# Realizacja frontalnego solwera MES z wykorzystaniem technologii OpenCL

Paweł J. Wal

Wydział Inżynierii Metali i Informatyki Przemysłowej

Sesja Kół Naukowych AGH, 2014

### Agenda

- Solwer frontalny
  - Historia i inspiracja
- 2 Cele projektu
  - Główne założenia
  - Stworzenie rozwiązania uniwersalnego
- Ogólny algorytm
  - Metoda wydzielania frontów rozwiązania
  - Równoległy wariant metody Gaussa
  - Przykład
- Realizacja projektu
  - Problemy równoległości masowej
  - Przykład funkcjonowania jednego frontu
  - Paradygmat czarnej skrzynki
- Badania wydajności
  - Optymalna liczba wątków dla badanych urządzeń
  - Przyspieszenie w zależności od globalnej ilości wątków
  - Skalowalność
- 6 Podsumowanie projektu
  - Wykonana praca
  - Kontynuacja projektu



- Bruce Irons, 1970
- Motywacja jego pracy
  - Relatywnie niewielka moc obliczeniowa
  - Ograniczona pamięć operacyjna (96kB)
  - Rosnący rozmiar problemów do rozwiązania
- Analogie z problematyką GPU
  - Ograniczony rozmiar pamieci operacyjne
  - Kosztowny transfer między gospodarzem a urządzeniem

- Bruce Irons, 1970
- Motywacja jego pracy:
  - Relatywnie niewielka moc obliczeniowa
  - Ograniczona pamięć operacyjna (96kB)
  - Rosnący rozmiar problemów do rozwiązania
- Analogie z problematyką GPU
  - Ograniczony rozmiar pamieci operacyjnej
  - Kosztowny transfer między gospodarzem a urządzeniem

- Bruce Irons, 1970
- Motywacja jego pracy:
  - Relatywnie niewielka moc obliczeniowa
  - Ograniczona pamięć operacyjna (96kB)
  - Rosnący rozmiar problemów do rozwiązania
- Analogie z problematyką GPU
  - Ograniczony rozmiar pamieci operacyjnej
  - Kosztowny transfer między gospodarzem a urządzeniem

- Bruce Irons, 1970
- Motywacja jego pracy:
  - Relatywnie niewielka moc obliczeniowa
  - Ograniczona pamięć operacyjna (96kB)
  - Rosnący rozmiar problemów do rozwiązania
- Analogie z problematyką GPU
  - Ograniczony rozmiar pamięci operacyjnej
  - Kosztowny transfer między gospodarzem a urządzeniem

- Bruce Irons, 1970
- Motywacja jego pracy:
  - Relatywnie niewielka moc obliczeniowa
  - Ograniczona pamięć operacyjna (96kB)
  - Rosnący rozmiar problemów do rozwiązania
- Analogie z problematyką GPU
  - Ograniczony rozmiar pamięci operacyjnej
  - Kosztowny transfer między gospodarzem a urządzeniem

- Bruce Irons, 1970
- Motywacja jego pracy:
  - Relatywnie niewielka moc obliczeniowa
  - Ograniczona pamięć operacyjna (96kB)
  - Rosnący rozmiar problemów do rozwiązania
- Analogie z problematyką GPU
  - Ograniczony rozmiar pamięci operacyjnej
  - Kosztowny transfer między gospodarzem a urządzeniem

- Bruce Irons, 1970
- Motywacja jego pracy:
  - Relatywnie niewielka moc obliczeniowa
  - Ograniczona pamięć operacyjna (96kB)
  - Rosnący rozmiar problemów do rozwiązania
- Analogie z problematyką GPU
  - Ograniczony rozmiar pamięci operacyjnej
  - Kosztowny transfer między gospodarzem a urządzeniem

- Bruce Irons, 1970
- Motywacja jego pracy:
  - Relatywnie niewielka moc obliczeniowa
  - Ograniczona pamięć operacyjna (96kB)
  - Rosnący rozmiar problemów do rozwiązania
- Analogie z problematyką GPU
  - Ograniczony rozmiar pamięci operacyjnej
  - Kosztowny transfer między gospodarzem a urządzeniem

