

WSTĘP DO ANDROIDA

Laboratorium I

Systemy i aplikacje bez granic

|

- Wejść na stronę:
<https://try.kotlinlang.org/>
i poćwiczyć fragmenty kodu z wykładu o Kotlinie

II

- Uruchomić Android Studio
- Stworzyć projekt typu Empty Activity
- Zapoznać się z projektantem widoku (activity_main.xml)
- i kodem klasy sterującej widokiem (MainActivity.kt)

III

- Stworzyć projekt typu Basic Activity
- Usunąć z projektu TextView i wstawić w to miejsce Plain Text
- Zmienić atrybut inputType na wartość „text”
- Usunąć „Name” z atrybutu „text”

III

- Dodać do klasy „import android.util.Log”
- W klasie zdefiniować stałą val TAG = "StateChange"
- Na koniec metody onCreate dodać instrukcję
Log.i(TAG, „onCreate")
- Uruchomić program

III

- Przeciążyć wszystkie pozostałe metody typu on... (onRestart, onStart, onResume, onPause, onStop, onDestroy, onConfigurationChanged, onRestoreInstanceState, onSaveInstanceState) dodając do logu odpowiedni komunikat
- Uruchamiać program testując czas życia aplikacji (uruchomienie, zawieszenie, przywrócenie, zabicie, zmiana konfiguracji)

IV

- Stworzyć nowy projekt pt. Layout Example z szablonu „Add No Activity”
- Rozwinąć projekt do węzła app/java/*.layoutexample
- Kliknąć prawym klawiszem i wybrać New/Activity/EmptyActivity
- Nazwać ją „LayoutSample” i dodać do projektu

IV

- Otworzyć app/manifests/AndroidManifest.xml
- Dopisać do Activity

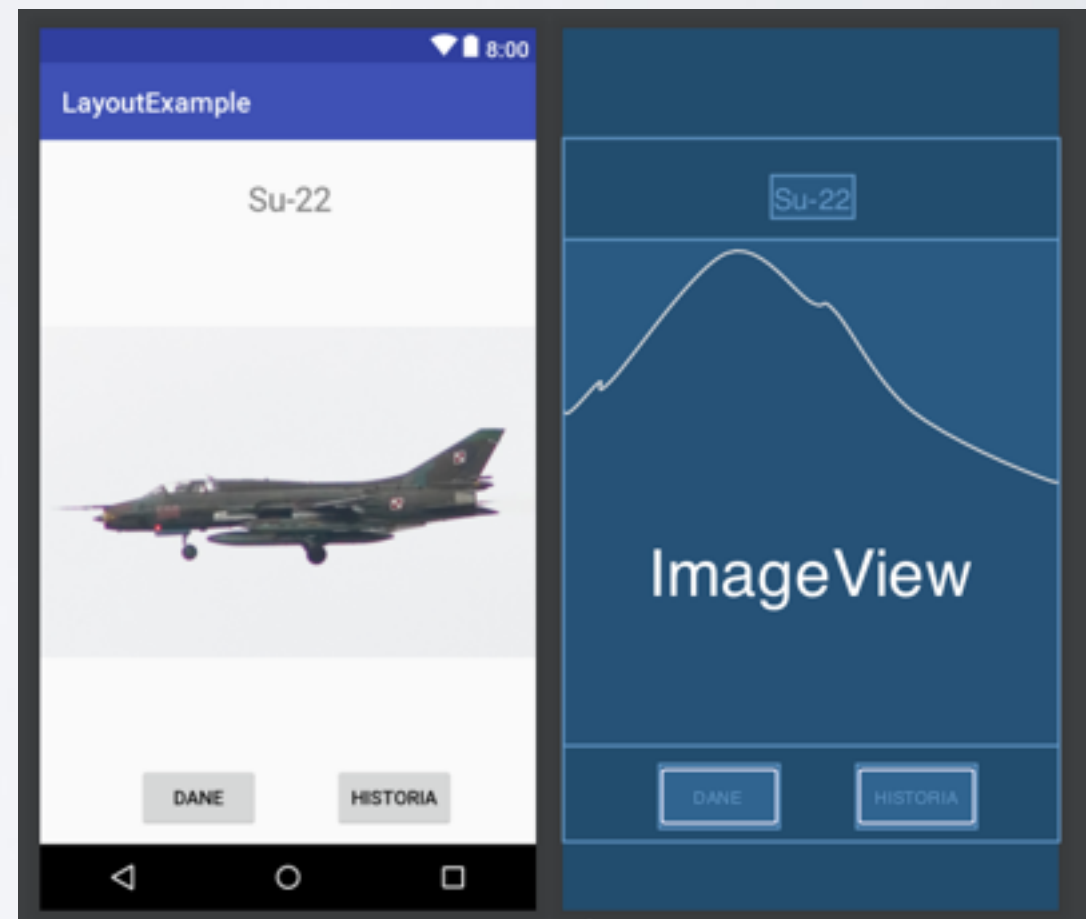
```
<activity android:name=".LayoutSample">  
    <intent-filter>  
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />  
  
        <category  
            android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />  
    </intent-filter>  
</activity>
```


