

Dzień 4: zadanie

Napisz program, który podaną liczbę zamieni na tekst i go wyświetli zgodnie z poniższym wzorem:

1 - Dzisiaj jest poniedziałek

2 - Dzisiaj jest wtorek

3 - Dzisiaj jest środa

4 - Dzisiaj jest czwartek

5 - Dzisiaj jest piątek

6 - Dzisiaj jest weekend

7 - Dzisiaj jest weekend

Upewnij się też, że podana liczba jest z przedziału <1; 7>

Dzień 4: rozwiązanie

Do tego zadania zdecydowanie lepiej nadaje się *switch* niż *if*. Klasycznym *switchem* zrobimy to tak:

```
1 public class Main {
2     public static void main(String[] args) {
3         int number = 4;
4         String day;
5
6         if (number >= 1 && number <= 7) {
7             switch (number) {
8                 case 1:
9                     day = "poniedziałek";
10                    break;
11                 case 2:
12                     day = "wtorek";
13                    break;
14                 case 3:
15                     day = "środa";
16                    break;
17                 case 4:
18                     day = "czwartek";
19                    break;
20                 case 5:
21                     day = "piątek";
22                    break;
23                 case 6:
24                 case 7:
25                     day = "weekend";
26                    break;
27                 default:
28                     day = "nie wiadomo co :)";
29             }
30             System.out.println("Dzisiaj jest " + day);
31         } else {
32             System.out.println("Wprowadzona liczba jest nieprawidłowa");
33         }
34     }
35 }
```

Zwróć uwagę na *case 6* i *7*. Właśnie w ten sposób możemy zrobić to samo dla dwóch przypadków.

Wyrażenie *switch* będzie natomiast wyglądać tak:

```
1 public class Main {
2     public static void main(String[] args) {
3         int number = 5;
4
5         if (number >= 1 && number <= 7) {
6             String day = switch (number) {
7                 case 1 -> "poniedziałek";
8                 case 2 -> "wtorek";
9                 case 3 -> "środa";
10                case 4 -> "czwartek";
11                case 5 -> "piątek";
12                case 6, 7 -> "weekend";
13                default -> "nie wiadomo co :)";
14            };
15            System.out.println("Dzisiaj jest " + day);
16        } else {
17            System.out.println("Wprowadzona liczba jest nieprawidłowa");
18        }
19    }
20 }
```

Ale jak to ogamy za pomocą tabeli, podobnie jak w poprzednim zadaniu, to w ogóle pozbędziemy się *switcha* (ale musimy dwa razy dodać "weekend")

```
1 public class Main {
2     public static void main(String[] args) {
3         int number = 7;
4         String[] days = {"poniedziałek", "wtorek", "środa",
5                          "czwartek", "piątek", "weekend", "weekend"};
6
7         if (number >= 1 && number <= 7) {
8             System.out.println("Dzisiaj jest: " + days[number-1]);
9         } else {
10            System.out.println("Wprowadzona liczba jest nieprawidłowa");
11        }
12    }
13 }
```

codetoint.com