#### Wykorzystanie ducha pracy Ironsa

- Rozwiązanie współbieżne
- Wykorzystanie możliwości równoległości masowej w GPGPU
- Wykorzystanie możliwości urządzeń obliczeniowych
  - Rozłożenie rozwiązania układu równań liniowych na szereg mniejszych, częściowo zależnych podproblemów

- Wykorzystanie ducha pracy Ironsa
  - Rozwiązanie współbieżne
  - Wykorzystanie możliwości równoległości masowej w GPGPU
- Wykorzystanie możliwości urządzeń obliczeniowych
  - Rozłożenie rozwiązania układu równań liniowych na szereg mniejszych, częściowo zależnych podproblemów

- Wykorzystanie ducha pracy Ironsa
  - Rozwiązanie współbieżne
  - Wykorzystanie możliwości równoległości masowej w GPGPU
- Wykorzystanie możliwości urządzeń obliczeniowych
  - Rozłożenie rozwiązania układu równań liniowych na szereg mniejszych, cześciowo zależnych podproblemów

- Wykorzystanie ducha pracy Ironsa
  - Rozwiązanie współbieżne
  - Wykorzystanie możliwości równoległości masowej w GPGPU
- Wykorzystanie możliwości urządzeń obliczeniowych
  - Rozłożenie rozwiązania układu równań liniowych na szereg mniejszych, częściowo zależnych podproblemów

- Wykorzystanie ducha pracy Ironsa
  - Rozwiązanie współbieżne
  - Wykorzystanie możliwości równoległości masowej w GPGPU
- Wykorzystanie możliwości urządzeń obliczeniowych
  - Rozłożenie rozwiązania układu równań liniowych na szereg mniejszych, częściowo zależnych podproblemów

#### Czarna skrzynka

- Brak konieczności integracji z programem MES
- Możliwość rozwiązywania układów równań z różnych klas problemów
- Przenośność między systemami operacyjnymi
- Przenośność między urządzeniami obliczeniowymi

- Czarna skrzynka
- Brak konieczności integracji z programem MES
- Możliwość rozwiązywania układów równań z różnych klas problemów
- Przenośność między systemami operacyjnymi
- Przenośność między urządzeniami obliczeniowymi

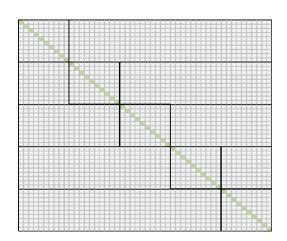
- Czarna skrzynka
- Brak konieczności integracji z programem MES
- Możliwość rozwiązywania układów równań z różnych klas problemów
- Przenośność między systemami operacyjnym
- Przenośność między urządzeniami obliczeniowymi

- Czarna skrzynka
- Brak konieczności integracji z programem MES
- Możliwość rozwiązywania układów równań z różnych klas problemów
- Przenośność między systemami operacyjnymi
- Przenośność między urządzeniami obliczeniowymi

- Czarna skrzynka
- Brak konieczności integracji z programem MES
- Możliwość rozwiązywania układów równań z różnych klas problemów
- Przenośność między systemami operacyjnymi
- Przenośność między urządzeniami obliczeniowymi

# Algorytm

#### Metoda wydzielania frontów rozwiązania



#### • Operacje elementarne na macierzach

- Mnożenie i dodawanie wierszy
- Zamiana wierszy
- Koncepcja mapy
  - Uniknięcie kosztownej, fizycznej zamiany wierszyj
- Przywracanie formy macierzy schodkowej
  - Unikalny pierwszy wyraz niezerowy w wierszu
  - Mapa
    - Pozwala na szybka weryfikacje unikalności
    - Informuje względem którego wierszą prowadzić eliminaciwa.

- Operacje elementarne na macierzach
  - Mnożenie i dodawanie wierszy
  - Zamiana wierszy
- Koncepcja mapy
  - Uniknięcie kosztownej, fizycznej zamiany wierszyj
- Przywracanie formy macierzy schodkowej
  - Unikalny pierwszy wyraz niezerowy w wierszu
  - Mapa
    - Pozwala na szyhka weryfikacie unikalności
    - Informuje względem którego wiersza prowadzić eliminaciwa.

