

1.

Napisz program, który dla podanej liczby całkowitej wypisuje na ekranie komunikat:

- „Fizz”, jeżeli liczba jest podzielna przez 3, ale nie przez 5;
- „Buzz”, jeżeli liczba jest podzielna przez 5, ale nie przez 3;
- „FizzBuzz”, jeżeli liczba jest podzielna przez 15;
- Wartość podanej liczby, jeżeli nie jest ona podzielna ani przez 3, ani przez 5.

Zastosuj konstrukcję else-if

Zastanów się nad kolejnością sprawdzania warunków

2.

Napisz program, który wczytuje 3 różne liczby rzeczywiste (typ double): a, b oraz c i sprawdza, czy c zawiera się w przedziale (a,b), gdy $a < b$ albo w przedziale (b,a), gdy $a > b$

- a) Uzupełnij podany szkielec (W repozytorium) aby program działał poprawnie
- b) Napisz program krócej, zachowując ten sam układ instrukcji if-else oraz **nie** stosując w warunkach operatorów logicznych not, or, and (!, ||, &&)

3.

Program wczytuje współczynniki a, b, c równania kwadratowego

$$ax^2 + bx + c = 0$$

Jeżeli $a \neq 0$ To program ma policzyć deltę i podać rozwiązania równania

Jeżeli $a = 0$ to ma wypisać „To nie jest równanie kwadratowe”

Podnoszenie do kwadratu wykonuje się za pomocą

Math.Pow(podstawa, wykładnik)