```
section .data
   chars db 'A\', '$&1', 0
 section .text
   global start
  start:
    mov eax, 4
    mov ebx, 1
    mov ecx, chars
    mov edx, 5 ; Longitud de la cadena ('A\', '$&1')
    int 0x80 ; Imprimir la cadena
    mov eax, 1 ; sys exit
    xor ebx, ebx; Código de salida
    int 0x80
section .text
global _start
start:
  mov eax, 4 ; sys_write
  mov ebx, 1 ; stdout
  mov ecx, '@' ; Modo inmediato, carácter '@' (ASCII 64)
  mov edx, 1 ; Longitud
           ; Imprimir '@'
  int 0x80
  mov eax, 1 ; sys_exit
  xor ebx, ebx ; Código de salida
  int 0x80
```

```
section .data
at db '@', 0 ; Almacenar '@' en memoria

section .text
global _start
_start:
   mov eax, 4 ; sys_write
   mov ebx, 1 ; stdout
   mov ecx, [at] ; Modo indirecto, acceder al valor de 'at'
   mov edx, 1 ; Longitud
   int 0x80 ; Imprimir '@'
   mov eax, 1 ; sys_exit
   xor ebx, ebx ; Código de salida
   int 0x80
```