

Przedmiot: Technologie chmury obliczeniowej	Data: 06-02-2026
<b>Przykład wykorzystania technologii CICD w Cloud - TCO</b>	
Wersja doc ver 1.1	Wykonawca: Paweł Grabacki 15939

Współczesne systemy informatyczne wymagają szybkiego, powtarzalnego i niezawodnego procesu dostarczania oprogramowania. W odpowiedzi na te potrzeby coraz powszechniej stosowane są praktyki **DevOps** oraz mechanizmy **CI/CD** (Continuous Integration / Continuous Deployment), które automatyzują procesy budowania, testowania i wdrażania aplikacji.

Celem niniejszego projektu było zaprojektowanie oraz implementacja kompletnego pipeline'u **CI/CD** dla aplikacji webowej napisanej w języku **Python** z wykorzystaniem frameworka **Flask**, działającej w środowisku chmurowym **Google Cloud Platform (GCP)**. Do realizacji zadania wykorzystano narzędzia: **Git** jako system kontroli wersji, Jenkins jako serwer automatyzacji, Docker Hub jako rejestr obrazów, Docker do konteneryzacji aplikacji oraz instancję **Compute Engine (GCP)** do jej uruchomienia.

Projekt ma charakter praktyczny i demonstracyjny, a jego celem jest przedstawienie uproszczonego procesu dostarczania oprogramowania - od wprowadzenia zmiany w kodzie źródłowym aż do wdrożenia aplikacji w środowisku chmurowym, tak aby była dostępna dla użytkownika końcowego.

### Uwagi do projektu:

## 2. Część teoretyczna

### 2.1 Continuous Integration i Continuous Deployment

(CI) Continuous integration to praktyka polegająca na częstym/automatycznym integrowaniu zmian w kodzie źródłowym do wspólnego repozytorium. Każda zmiana jest budowana i testowana, co pozwala szybko wykrywać błędy.

Continuous Deployment (CD) rozszerza CI o automatyczne wdrażanie aplikacji do środowiska docelowego, np. testowego lub produkcyjnego, bez konieczności ręcznej interwencji.

### 2.2 Git - system kontroli wersji

Git jest rozproszonym systemem kontroli wersji, który umożliwia:

- Śledzenie zmian w kodzie,
- Pracę zespołową,
- Łatwy rollback do poprzednich wersji,
- Integrację z narzędziami CI/CD.
- Repozytorium Git stanowi centralny punkt pipeline CI/CD.

### 2.3 Jenkins jako narzędzie CI/CD

Jenkins jest serwerem automatyzacji typu open-source, umożliwiającym:

- Definiowanie pipeline'ów jako kod Groovy (Jenkinsfile),
- Integrację z Git,
- Uruchamianie testów, skryptów i narzędzi zewnętrznych,
- Automatyczne wdrożenia aplikacji.
- Pipeline w Jenkinsie składa się z etapów (stages), które są wykonywane sekwencyjnie.

### 2.4 Dockerhub

Jest publicznym (jednym z kilku rejestrem do przechowywania utworzonych obrazów:

- Umożliwia łatwy/universalny dostęp do zbudowanych obrazów
- Stanowi bardzo uproszczony system kontroli wersji dla zbudowanych obrazów

### 2.5 Docker i konteneryzacja

Docker umożliwia pakowanie aplikacji wraz z jej zależnościami w postaci obrazu kontenera. Dzięki temu:

- Aplikacja działa identycznie w każdym środowisku,
- Upraszcza się proces wdrożeń,
- Łatwiej skalować aplikację.
- Kontener zawiera kompletną powtarzalną konfigurację potrzebną do uruchomienia aplikacji (w tym wypadku Python/Flask.)

## 3. Część praktyczna

### 3.1 Opis aplikacji

Aplikacja webowa została napisana w Pythonie z użyciem frameworka Flask. Jej funkcją jest prezentacja prostego endpointu HTTP, który umożliwia weryfikację poprawności wdrożenia

Aplikacja udostępnia:

- Stronę główną (/) zwracającą komunikat tekstowy, numer zbudowanego/użytego obrazu.
- Endpoint zdrowia (/health) wykorzystywany do sprawdzania stanu aplikacji.

