# Zad2.1

Zadeklaruj stala CITY\_SPEED\_LIMIT i przypisz jej wartosc 50, zadeklaruj stala TWO\_LANE\_EXPRESSWAY\_SPEED\_LIMIT i przypisz jej wartosc 120, zadeklaruj stala HIGHWAY\_SPEED\_LIMIT i przypisz jej wartosc 140.

Utworz zmienna speed, w ktorej bedzie mozna zmieniac wartosc. Niech wartosc poczatkowow tej zmiennej wynosi 49.

Utworz zmienna typeOfRoad, w ktorej bedzie mozna zmieniac wartosc. Niech wartosc poczatkowa tej zmiennej wynosi 'city'.

Napisz instrukcje warunkowa (if, switch lub jedna i druga), ktoryj jezeli zostana spelnione warunki:

1. typeOfRoad ma wartosc 'city' i speed jest mniejsze od wartosci CITY\_SPEED\_LIMIT to zostanie wyswietlony tekst 'Miasto: jedziesz prawidlowo' jezeli ta predkosc jest wieksza od wartosci CITY\_SPEED\_LIMIT - wyswietlony zostanie tekst: 'Miasto: przekroczyles prędkość'.

2. typeOfRoad ma wartosc 'expressway' i speed jest mniejsze od wartosci TWO\_LANE\_EXPRESSWAY\_SPEED\_LIMIT to zostanie wyswietlony tekst 'Eska: jedziesz prawidlowo' jezeli ta predkosc jest wieksza od wartosci TWO\_LANE\_EXPRESSWAY\_SPEED\_LIMIT - wyswietlony zostanie tekst: 'Eska: przekroczyles prędkość'.

3. typeOfRoad ma wartosc 'highway' i speed jest mniejsze od wartosci HIGHWAY\_SPEED\_LIMIT to zostanie wyswietlony tekst 'Autostrada: jedziesz prawidlowo' jezeli ta predkosc jest wieksza od wartosci HIGHWAY\_SPEED\_LIMIT - wyswietlony zostanie tekst: 'autostrada: przekroczyles prędkość'.

# Zad2.2

Napisz pętlę, która wypisze wszystkie liczby calkowite z przedziału [5, 12] - czyli zaczynajac od 5 konczac na 12

# Zad2.3

Zmien tak wytyczne zadania [2][1], zeby napisac funkcje, ktora bedzie przyjmowala dwa parametry: speed i typeOfRoad gdzie wartosc domyslna typeOfRoad jest rowna 'city' funkcja powinna wypisywac to co jest zapisane w zadaniu [2][1] kiedy przy wywolaniu podajemy speed i/lub typeOfRoad:

czyli jezeli wywolam funkcje

myFunction(30); to zostanie wyswietlony tekst 'Miasto: jedziesz prawidlowo'

myFunction(150, 'expressway'); zostanie wyswietlony tekst 'Eska: przekroczyles prędkość'

# zad3.1

Napisz funkcję, która przyjmie dwa parametry min i max typu number - liczby całkowite, które będą określały przedział liczb całkowitych z obu stron zamknięty - czyli - liczby te należą do tego zbioru liczb. Funkcja powinna wypisać (console.log) wszystkie liczby parzyste oraz zwrócić sumę wszystkich liczb z przedziału określonego przez parametr min i max.

# Zad3.2

Napisz funkcję, która przyjmie jako parametr str łańcuch znaków. Funkcja powinna zwrócić string stworzony ze znaków znajdujących się na nieparzystej pozycji. Jeżeli podczas wywołania funkcji nie zostanie podany argument to domyślnie funkcja jako parametr str przyjmie łańcuch 'koparka'