

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Przestrzenie metryczne</b>	<b>2</b>
1.1	Pojęcie przestrzeni metrycznej . . . . .	2
1.2	Podstawowe, wybrane pojęcia topologiczne . . . . .	3
1.3	Przestrzenie metryczne ośrodkowe i zupełne . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Przestrzenie liniowe</b>	<b>6</b>
2.1	Konwencja sumacyjna . . . . .	6
2.2	Pojęcie przestrzeni liniowej . . . . .	7
2.3	Przestrzenie skończenie wymiarowe. Baza algebraiczna . . . . .	10
2.4	Przestrzenie unormowane . . . . .	12
2.5	Przestrzenie unitarne . . . . .	13

# 1 Przestrzenie metryczne

## 1.1 Pojęcie przestrzeni metrycznej

**Definicja 1.** Przestrzenią metryczną nazywamy układ  $\{\mathbb{D}; d\}$ , w którym  $\mathbb{D}$  jest niepustym zbiorem elementów  $X, Y, Z$ , zwanych **punktami**, natomiast  $d : \mathbb{D} \times \mathbb{D} \rightarrow \mathcal{R}$  ( $\mathcal{R}$  – zbiór (ciało) liczb rzeczywistych) jest odwzorowaniem, zwanym **metryką**, spełniających warunki:

1.  $d(X, Y) \geq 0, d(X, Y) = 0 \Leftrightarrow X = Y$ ,
2.  $d(X, Y) = d(Y, X)$ ,
3.  $d(X, Y) \leq d(X, Z) + d(Z, Y)$ ,

dla dowolnych  $X, Y, Z \in \mathbb{D}$ . Liczbę  $d(X, Y)$  nazywamy odległością punktu  $X$  od  $Y$ . Jeżeli  $\mathbb{B} \subset \mathbb{D}$   $d' = d|_{\mathbb{B} \times \mathbb{B}}$ , to  $\{\mathbb{B}, d'\}$  nazywamy **podzbiorem metrycznym** (podprzestrzenią metryczną) przestrzeni  $\mathbb{D}$ .

! Mówimy krótko: **przestrzeń** (metryczna)  $\mathbb{D}$  - chociaż na danym zbiorze może być określonych wiele różnych metryk. Metryki  $d$  i  $d'$  są **równoważne** (z definicji), jeśli

$$\exists \alpha, \beta \in \mathcal{R} \quad \alpha d(X, Y) \leq d'(X, Y) \leq \beta d(X, Y) \quad \forall X, Y \in \mathbb{D}.$$

**Przykład 1.** Niech  $\mathcal{R}^n = \{X \stackrel{\text{df}}{=} (x_1, \dots, x_n); x_i \in \mathcal{R} \text{ dla } i = 1, \dots, n\}$  i  $\mathbb{D} = \mathcal{R}^n$  (zbiór ciągów  $n$ -elementowych). Niech

$$d(X, Y) = \left[ \sum_{i=1}^n (y_i - x_i)^2 \right]^{\frac{1}{2}},$$

$$d'(X, Y) = \sum_{i=1}^n |y_i - x_i|,$$

$$d''(X, Y) = \max_{i=1, \dots, n} |y_i - x_i|.$$

Odwzorowania  $d, d'$  i  $d''$  są metrykami na  $\mathcal{R}^n$  (i to równoważnymi). Zwykle  $\mathcal{R}^n \equiv \{\mathcal{R}^n, d\}$  nazywamy arytmetyczną przestrzenią metryczną (z metryką euklidesową).

**Przykład 2.** Niech  $\Omega$  dowolny zbiór elementów  $\xi, \eta, \zeta, \dots$  i niech  $f : \Omega \rightarrow \mathcal{R}$  dowolne odwzorowanie ograniczone (tzn.  $\sup_{\eta \in \Omega} |f(\eta)| < \infty$ ). Zbiór

$$F(\Omega, \mathcal{R}) = \{f : \Omega \rightarrow \mathcal{R}; \sup_{\Omega} |f(\eta)| < \infty\}$$

wraz z odwzorowaniem

$$d(f, g) = \sup_{\Omega} |f(\eta) - g(\eta)|$$

jest przestrzenią metryczną (tzw. funkcyjną) - tzn.  $\{\mathbb{D}, d\}$  przy  $\mathbb{D} = F(\Omega, \mathcal{R})$  (punktami przestrzeni  $\mathbb{D}$  są tu funkcje ze zbioru  $F$ ).

**Przykład 3.** Niech  $\{\mathbb{D}_1, d_1\}, \dots, \{\mathbb{D}_n, d_n\}$  - przestrzenie metryczne. Wtedy  $\{\mathbb{D}, d\}$ , przy

$$\mathbb{D} \stackrel{\text{df}}{=} \mathbb{D}_1 \times \dots \times \mathbb{D}_n \ni X \times Y = (X_1, \dots, X_n) \times (Y_1, \dots, Y_n) \rightarrow d(X, Y) = \sum_{i=1}^n d_i(X_i, Y_i)$$

jest przestrzenią metryczną.