- Operacje elementarne na macierzach
  - Mnożenie i dodawanie wierszy
  - Zamiana wierszy
- Koncepcja mapy
  - Uniknięcie kosztownej, fizycznej zamiany wierszy
- Przywracanie formy macierzy schodkowej
  - Unikalny pierwszy wyraz niezerowy w wierszu
  - Mapa
    - Pozwala na szybka wezyfikacie unikalności
    - Informuje względem którego wierszą prowadzić eliminacische

- Operacje elementarne na macierzach
  - Mnożenie i dodawanie wierszy
  - Zamiana wierszy
- Koncepcja mapy
  - Uniknięcie kosztownej, fizycznej zamiany wierszy
- Przywracanie formy macierzy schodkowej
  - Unikalny pierwszy wyraz niezerowy w wierszu
  - Mapa
  - Pozwala na szybką weryfikację unikalności
    - Informuje wzgledem którego wiersza prowadzić eliminacje

- Operacje elementarne na macierzach
  - Mnożenie i dodawanie wierszy
  - Zamiana wierszy
- Koncepcja mapy
  - Uniknięcie kosztownej, fizycznej zamiany wierszy
- Przywracanie formy macierzy schodkowej
  - Unikalny pierwszy wyraz niezerowy w wierszuMapa:

イロト (部) (重) (重) (重) の9(3)

- Operacje elementarne na macierzach
  - Mnożenie i dodawanie wierszy
  - Zamiana wierszy
- Koncepcja mapy
  - Uniknięcie kosztownej, fizycznej zamiany wierszy
- Przywracanie formy macierzy schodkowej
  - Unikalny pierwszy wyraz niezerowy w wierszu
  - Mapa:
    - Pozwala na szybka weryfikacje unikalności
      - Informuje względem którego wiersza prowadzić eliminację

- Operacje elementarne na macierzach
  - Mnożenie i dodawanie wierszy
  - Zamiana wierszy
- Koncepcja mapy
  - Uniknięcie kosztownej, fizycznej zamiany wierszy
- Przywracanie formy macierzy schodkowej
  - Unikalny pierwszy wyraz niezerowy w wierszu
  - Mapa:
    - Pozwala na szybka weryfikacje unikalności
    - Informuje względem którego wiersza prowadzić eliminację

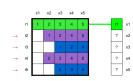
- Operacje elementarne na macierzach
  - Mnożenie i dodawanie wierszy
  - Zamiana wierszy
- Koncepcja mapy
  - Uniknięcie kosztownej, fizycznej zamiany wierszy
- Przywracanie formy macierzy schodkowej
  - Unikalny pierwszy wyraz niezerowy w wierszu
  - Mapa:
    - Pozwala na szybką weryfikację unikalności
    - Informuje względem którego wiersza prowadzić eliminację

- Operacje elementarne na macierzach
  - Mnożenie i dodawanie wierszy
  - Zamiana wierszy
- Koncepcja mapy
  - Uniknięcie kosztownej, fizycznej zamiany wierszy
- Przywracanie formy macierzy schodkowej
  - Unikalny pierwszy wyraz niezerowy w wierszu
  - Mapa:
    - Pozwala na szybką weryfikację unikalności
    - Informuje względem którego wiersza prowadzić eliminację

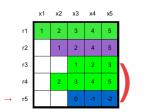
- Operacje elementarne na macierzach
  - Mnożenie i dodawanie wierszy
  - Zamiana wierszy
- Koncepcja mapy
  - Uniknięcie kosztownej, fizycznej zamiany wierszy
- Przywracanie formy macierzy schodkowej
  - Unikalny pierwszy wyraz niezerowy w wierszu
  - Mapa:
    - Pozwala na szybką weryfikację unikalności
    - Informuje względem którego wiersza prowadzić eliminację



