
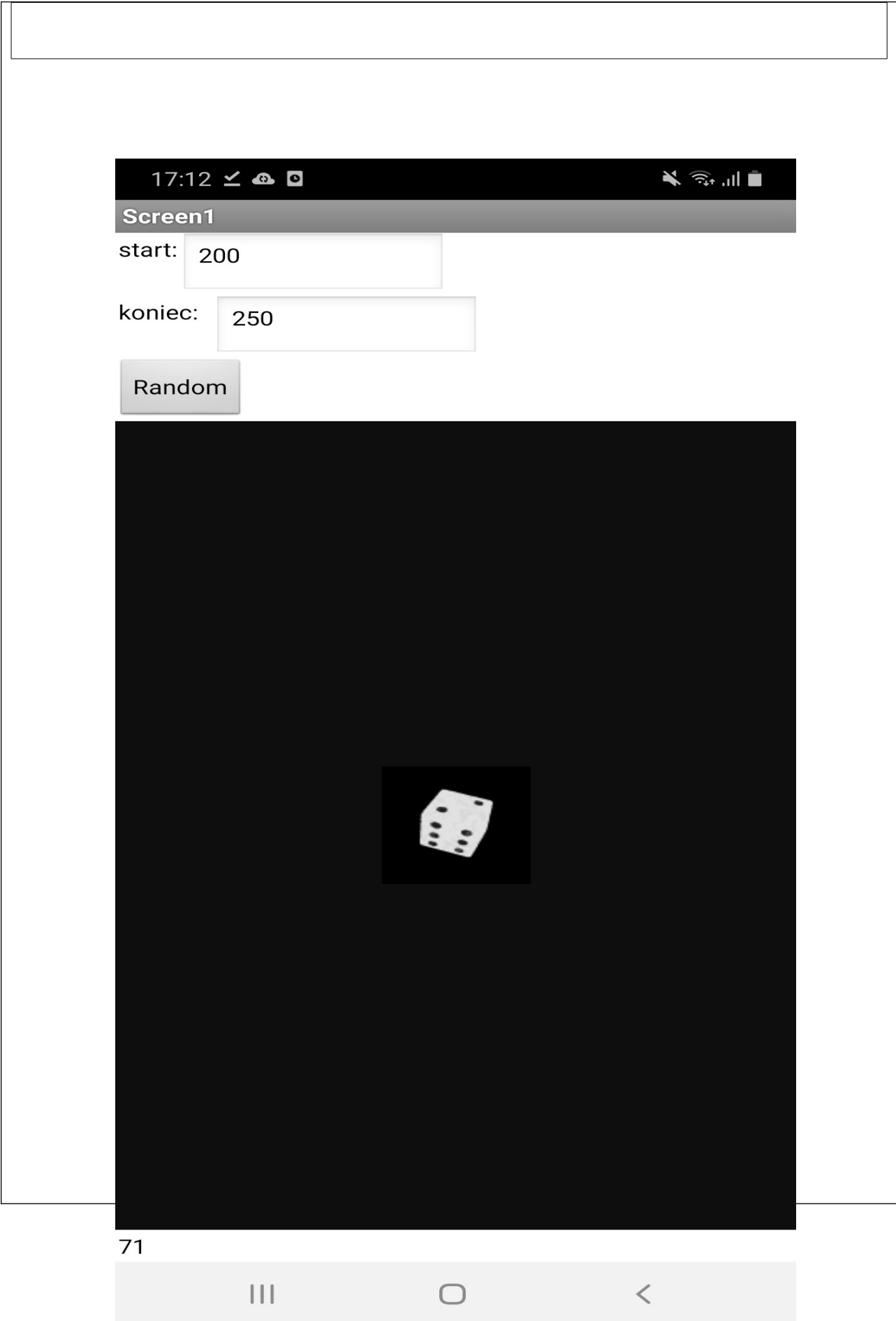


Sprawozdanie z realizacji zadania z Aplikacji mobilnych	
Imię i nazwisko: Pavlo Ravliv	Data wykonania (wysyłki) zadania: 20.03.2021
Nr albumu: 135412	
Temat zajęć: Aplikacja w środowisku MIT AppInventor wykorzystująca wybrane sensory smartfona	

A Opis aplikacji: Aplikacja do losowania liczba z pomoca przycisku lub akselpmetru
B Lista zrealizowanych funkcjonalności: Losowania liczb za pomoca przycisku Losowania liczba za pomoca akselometru
C Lista użytych sensorów smartfona: Akseleromter
D Projekt interfejsu aplikacji (zrzut ekranu):



E Kod aplikacji (zrzut ekranu ułożonych bloków):



F Przykładowe zrzuty ekranu działającej aplikacji:

17:17



Screen1

start: 200

koniec: 900

Random



862



17:17



Screen1

start: -900

koniec: 900

Random



-281



