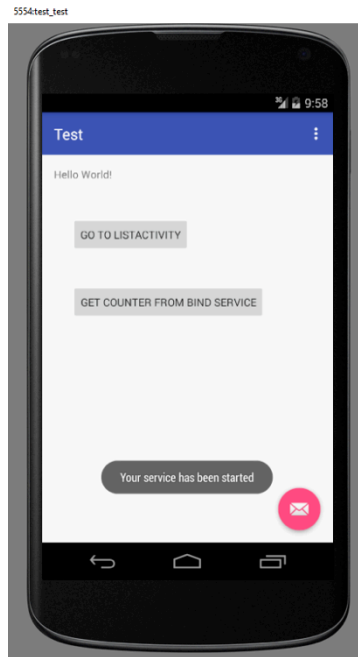


Programowanie mobilne – ćwiczenie 3

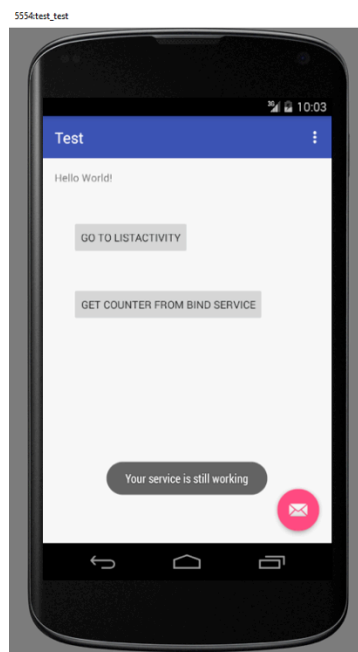
1. Usługa, cykl życia usługi.
2. Wykorzystanie usługi, której zadaniem będzie wyświetlenie „Toast’a”, o której po uruchomieniu „zapominamy” (nie ma możliwości odwołania się do niej):

a) usługa zostaje uruchomiona przy tworzeniu aktywności



Rys. 1.

b) po uruchomieniu usługi wyświetlany jest monit „Your service has been started”

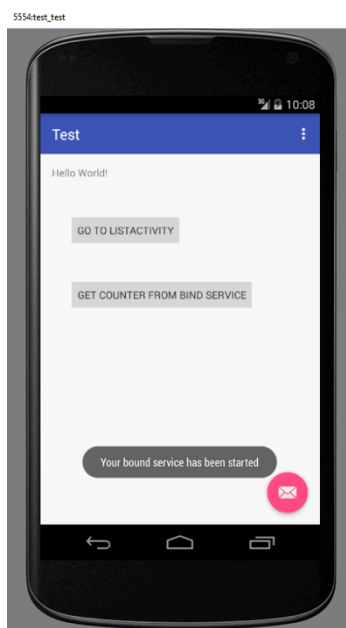


Rys. 2.

- c) co jakiś czas wyświetlany jest monit „Your service is still working”
- d) usługa jest uruchomiona jako osobny proces

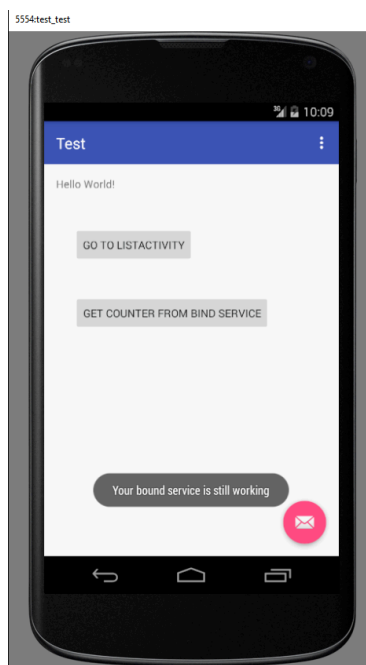
3. Wykorzystanie usługi, która daje możliwość komunikacji ze sobą:

- a) usługa zostaje uruchomiona przy tworzeniu aktywności
- b) usługa zostaje uruchomiona w osobnym wątku w tym samym procesie co aplikacja



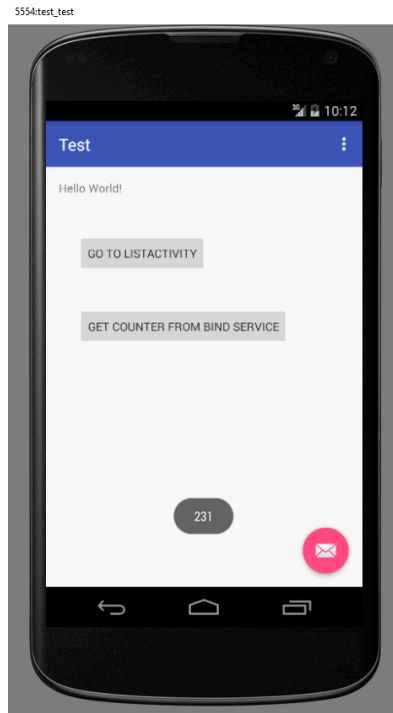
Rys. 3.

- c) po uruchomieniu usługi wyświetlany jest monit „Your bound service has been started”



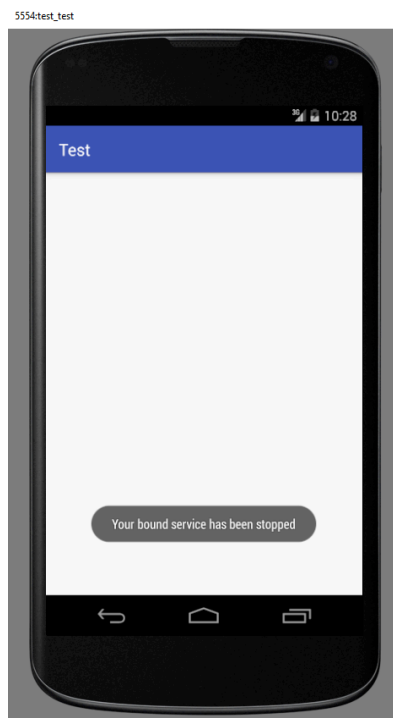
Rys. 4.

- d) co jakiś czas wyświetlany jest monit „Your bound service is still working”



Rys. 5.

- e) klasa usługi zawiera zmienną, która co jakiś czas jest inkrementowana
- f) po kliknięciu w button „Get counter from bind service” zostaje wyświetlony monit z aktualną wartością zmiennej z klasy usługi



Rys. 6.

- g) po kliknięciu w button „Go to list activity” i przejściu do nowej aktywności usługa zostaje zatrzymana