

```
msg db 'Imprimir input del teclado: organización', 0
```

```
section .data
```

```
    msg db 'Imprimir input del teclado: organización', 0
```

```
section .bss
```

```
    input resb 1
```

```
    sum resb 2
```

```
section .text
```

```
    global _start
```

```
_start:
```

```
    ; Mostrar el nuevo mensaje
```

```
    mov eax, 4
```

```
    mov ebx, 1
```

```
    mov ecx, msg                ; Dirección del nuevo mensaje
```

```
    mov edx, 34                ; Longitud del nuevo mensaje
```

```
    int 0x80
```

```
    ; Leer un carácter desde el teclado
```

```
    mov eax, 3
```

```
    mov ebx, 0
```

```
    mov ecx, input
```

```
    mov edx, 1
```

```
    int 0x80
```

; Convertir y procesar el carácter

mov al, [input]

sub al, '0'

add al, al

add al, '0'

mov [sum], al

; Mostrar el resultado

mov eax, 4

mov ebx, 1

mov ecx, sum

mov edx, 2

int 0x80

; Terminar el programa

mov eax, 1

xor ebx, ebx

int 0x80