

Al correr el programa, la salida es:  
Resultado: X

Explicación de cada sección:

section .data

msg db 'Resultado: ', 0 ; Mensaje que se imprimirá  
newline db 0xA ; Carácter de nueva línea (LF)

section .bss

res resb 4 ; Espacio en memoria reservado para el resultado

Instrucciones aritméticas y lógicas:

mov eax, 10 ; Cargar 10 en EAX  
mov ebx, 5 ; Cargar 5 en EBX  
add eax, ebx ; Sumar EBX a EAX, EAX = 15  
and eax, 0xF ; Operación AND con 0xF (15 decimal), EAX sigue siendo 15  
shl eax, 1 ; Desplazar EAX a la izquierda 1 bit, EAX = 30

Impresión del mensaje y resultado:

mov [res], eax ; Guardar el resultado (30) en la variable res