IV

- Ściągnąć obrazek
su22.png (<https://tinyurl.com/ycrdmfka>)
- Dodać go do folderu app/res/drawable
- Dodać na środku widoku ImageView i wskazać dodany wcześniej obrazek
- Nad ImageView dodać TextView. Ustawić tekst na
wycentrowany, 24p, tekst=„SU-22”

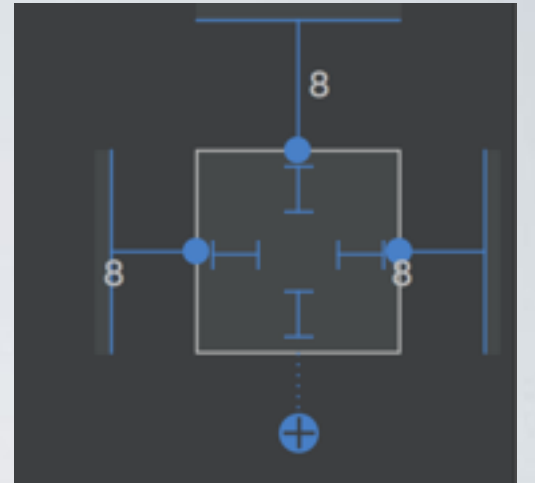
IV

- Ponizej ImageView dodać obok siebie 2 przyciski Button:
- Dane
- Historia
- Uruchomić

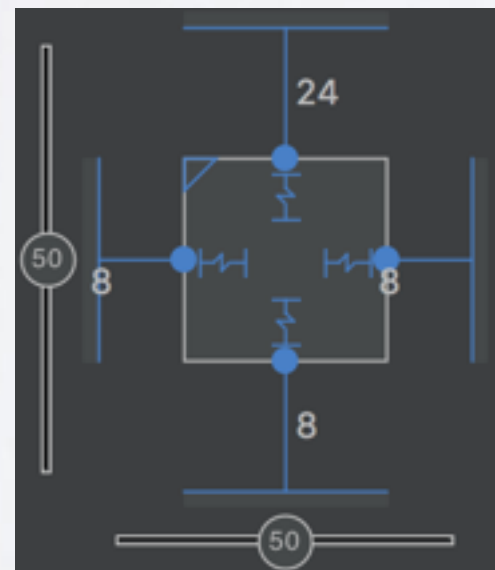
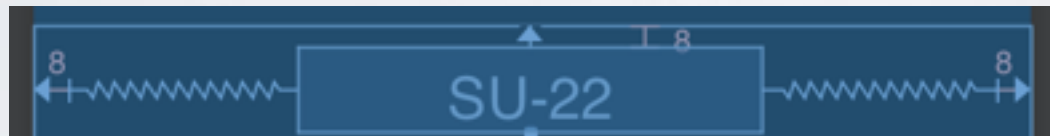


IV

- Dodajemy ograniczenia dla TextView



- Dla ImageView



IV

- I dla przycisków
 - Najpierw zaznaczamy je razem (Shift+Click)
 - Potem robimy RightClick i wybieramy Chain\Create Horizontal Chain
 - Na koniec odstęp od dołu ekranu

