

Programowanie Aplikacji WWW

Laboratorium nr 12

Opracowane przez:
mgr inż. Artur Samojluk

UWM w Olsztynie

PHP – prosty sklep internetowy

Koszyk internetowy

część 3

Wstęp do ćwiczenia

PHP Hypertext Preprocessor - manual na stronie: <https://www.php.net/>

Ćwiczenie do wykonania.

Projekt proszę wysłać na e-mail spakowany zip lub rar w katalogu *imie_nazwisko_nr_indeksu*.

TIP 1. Przeczytaj typy aby ułatwić sobie zadanie

Zadanie 1. Stwórz prosty koszyk do sklepu internetowego oparty o `$_SESSION`. Posłuż się przykładowym kodem do zbudowania części funkcjonalności. Koszyk powinien mieć możliwość dodawania i usuwania produktów. Produkty dodane do koszyka powinny mieć możliwość edycji ilości szt. Koszyk powinien zliczać wartość produktów w nim znajdujących się po cenach brutto (czyli cena netto + wartość podatku VAT).

TIP 2. Tablica zmiennych `$_SESSION` jest tablicą jednowymiarową, aby zapisać w sposób uporządkowany tablice dwuwymiarową w tablicy jednowymiarowej posłużymy się programistyczną sztuczką i „upchniemy” w jeden wymiar - dwa wymiary.

Przykładowe użycie `$_SESSION` w koszyku:

```
1 <?php
2
3 //ustawienie licznika ilości produktów w koszyku
4 if (!isset($_SESSION['count']))
5 {
6     $_SESSION['count'] = 1;
7 } else {
8     $_SESSION['count']++;
9 }
10 $nr = $_SESSION['count']; //nadanie numeru dla produktu w koszyku
11
12 //zapisanie danych produktów w tablicy 2 wymiarowej - reszta pobierzemy po id_prod z bazy
13 $prod[$nr]['id_prod'] = $id_prod;
14 $prod[$nr]['ile_sztuk'] = $ile_sztuk;
15 $prod[$nr]['wielkosc'] = $wielkosc;
16 $prod[$nr]['data'] = time();
17
18 //stworzenie dwuwymiarowej numeracji - dla jednowymiarowej tablicy
19 $nr_0=$nr.'_0';
20 $nr_1=$nr.'_1';
21 $nr_2=$nr.'_2';
22 $nr_3=$nr.'_3';
23 $nr_4=$nr.'_4';
24
25 //zapisanie w tablicy sesji danych produktów
26 $_SESSION[$nr_0] = $nr;
27 $_SESSION[$nr_1] = $prod[$nr]['id_prod'];
28 $_SESSION[$nr_2] = $prod[$nr]['ile_sztuk'];
29 $_SESSION[$nr_3] = $prod[$nr]['wielkosc'];
30 $_SESSION[$nr_4] = $prod[$nr]['data'];
31
32 ?>
```

Przykładowe nazwy dla metod:

addToCard()

removeFromCard()

showCard()

TIP 3. Aby usunąć zmienną z sesji użyj -> `unset($_SESSION[$nazwa_zmiennej])`

TIP 4. Koszyki zaawansowane mają dodatkowe możliwości tj. zapisanie produktów w koszyku w bazie danych, umożliwia to monitorowanie co klienci wrzucają do koszyka, obliczanie statystyk porzuconych koszyków zakupów. Jest to istotne z punktu widzenia marketingu, jeżeli wiemy że klient chce kupić ale nie kupił – można go dodatkowo zachęcić np. rabatem.

TIP 5. Zwróć uwagę na resetowanie ilości produktów w koszyku, oraz na ilość parametru count po usunięciu produktu. Nałożenie się numeracji produktów w koszyku prowadzi do wadliwego działania koszyka.

Zadanie 2. Zaimplementuj zbudowany system w produktach swojej aplikacji WWW.