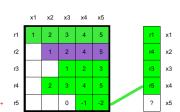


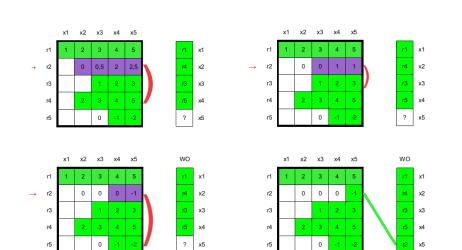












#### Realizacja projektu Problemy równoległości masowej

- Wewnątrz części macierzy (frontu) wydzielane są grupy robocze
  - Wynika to z architektury urządzeń obliczeniowych
- Przedstawiony wcześniej algorytm działa w obrębie grupy
  - Pewność, iż nie ma konfliktujących wierszy w obrębie grupy
  - Co z konfliktami w obrębie całego frontu?
  - Co z konfliktami w obrębie całej macierzy?
- Rozwiązanie
  - Dodatkowy kernel na urzadzeniu obliczeniowym
  - Dodatkowa faza przetwarzania na CPU

#### Realizacja projektu Problemy równoległości masowej

- Wewnątrz części macierzy (frontu) wydzielane są grupy robocze
  - Wynika to z architektury urządzeń obliczeniowych
- Przedstawiony wcześniej algorytm działa w obrębie grupy
  - Pewność, iż nie ma konfliktujących wierszy w obrębie grupy
  - Co z konfliktami w obrębie całego frontu?
  - Co z konfliktami w obrębie całej macierzy?
- Rozwiązanie
  - Dodatkowy kernel na urzadzeniu obliczeniowym
  - Dodatkowa faza przetwarzania na CPU

- Wewnątrz części macierzy (frontu) wydzielane są grupy robocze
  - Wynika to z architektury urządzeń obliczeniowych
- Przedstawiony wcześniej algorytm działa w obrębie grupy
  - Pewność, iż nie ma konfliktujących wierszy w obrębie grupy
  - Co z konfliktami w obrębie całego frontu?
  - Co z konfliktami w obrębie całej macierzy?
- Rozwiązanie
  - Dodatkowy kernel na urzadzeniu obliczeniowym
  - Dodatkowa faza przetwarzania na CPU

- Wewnątrz części macierzy (frontu) wydzielane są grupy robocze
  - Wynika to z architektury urządzeń obliczeniowych
- Przedstawiony wcześniej algorytm działa w obrębie grupy
  - Pewność, iż nie ma konfliktujących wierszy w obrębie grupy
  - Co z konfliktami w obrębie całego frontu?
  - Co z konfliktami w obrębie całej macierzy?
- Rozwiązanie
  - Dodatkowy kernel na urzadzeniu obliczeniowym
  - Dodatkowa faza przetwarzania na CPU

- Wewnątrz części macierzy (frontu) wydzielane są grupy robocze
  - Wynika to z architektury urządzeń obliczeniowych
- Przedstawiony wcześniej algorytm działa w obrębie grupy
  - Pewność, iż nie ma konfliktujących wierszy w obrębie grupy
  - Co z konfliktami w obrębie całego frontu?
  - Co z konfliktami w obrębie całej macierzy?
- Rozwiązanie
  - Dodatkowy kernel na urzadzeniu obliczeniowym
  - Dodatkowa faza przetwarzania na CPU

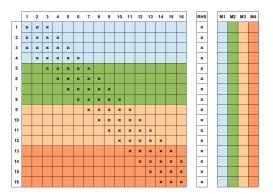
- Wewnątrz części macierzy (frontu) wydzielane są grupy robocze
  - Wynika to z architektury urządzeń obliczeniowych
- Przedstawiony wcześniej algorytm działa w obrębie grupy
  - Pewność, iż nie ma konfliktujących wierszy w obrębie grupy
  - Co z konfliktami w obrębie całego frontu?
  - Co z konfliktami w obrębie całej macierzy?
- Rozwiązanie
  - Dodatkowy kernel na urzadzeniu obliczeniowym
  - Dodatkowa faza przetwarzania na CPU

- Wewnątrz części macierzy (frontu) wydzielane są grupy robocze
  - Wynika to z architektury urządzeń obliczeniowych
- Przedstawiony wcześniej algorytm działa w obrębie grupy
  - Pewność, iż nie ma konfliktujących wierszy w obrębie grupy
  - Co z konfliktami w obrębie całego frontu?
  - Co z konfliktami w obrębie całej macierzy?
- Rozwiązanie
  - Dodatkowy kernel na urządzeniu obliczeniowym
  - Dodatkowa faza przetwarzania na CPU

