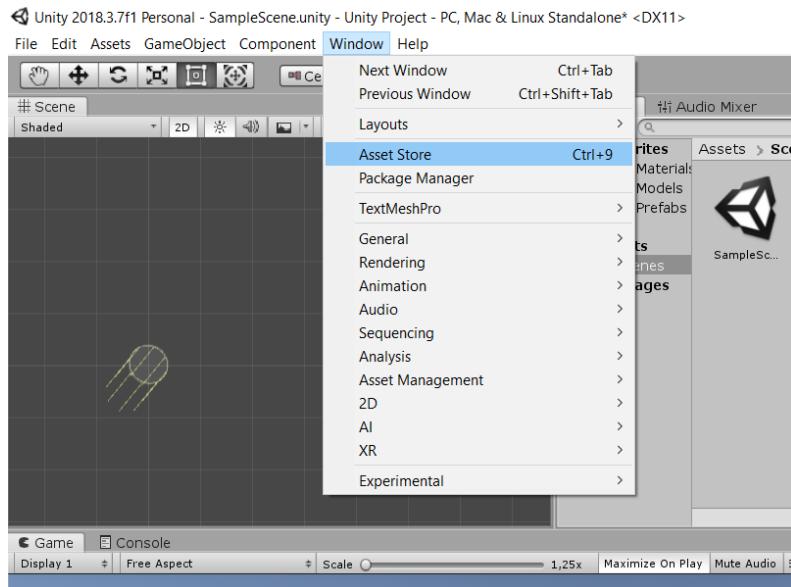


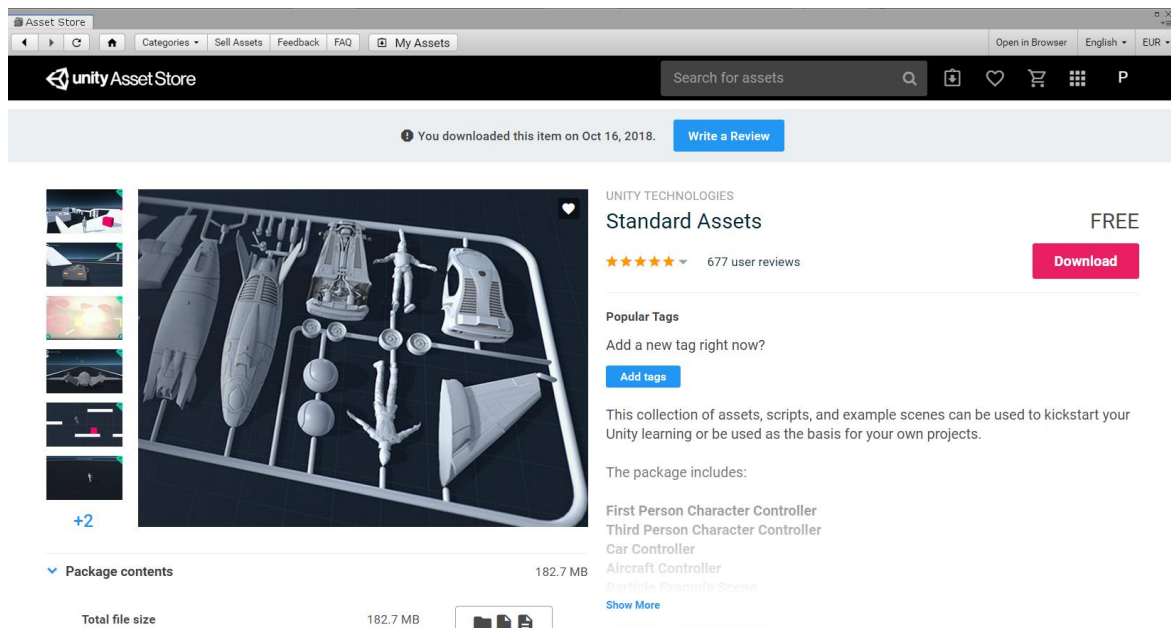
Pobieranie standardowych assetów Unity

I sposób (logowanie):

- Wybieramy opcję Asset Store (sklep z assetami) w Unity



- Logujemy się i pobieramy darmową paczkę (Standard Assets) od Unity



- Po pobraniu paczki klikamy Import

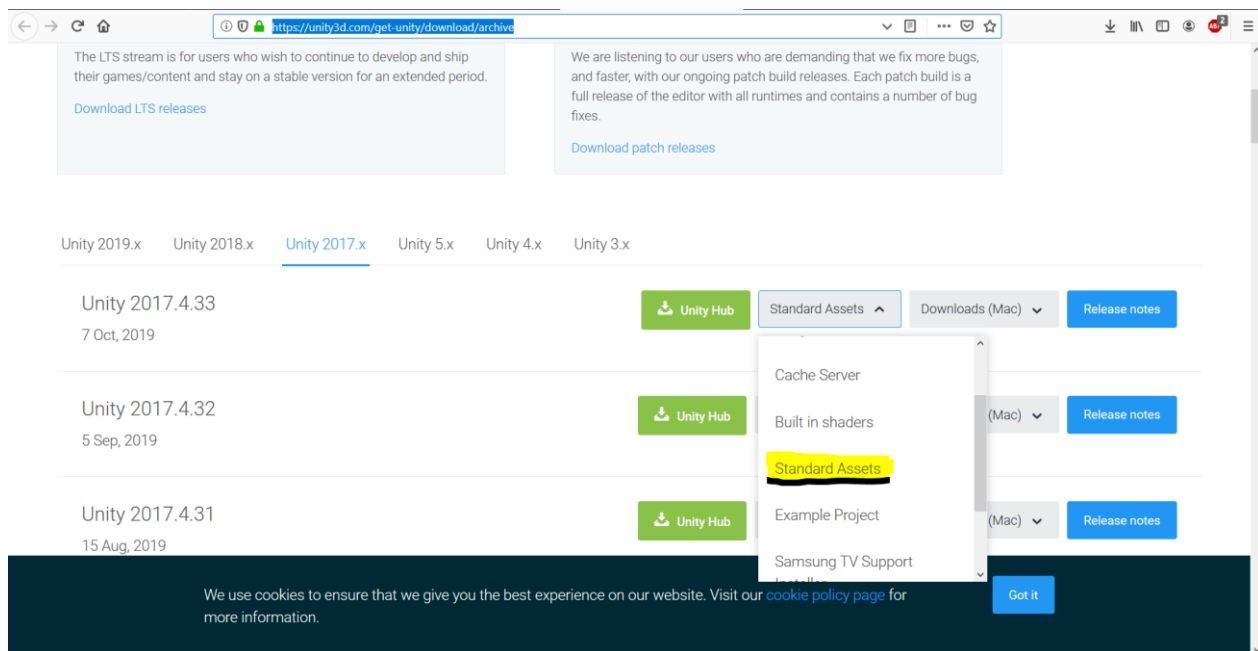
II sposób (bez logowania):

- Wchodzimy na podany adres i wybieramy naszą wersję Unity:

<https://unity3d.com/get-unity/download/archive>

- Szybki adres do pobrania:

https://download.unity3d.com/download_unity/a8557a619e24/WindowsStandardAssetsInstaller/UnityStandardAssetsSetup-2017.4.33f1.exe



- Instalujemy aplikację w folderze z zainstalowanym silnikiem.

- Na koniec przeciągamy **pojedynczo** assety „pliki” z folderu instalacji do projektu w miejsce okna **Project** i klikamy **Import**.