## 1.2 Podstawowe, wybrane pojęcia topologiczne

Niech  $\mathbb{D}$  przestrzeń metryczna z ustaloną metryką  $d$ .

**Definicja 2.** Odległość między zbiorami  $A, B \subset \mathbb{D}$ :

$$d(A, B) = \inf d(X, Y), X \in A, Y \in B$$

**Definicja 3.** Zbiór  $Z$  ( $Z \subset \mathbb{D}$ ) jest ograniczony jeśli:

$$\sup d(X, Y) < \infty \quad X, Y \in Z$$

**Definicja 4.** Średnicą zbioru ograniczonego nazywamy:

$$\rho(Z) \stackrel{\text{df}}{=} \sup_{X, Y \in Z} d(X, Y)$$

**Definicja 5.** Ciąg  $\{X_n\}$  punktów z  $\mathbb{D}$  jest zbieżny do  $X$  (ma granice  $X \in \mathbb{D}$ ):

$$\lim_{n \rightarrow \infty} X_n = X \Leftrightarrow \lim_{n \rightarrow \infty} d(X_n, X) = 0.$$

**Definicja 6.** Domknięcie zbioru  $Z$  ( $Z \subset \mathbb{D}$ ):

$$\bar{Z} \stackrel{\text{df}}{=} \text{clos}(Z) = \{X' \in \mathbb{D}; X' = \lim_{n \rightarrow \infty} X_n, X_n \in Z \text{ dla } n = 1, 2, \dots\}.$$

!

$$Z \subset \bar{Z}$$

**Definicja 7.** Zbiór  $A$  gęsty w zbiorze  $B$  ( $A \subset B \subset \mathbb{D}$ ), jeśli  $B \subset \bar{A}$ .

**Definicja 8.** Zbiór  $Z$  jest domknięty jeśli  $Z = \bar{Z}$ .

**Definicja 9.** Kula (otwarta) o środku  $C'$  i promieniu  $r$ :

$$K(C', r) = \{X \in \mathbb{D}; d(X, C') < r\}$$

**Definicja 10.** Kula domknięta o środku  $C'$  i promieniu  $r$  – domknięcie kuli:

$$K(C', r) = \{X \in \mathbb{D}; d(X, C') \leq r\}$$

**Definicja 11.** Sfera o środku  $C'$  i promieniu  $r$ :

$$S(C', r) = \{X \in \mathbb{D}; d(X, C') = r\}$$

**Definicja 12.** Punkt  $X$  zbioru  $Z$  jest wewnętrzny jeśli

$$\exists r > 0 \quad K(X, r) \subset Z.$$

**Definicja 13.** Wnętrze zbioru  $Z$ :  $\text{int}(Z)$  = zbiór punktów wewnętrznych zbioru  $Z$ .

**Definicja 14.** Brzeg zbioru  $Z$ :

$$\partial Z = \text{clos}(Z) - \text{int}(Z).$$

**Definicja 15.** Punkt brzegowy zbioru  $Z$  – punkt należący do brzegu  $\partial Z$ .

**Definicja 16.** Zbiór  $Z$  otwarty jeśli  $Z = \text{int}(Z)$

! Kula (otwarta) jest zbiorem otwartym, kula domknięta i sfera są zbiorami domkniętymi. Sfera jest brzegiem kuli otwartej i domkniętej.

! Iloczyn dowolnie wielu zbiorów domkniętych oraz suma skończenie wielu zbiorów domkniętych są zbiorami domkniętymi.

! Suma dowolnie wielu zbiorów otwartych oraz iloczyn skończenie wielu zbiorów otwartych są zbiorami otwartymi.

**Definicja 17.** Dopełnienie zbioru  $Z$ :

$$Z' = D - Z.$$

! Dopełnieni zbioru domkniętego jest zbiorem otwartym, a otwartego - domkniętym.

!  $D' = \emptyset$  (zbiór pusty),  $\emptyset' = D$ .

**Definicja 18.** Zbiór  $Z$  jest otoczeniem punktu  $X$  jeśli  $X \in \text{int } Z$ .

**Definicja 19.** Jeśli  $Z$  otoczenie  $X$ , to  $Z - \{X\}$  sąsiedztwo  $X$ .

**Definicja 20.** Punkt  $X$  zbioru  $Z$  jest izolowany wtw,  $\exists r > 0 \ K(X, r) \cap Z = \{X\}$ .

**Definicja 21.** Zbiór złożony jedynie z punktów izolowanych - zbiór dyskretny.

**Definicja 22.** Zbiór  $Z$  skończony (policzalny) - wszystkie elementy można policzyć: Zbiór  $Z$  n-elementowy (skończony), jeżeli jest postaci:

$$Z = \{X_1, X_2, \dots, X_n\}.$$

**Definicja 23.** Zbiór  $Z$  przeliczalny - wszystkie elementy można ponumerować, tj. ustawić w ciąg:

$$Z = \{X_1, \dots, X_i, \dots\}.$$

**Definicja 24.** Zbiór  $Z$  spójny, jeżeli

$$Z = A \cup B \Rightarrow \bar{A} \cap B \neq \emptyset \vee A \cap \bar{B} \neq \emptyset.$$