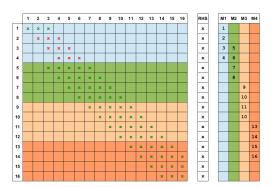
- Wewnątrz części macierzy (frontu) wydzielane są grupy robocze
  - Wynika to z architektury urządzeń obliczeniowych
- Przedstawiony wcześniej algorytm działa w obrębie grupy
  - Pewność, iż nie ma konfliktujących wierszy w obrębie grupy
  - Co z konfliktami w obrębie całego frontu?
  - Co z konfliktami w obrębie całej macierzy?
- Rozwiązanie
  - Dodatkowy kernel na urządzeniu obliczeniowym
  - Dodatkowa faza przetwarzania na CPU

- Wewnątrz części macierzy (frontu) wydzielane są grupy robocze
  - Wynika to z architektury urządzeń obliczeniowych
- Przedstawiony wcześniej algorytm działa w obrębie grupy
  - Pewność, iż nie ma konfliktujących wierszy w obrębie grupy
  - Co z konfliktami w obrębie całego frontu?
  - Co z konfliktami w obrębie całej macierzy?
- Rozwiązanie
  - Dodatkowy kernel na urządzeniu obliczeniowym
  - Dodatkowa faza przetwarzania na CPU

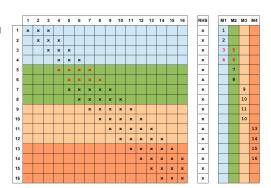
- Istnieje tyle lokalnych map, ile grup roboczych
- Przynależność map oznaczono kolorem



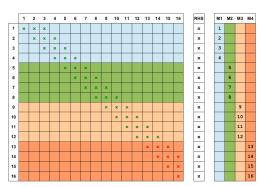
- Konflikty w obrębie grup zostały rozwiązane
- Istnieją konflikty w obrębie frontu



- Konflikty w obrębie frontu zostały rozwiązane
- Poczyniono zmiany: czy nie powstały nowe konflikty w obrębie grup roboczych?



- Kernele wykonywane naprzemiennie dopóki drugi nie zgłosi zerowej ilości wykonanych operacji
- Kiedy wszystkie części skończą przetwarzanie analogiczna operacja jest powtarzana po stronie hosta



### Projekt zrealizowany jako biblioteka nagłówkowa

- Nie wymaga dodatkowej kompilacji i linkowania ze strony użytkownika
- Kompiluje się razem z kodem użytkownika
- Nie wymaga informacji o rozwiązywanym problemie
  - Nie integruje się z siatką MES
    - Moze rozwiązywać dowolne problemy postawione jako układ równań liniowych
- Eksponuje wygodny interfejs
  - Dostarczany jest jeden wielofunkcyjny obiekt
  - Dostarczane są funkcje konwersji z macierzy użytkownika do wewnętrznych macierzy solwera
- Pozwala na wymianę kerneli już po skompilowaniu kodukur

- Projekt zrealizowany jako biblioteka nagłówkowa
  - Nie wymaga dodatkowej kompilacji i linkowania ze strony użytkownika
  - Kompiluje się razem z kodem użytkownika
- Nie wymaga informacji o rozwiązywanym problemie
  - Nie integruje się z siatką MES
    - Moze rozwiązywać dowolne problemy postawione jako ukłać równań liniowych
- Eksponuje wygodny interfejs
  - Dostarczany jest jeden wielofunkcyjny obiekt
  - Dostarczane są funkcje konwersji z macierzy użytkownika do wewnętrznych macierzy solwera
- Pozwala na wymianę kerneli już po skompilowaniu kodukur

