

Replika bomby z gry Counter Strike Global Offensive

Autor: Paweł Jur
Rok: 2018/2019
Semestr: 5
Grupa: 1
Seksja: 1



Wyświetlacz

- Sterownik SPLC780D
- 1x16 znaków
- Żółte podświetlenie

World Chips



Klawiatura matrycowa

- Uruchamianie bomby z kodem rozbrajającym
- Rozbrajanie bomby kodem początkowym
- 12 przycisków w ułożeniu 4x3



Piękny przełącznik

- Ładny czerwony
- Zasilanie 9V
- Oszczędzanie baterii



Powiadomienia

- Mrugająca dioda czerwona/RGB
- Głośniczek sterowany timerem
- Zmniejszające się interwały międzyczasowe



Symulacja wybuchu

- Silniczek wibrujący
- Kontroler XBOX
- 2-3 V



Mikrokontroler ATtiny48/88

- 24/28 programowalnych pinów
- Jeden 8 bitowy licznik
- Jeden 16 bitowy licznik
- Częstotliwość do 12 MHz

ATtiny48/88 pinout

