

Dzień 1: zadanie

Napisz program, który sprawdzi czy podana liczba całkowita jest mniejsza od zera. Jeżeli liczba jest mniejsza od zera, wyświetl na konsoli komunikat "Podana liczba jest mniejsza od zera". Jeżeli liczba będzie większa lub równa zero, wyświetl komunikat "Podana liczba jest większa lub równa zero".

Dzień 1: rozwiązanie

To zadanie można rozwiązać na co najmniej dwa sposoby. Poniższy zakłada użycie *if...else*. Sprawdzamy czy liczba jest mniejsza od 0 i wyświetlamy odpowiedni komunikat. W *else* wrzucamy komunikat na każdy inny przypadek, czyli, gdy liczba nie jest mniejsza od 0.

```
1 public class Main {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         int number = 5;  
4  
5         if (number < 0) {  
6             System.out.println("Podana liczba jest mniejsza od zera");  
7         } else {  
8             System.out.println("Podana liczba jest większa lub równa zero");  
9         }  
10    }  
11 }
```

Ponieważ mamy tylko dwa możliwe zachowania, możemy także użyć operatora trójargumentowego.

```
1 public class Main {
2     public static void main(String[] args) {
3         int number = 8;
4
5         String message = number < 0 ?
6             "Podana liczba jest mniejsza od zera" :
7             "Podana liczba jest większa lub równa zero";
8         System.out.println(message);
9     }
10 }
```

Można też zrezygnować ze zmiennej *message* i od razu całość wpakować do *println*.

```
1 public class Main {
2     public static void main(String[] args) {
3         int number = 4;
4
5         System.out.println(number < 0 ?
6             "Podana liczba jest mniejsza od zera" :
7             "Podana liczba jest większa lub równa zero");
8     }
9 }
```

Każdą konstrukcję *if...else* będziemy w stanie zamienić na powyższe rozwiązanie, pod warunkiem, że po “?” będziemy mieć tylko po jednej instrukcji do wykonania. Jeżeli będziemy chcieli zrobić kilka rzeczy w każdym przypadku, wtedy będziemy musieli użyć *if...else*.