- Projekt zrealizowany jako biblioteka nagłówkowa
  - Nie wymaga dodatkowej kompilacji i linkowania ze strony użytkownika
  - Kompiluje się razem z kodem użytkownika
- Nie wymaga informacji o rozwiązywanym problemie
  - Nie integruje się z siatką MES
    - Moze rozwiązywać dowolne problemy postawione jako układ równań liniowych
- Eksponuje wygodny interfejs
  - Dostarczany jest jeden wielofunkcyjny obiekt
  - Dostarczane są funkcje konwersji z macierzy użytkownika do wewnetrznych macierzy solwera
- Pozwala na wymianę kerneli już po skompilowaniu kodukur

- Projekt zrealizowany jako biblioteka nagłówkowa
  - Nie wymaga dodatkowej kompilacji i linkowania ze strony użytkownika
  - Kompiluje się razem z kodem użytkownika
- Nie wymaga informacji o rozwiązywanym problemie
  - Nie integruje się z siatką MES
    - Może rozwiązywać dowolne problemy postawione jako układ równań liniowych
- Eksponuje wygodny interfejs
  - Dostarczany jest jeden wielofunkcyjny obiekt
  - Dostarczane są funkcje konwersji z macierzy użytkownika do wewnetrznych macierzy solwera
- Pozwala na wymianę kerneli już po skompilowaniu kodukur

- Projekt zrealizowany jako biblioteka nagłówkowa
  - Nie wymaga dodatkowej kompilacji i linkowania ze strony użytkownika
  - Kompiluje się razem z kodem użytkownika
- Nie wymaga informacji o rozwiązywanym problemie
  - Nie integruje się z siatką MES
  - Może rozwiązywać dowolne problemy postawione jako ukłac równań liniowych
- Eksponuje wygodny interfejs
  - Dostarczany jest jeden wielofunkcyjny obiekt
  - Dostarczane są funkcje konwersji z macierzy użytkownika do wewnetrznych macierzy solwera
- Pozwala na wymianę kerneli już po skompilowaniu kodukur

- Projekt zrealizowany jako biblioteka nagłówkowa
  - Nie wymaga dodatkowej kompilacji i linkowania ze strony użytkownika
  - Kompiluje się razem z kodem użytkownika
- Nie wymaga informacji o rozwiązywanym problemie
  - Nie integruje się z siatką MES
  - Może rozwiązywać dowolne problemy postawione jako układ równań liniowych
- Eksponuje wygodny interfejs
  - Dostarczany jest jeden wielofunkcyjny obiekt
  - Dostarczane są funkcje konwersji z macierzy użytkownika do wewnętrznych macierzy solwera
- Pozwala na wymianę kerneli już po skompilowaniu kodukur

- Projekt zrealizowany jako biblioteka nagłówkowa
  - Nie wymaga dodatkowej kompilacji i linkowania ze strony użytkownika
  - Kompiluje się razem z kodem użytkownika
- Nie wymaga informacji o rozwiązywanym problemie
  - Nie integruje się z siatką MES
  - Może rozwiązywać dowolne problemy postawione jako układ równań liniowych
- Eksponuje wygodny interfejs
  - Dostarczany jest jeden wielofunkcyjny obiekt
  - Dostarczane są funkcje konwersji z macierzy użytkownika do wewnętrznych macierzy solwera
- Pozwala na wymianę kerneli już po skompilowaniu kodukur

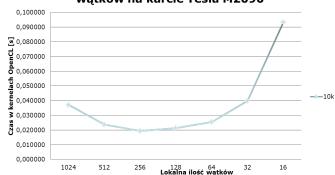
- Projekt zrealizowany jako biblioteka nagłówkowa
  - Nie wymaga dodatkowej kompilacji i linkowania ze strony użytkownika
  - Kompiluje się razem z kodem użytkownika
- Nie wymaga informacji o rozwiązywanym problemie
  - Nie integruje się z siatką MES
  - Może rozwiązywać dowolne problemy postawione jako układ równań liniowych
- Eksponuje wygodny interfejs
  - Dostarczany jest jeden wielofunkcyjny obiekt
  - Dostarczane są funkcje konwersji z macierzy użytkownika do wewnętrznych macierzy solwera
- Pozwala na wymianę kerneli już po skompilowaniu kodukur

