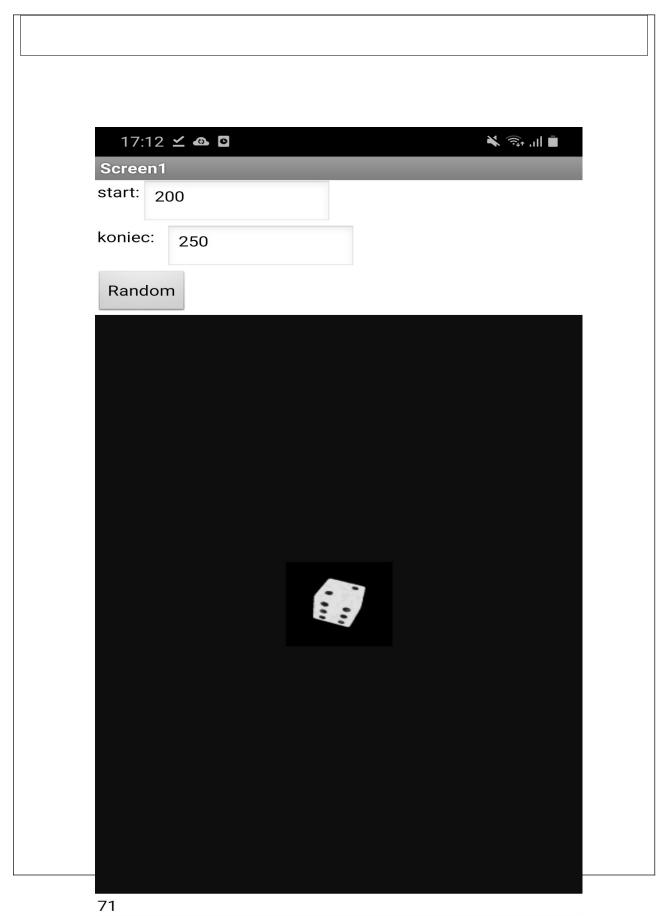
Sprawozdanie z realizacji zadania z Aplikacji mobilnych	POZNAJE POZNAJ
Imię i nazwisko:	Data wykonania (wysyłki) zadania:
Pavlo Ravliv	20.03.2021
Nr albumu: 135412	
Temat zajęć:	
Aplikacja w środowisku MIT Applnventor wykorzystująca wybrane sensory smartfona	

A Onia antikanii	
A Opis aplikacji:	
Aplikacja do loswania liczba z pomoca przycisku lub akselpmetru	
B Lista zrealizowanych funkcjonalności:	
,	
Lacourada liberta en especia de especiale.	
Losowania liczb za pomoca przycisku	
Losowania liczba za pomoca akselometru	
C Lista użytych sensorów smartfona:	
Akseleromter	
D. Dunielskintenfeier, anlikasii (-u-u-kalsunanu).	
D Projekt interfejsu aplikacji (zrzut ekranu):	



<

|||

E Kod aplikacji (zrzut ekranu ułożonych bloków): set [Labell 7]. Text 7 to | random integer from | get global start 7 to | get global end 7 call WebViewer1 v .StopLoading TextBox1 Text men set global start v to TextBox1 v Text v # TextBox2 v . Text v then set global end v to TextBox2 v Text v set Labell T. Text to | random integer from get global start to get global end T TextBox2 v Text v et global end v to TextBox2 v Text v TextBox1 v Text v set global start v to TextBox1 v . Text v nitialize global Start to 📗 🕕 initialize global end to (100 F Przykładowe zrzuty ekranu działającej aplikacji:

