Usuwanie zadań
 - Generowanie raportów
 - Usuwanie użytkowników
- Manager
 - Generowanie raportów
 - Przypisanie zadań dla pracowników
 - Wgląd na listę zadań
 - Edycja zadań
- Pracownik
 - Wgląd na listę otrzymanych zadań
 - Wgląd na listę wykonanych zadań
 - Zatwierdzenie wykonanego zadania

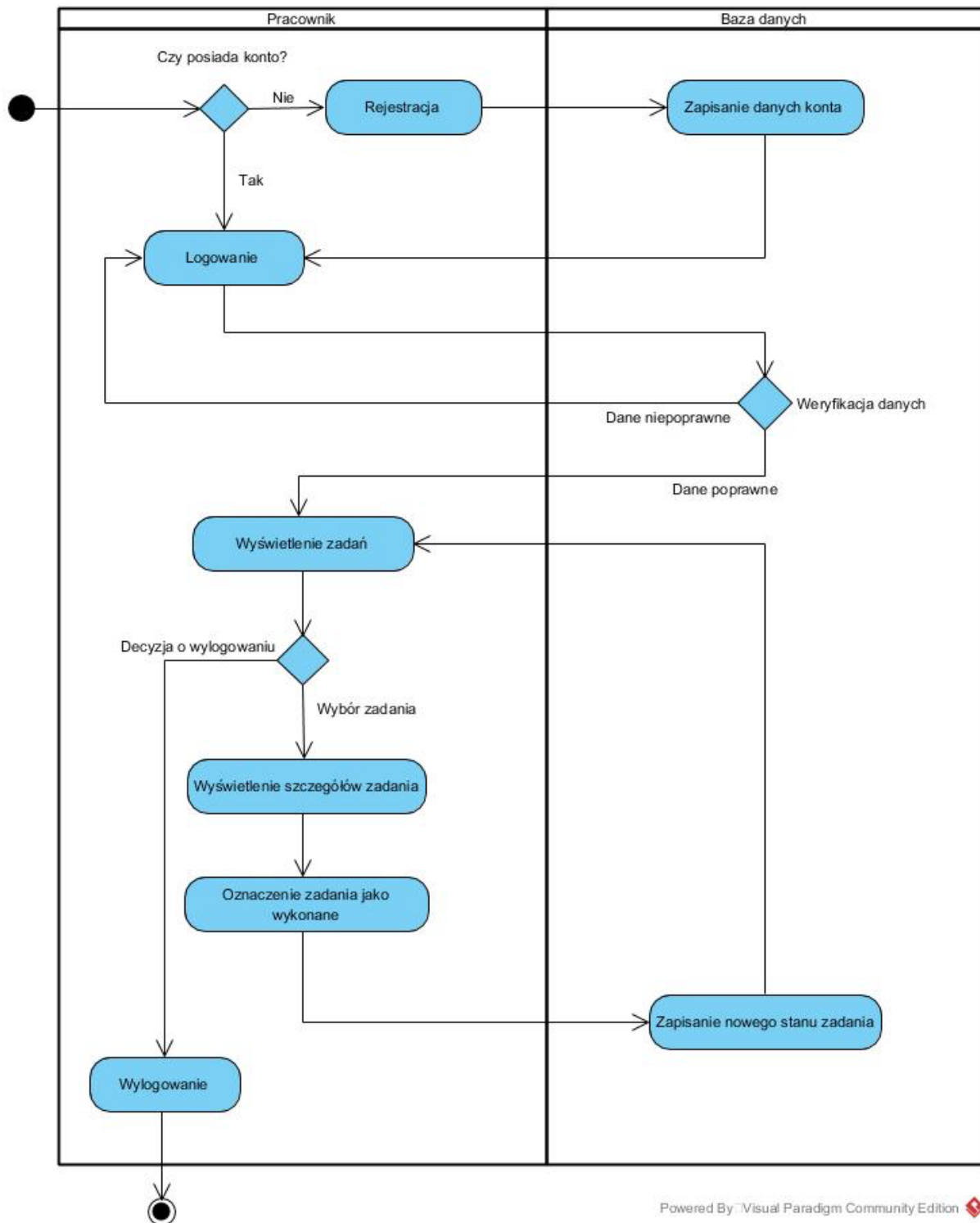
2.7. Interesariusze

3. Diagramy UML

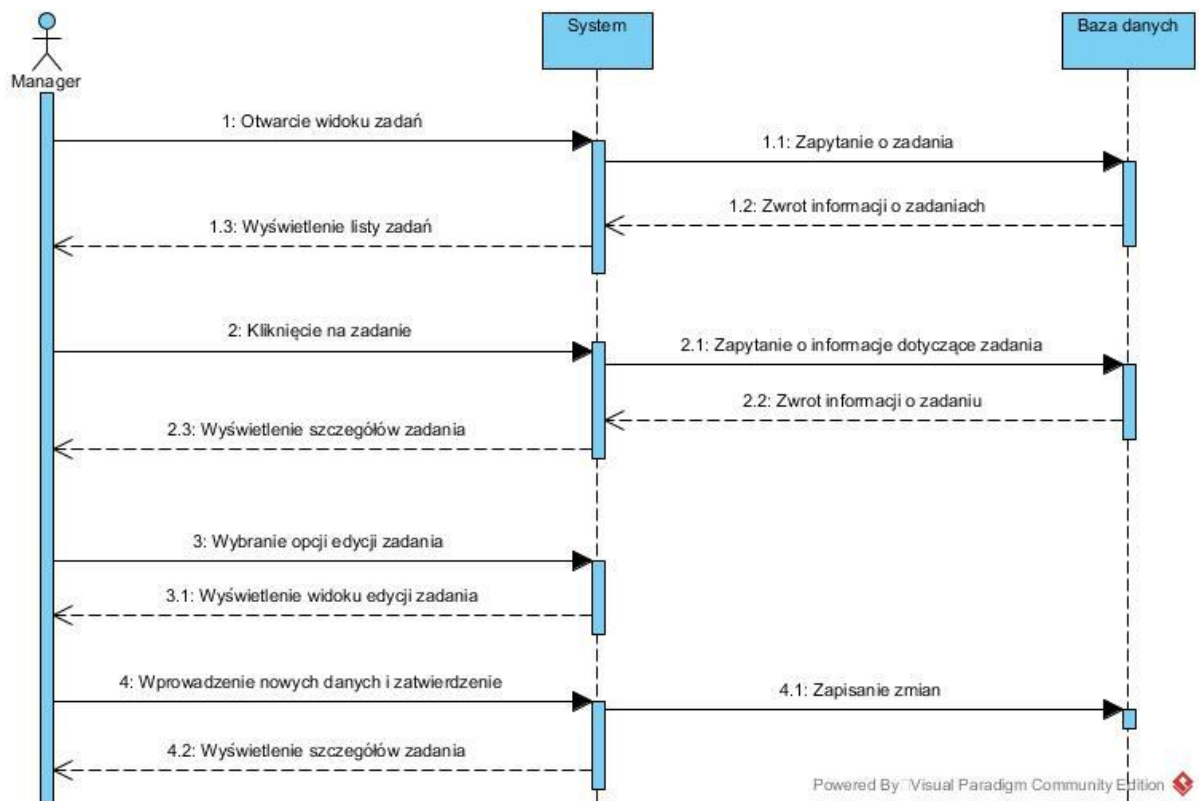
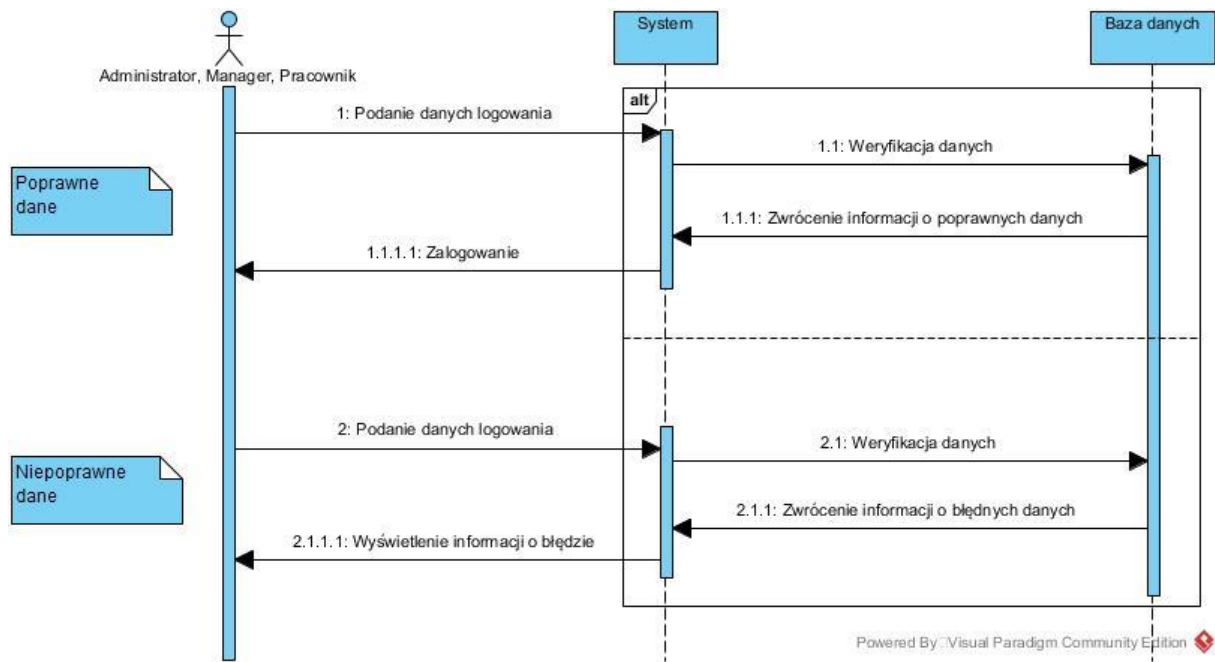
3.1. Diagram przypadków użycia



3.2. Diagram aktywności



3.3. Diagram sekwencji



4. Baza danych

4.1. Diagram ERD

4.2. Skrypt do utworzenia struktury bazy danych

5. Wykorzystane technologie

- Język Java 8 - Java jest technologią wykorzystywaną do tworzenia aplikacji, które czynią Internet bardziej atrakcyjnym i użytecznym. Java to nie to samo co JavaScript, będący prostą technologią stosowaną do tworzenia stron internetowych i działającą tylko w przeglądarce.
- Baza danych MySQL - wolnodostępny system zarządzania relacyjnymi bazami danych dostarczany przez firmę Oracle
- JavaFX - pozwala tworzyć aplikacje, które wyglądają bardziej nowocześnie, są równie wydajne, a przy tym można zachować dużo większą czytelność kodu.
- SceneBuilder 2.0 – narzędzie pracujące z javaFX, umożliwia szybkie iteracyjne tworzenie interfejsu użytkownika metodą przeciąg-upuść.
- Maven - narzędzie automatyzujące budowę oprogramowania na platformę Java. Poszczególne funkcje Mavena realizowane są poprzez wtyczki, które są automatycznie pobierane przy ich pierwszym wykorzystaniu. Plik określający sposób budowy aplikacji nosi nazwę POM-u (ang. Project Object Model).

6. Interfejs aplikacji / systemu