- Projekt zrealizowany jako biblioteka nagłówkowa
  - Nie wymaga dodatkowej kompilacji i linkowania ze strony użytkownika
  - Kompiluje się razem z kodem użytkownika
- Nie wymaga informacji o rozwiązywanym problemie
  - Nie integruje się z siatką MES
  - Może rozwiązywać dowolne problemy postawione jako układ równań liniowych
- Eksponuje wygodny interfejs
  - Dostarczany jest jeden wielofunkcyjny obiekt
  - Dostarczane są funkcje konwersji z macierzy użytkownika do wewnętrznych macierzy solwera
- Pozwala na wymianę kerneli już po skompilowaniu kodukur

- Projekt zrealizowany jako biblioteka nagłówkowa
  - Nie wymaga dodatkowej kompilacji i linkowania ze strony użytkownika
  - Kompiluje się razem z kodem użytkownika
- Nie wymaga informacji o rozwiązywanym problemie
  - Nie integruje się z siatką MES
  - Może rozwiązywać dowolne problemy postawione jako układ równań liniowych
- Eksponuje wygodny interfejs
  - Dostarczany jest jeden wielofunkcyjny obiekt
  - Dostarczane są funkcje konwersji z macierzy użytkownika do wewnętrznych macierzy solwera
- Pozwala na wymianę kerneli już po skompilowaniu kodukur

### Badania wydajności Optymalna liczba wątków dla badanych urządzeń

#### Czas w kernelach OpenCL od lokalnej ilości wątków na karcie Tesla M2090

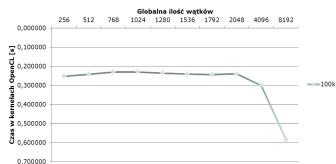


#### Badania wydajności Optymalna liczba wątków dla badanych urządzeń

#### Czas w kernelach OpenCL od lokanej ilości wątków na procesorze Intel Xeon X5650 0,035 0,03 Czas w kernelach OpenCL [s] 0,025 0,02 0,015 ---10k 0,01 0,005 0 1024 512 256 128 32 16 64 Lokalna ilość watków

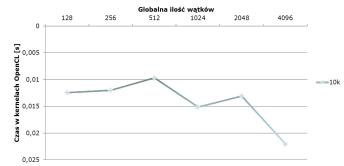
## Badania wydajności Przyspieszenie w zależności od globalnej ilości wątków

#### Czas w kernelach OpenCL od globalnej ilości wątków przy lokalnej ilości wątków 256 na karcie Tesla M2090



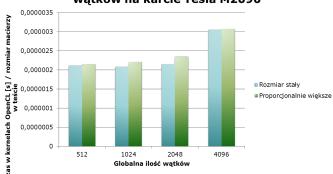
#### Badania wydajności Przyspieszenie w zależności od globalnej ilości wątków

#### Czas w kernelach OpenCL od globalnej ilości wątków przy lokalnej ilości wątków 128 na procesorze Intel Xeon X5650



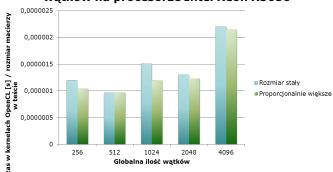
## Badania wydajności <sup>Skalowalność</sup>

#### Stosunek czasu rozwiązania do rozmiaru macierzy dla optymalnej lokalnej ilości wątków na karcie Tesla M2090



## Badania wydajności <sup>Skalowalność</sup>

#### Stosunek czasu rozwiązania do rozmiaru macierzy dla optymalnej lokalnej ilości wątków na procesorze Intel Xeon X5650



## Podsumowanie projektu Wykonana praca

- Stworzono równoległy algorytm rozwiązywania układów równań w oparciu o metodę Gaussa
- Zaproponowano masowo równoległy, frontalny solwer MES z wykorzystaniem technologii OpenCL
- Oprogramowanie powstało zgodnie z paradygmatem czarnej skrzynki
  - Łatwe w przeniesieniu między systemami operacyjnymi i urządzeniami
  - Łatwe w implementacji w innych projektach

## Podsumowanie projektu Kontynuacja projektu

- Kontynuowana jest praca nad projektem
  - Wykorzystanie wielu urządzeń na jednym węźle obliczeniowym
  - Rozproszenie obliczeń na wiele węzłów