
		Instytut Informatyki Politechniki Śląskiej Zespół Mikroinformatyki i Teorii Automatów Cyfrowych			
Rok akademicki	Rodzaj studiów*: SSI/NSI/NSM	Przedmiot: (Języki Asemblerowe/SMiW)		Grupa	Sekcja
2018/2019	SSI	SMiW		1	1
Prowadzący przedmiot:	mgr. Inż. Oleg Antemijczuk			Termin: (dzień tygodnia godzina)	
Imię:	Paweł			Poniedziałek	
Nazwisko:	Jur			11:45 - 13:15	
Email:	pawel.tomasz.jur@gmail.com				
<i>Karta projektu</i>					
Temat projektu:					
Replika bomby z gry Counter Strike: Global Offensive					
Główne założenia projektu:					
<p>"Bomba" posiada wyświetlacz LCD oraz klawiaturę numeryczną, która umożliwia zaprogramowanie czasu oraz kodu rozbrojenia. Następnie rozpocząć można odliczanie czasu, które sygnalizowane jest poprzez piszczący głośniczek i diody LED. Wraz ze zmniejszeniem czasu odstępy między sygnałami maleją. Należy wpisać taki sam kod jak na początku w celu "rozbrojenia" bomby, w przeciwnym razie zostanie uruchomiony mechanizm "symulacji wybuchu" (wibratory i/lub większe głośniki).</p>					

Data	Ocena:
Założenia:	
Prezentacja:	
Implementacja	
Raport	
Ocena końcowa:	

