

ciclo while

Ejercicio 1: Simular un bucle while

section .data

sum db 0 ; Variable para almacenar la suma
count db 1 ; Contador inicializado en 1

section .text

global _start

_start:

mov al, [count] ; Cargar count en AL
mov bl, 10 ; Comparar con 10

while_loop:

CMP al, bl ; Verificar si count <= 10
JG end_while ; Si count > 10, salir del bucle

add [sum], al ; Sumar count a sum
inc al ; Incrementar count

JMP while_loop ; Volver al inicio del bucle

end_while:

; Código para terminar o mostrar sum
; ...
JMP exit_program

exit_program:

mov eax, 1 ; Syscall para salir

xor ebx, ebx ; Código de salida 0
int 0x80

ciclo do-while

```
section .data
    lista db 3, 5, 7, -1, 9 ; Lista de números
    sum db 0                ; Acumular la suma
    ptr db 0                ; Puntero para la lista

section .text
    global _start

_start:
    mov si, lista           ; Inicializar el puntero a la lista

do_while_loop:
    mov al, [si]            ; Leer el número en la lista
    add [sum], al           ; Sumar el número a sum

    CMP al, 0               ; Verificar si el número es negativo
    JS end_do_while         ; Si es negativo, salir del bucle

    inc si                  ; Mover al siguiente número
    JMP do_while_loop        ; Repetir el bucle

end_do_while:
    ; Código para mostrar o terminar
    JMP exit_program

exit_program:
    mov eax, 1              ; Syscall para salir
    xor ebx, ebx            ; Código de salida 0
    int 0x80
```