### 3.2 Struktura projektu

Projekt został uporządkowany w następujący sposób:

```
python-demo-app/  
|  
| .flake8  
| Dockerfile  
| Jenkinsfile  
| LICENSE  
| README.md  
| requirements.txt  
|  
├── app  
|   main.py  
|   __init__.py  
|  
└── tests  
    test_main.py
```

### 3.3 Opis pipeline CI/CD

Pipeline CI/CD realizuje następujące kroki:

1. Pobranie kodu z repozytorium Git
2. Instalacja zależności
3. Budowa obrazu Docker
4. Publikacja obrazu do Artifact Registry/Dockerhub
5. Wdrożenie/aktualizacja aplikacji w instancji Compute Engine GCP

## 4. Dokumentacja wykonania części praktycznej

4.1 W ramach przygotowania środowiska wdrożeniowego w Google Cloud Platform wykonano następujące działania:

- Utworzono projekt w Google Cloud Platform
- Skonfigurowano instancję Compute Engine, na której uruchamiana jest aplikacja w kontenerze Docker,
- Utworzono konto serwisowe (service account) oraz nadano mu wymagane uprawnienia do zarządzania zasobami Compute Engine,
- Wygenerowano klucz dostępu w formacie JSON, wykorzystywany w Jenkins jako poświadczenie,
- Do automatyzacji operacji administracyjnych wykorzystano narzędzie Google Cloud CLI (gcloud), które umożliwia autoryzację oraz tworzenie/aktualizację instancji i reguł firewall w ramach pipeline.

4.2 Jenkins został skonfigurowany do realizacji procesu CI/CD poprzez:

- Pobieranie kodu z repozytorium Git (GitHub)
- Przechowywanie danych uwierzytelniających (Docker Hub oraz GCP),
- Budowanie, tagowanie i publikację obrazów Docker,
- Zarządzanie wdrożeniem w Google Cloud Platform za pomocą narzędzia **gcloud CLI**,
- Uruchamianie pipeline zdefiniowanego w pliku **Jenkinsfile** umieszczonym w repozytorium projektu (na osobnym branchu).

4.3 Budowa i publikacja obrazu Docker

Podczas wykonywania pipeline:

- Aplikacja jest pakowana w obraz Docker,
- Obraz otrzymuje unikalny tag BUILD NUMBER, (numer ten jest wyświetlany w gotowej aplikacji)
- Obraz jest wysyłany do rejestru Dockerhub. , z którego następnie pobierany jest podczas wdrożenia na instancję GCE.

4.4 Wdrożenie do GCP (Google Cloud Platform)

Wdrożenie aplikacji odbywa się poprzez:

- Utworzenie reguły firewall umożliwiającej ruch przychodzący na porcie 80 (jeżeli nie istnieje),
- Utworzenie instancji **Compute Engine** uruchamiającej kontener Docker (jeżeli instancja jeszcze nie istnieje),
- Aktualizację uruchomionego kontenera na instancji Compute Engine do nowej wersji obrazu (w przypadku Kolejnych wdrożeń),
- Wyświetlenie zewnętrznego adresu IP instancji, umożliwiającego dostęp do aplikacji z poziomu przeglądarki.

## 5. Wnioski końcowe

W ramach projektu zrealizowano kompletny proces **CI/CD** dla aplikacji webowej napisanej w **Python/Flask**. Konfiguracja oparta na Jenkins umożliwiła automatyczne pobieranie kodu z repozytorium Git, budowanie obrazu Docker oraz publikację gotowej wersji aplikacji do repozytorium Docker Hub.

Wdrożenie do Google **Cloud Platform** zostało zautomatyzowane z wykorzystaniem narzędzia **Google Cloud CLI** (gcloud), co pozwoliło na tworzenie i aktualizację instancji **Compute Engine** uruchamiającej aplikację w kontenerze. Zastosowanie unikalnych tagów dla kolejnych buildów zwiększyło kontrolę nad wersjonowaniem oraz umożliwiło łatwiejszą identyfikację wdrożonej wersji aplikacji.

Przyjęte rozwiązanie jest proste w utrzymaniu, a jednocześnie spełnia podstawowe wymagania procesu wdrożeniowego. Dodatkowo stanowi dobrą bazę do dalszego rozwoju projektu, np. poprzez rozbudowę monitoringu, testów automatycznych, użycie lintera lub migrację wdrożenia do środowiska Kubernetes (GKE).

### 5.1 Repozytoria użyte w projekcie

- [pawelgrabacki/python-demo-app](#)
- [docker/pawelgrabacki/python-demo-app](#)