**Definicja 25.** Zbiór otwarty i spójny - obszar.

**Definicja 26.** Domknięcie obszaru - obszar domknięty.

**Definicja 27.** Obszar domknięty ograniczony - bryła.

**Definicja 28.** Zbiór  $Z$  zwarty = każdy ciąg punktów zbioru  $Z$  zawiera podciąg zbieżny do pewnego punktu zbioru  $Z$ :

$$\begin{aligned} & \{X_1, \dots, X_n, \dots\} \subset Z \text{ i } \rho(\{X_1, \dots, X_n, \dots\}) < \infty \\ & \Rightarrow \exists \{n_k\} \subset \mathcal{N}(\text{zbiór liczby naturalnych}) \text{ i } \exists X \in Z \lim_{k \rightarrow \infty} X_{n_k} = X \end{aligned}$$

! Jeśli  $Z$  zwarty, to domknięty i ograniczony.

**Definicja 29.** Zbiór  $Z$  wypukły, jeżeli  $\forall X, Y \in Z$  odcinek  $\overline{XY} \subset Z$ .

**Definicja 30.** Odcinek o końcach  $X$  i  $Y$  w przestrzeni  $\mathbf{D}$ :

$$\overline{XY} \stackrel{\text{df}}{=} \{Z \in \mathbf{D}; d(X, Y) + d(Z, Y) = d(X, Y)\}.$$

### 1.3 Przestrzenie metryczne ośrodkowe i zupełne

**Definicja 31.** Niech  $\{\mathbf{D}, d\}$ , przestrzeń metryczna. Przestrzeń  $\mathbf{D}$  jest ośrodkowa, jeżeli istnieje zbiór  $\mathbf{B}$  (skończony lub przeliczalny) gęsty w  $\mathbf{D}$  (tzn.  $\mathbf{B} = \mathbf{D}$ ).

! Dowolny podzbiór  $Z$  przestrzeni ośrodkowej  $\{\mathbf{D}, d\}$  jest przestrzenią ośrodkową  $\{Z, d'\}, d' = d_{Z \times Z}$ .

! Produkt kartezjański przestrzeni metrycznych  $\mathbf{D}_1 \times \dots \times \mathbf{D}_n$  jest przestrzenią ośrodkową jeśli wszystkie  $\mathbf{D}_i$  są ośrodkowe (por. Przykład 3. z p. 1.1).

**Definicja 32.** Przestrzeń metryczna  $\mathbf{D}$  (z metryką  $d$ ) jest zupełna, jeżeli każdy ciąg  $\{X_n\}$  elementów z  $\mathbf{D}$  spełniający **warunek Cauchy'ego**:

$$\forall \varepsilon > 0 \exists N \in \mathcal{N} \forall m \geq n \geq N \quad d(X_m, X_n) < \varepsilon$$

jest zbieżny do pewnego punktu  $X \in \mathbf{D}$  (tzn.  $X_n \rightarrow X, \lim_{n \rightarrow \infty} X_n = X$ ).

! Każdy ciąg zbieżny spełnia warunek Cauchy.

! Zbiór  $\mathcal{R}$  jako przestrzeń metryczna jest zupełny.

! Podzbiór  $Z$  przestrzeni zupełnej  $\mathbf{D}$  jest zupełny (przestrzenią zupełną jako podprzestrzeń) wtedy, gdy  $Z$  jest domknięty.

! Produkt kartezjański przestrzeni metrycznych  $\mathbf{D}_1 \times \dots \times \mathbf{D}_n$  jest przestrzenią zupełną wtedy, gdy wszystkie  $\mathbf{D}_i$  są zupełne (por. Przykład 3 z p. 1.1).

## 2 Przestrzenie liniowe

### 2.1 Konwencja sumacyjna

W sumach postaci:

$$A = \sum_{i=1}^n \alpha_i \beta_i = \alpha_1 \beta_1 + \alpha_2 \beta_2 + \dots + \alpha_n \beta_n,$$

$$B_i = \sum_{j=1}^n \alpha_{ij} \beta_j = \alpha_{i1} \beta_1 + \alpha_{i2} \beta_2 + \dots + \alpha_{in} \beta_n,$$

$$C = \sum_{i=1}^n \alpha_{ii} = \alpha_{11} + \dots + \alpha_{nn}$$

pomijamy symbol  $\sum$ , jeżeli wskaźniki podlegające sumowaniu, zwane **martwy-mi**, powtarzają się.

Zatem piszemy:

$$A = \alpha_i \alpha_b,$$

$$B_i = \alpha_{ij} \beta_j,$$

$$C = \alpha_{ii}.$$

Oznaczenie wskaźnika martwego nie jest istotne:

$$A = \alpha_i \beta_i = \alpha_k \beta_k = \alpha_1 \beta_1 + \cdots + \alpha_n \beta_n.$$

Wskaźniki nie podlegające sumowaniu zwane wolnymi, muszą być jednakowe po obu stronach równości. Np.:

$$B_i = \alpha_{ij} \beta_j.$$

Wskaźniki umieszczamy także na **górnym poziomie** (i bywa, że po lewej stronie **litery rdzeniowej**). Na przykład:

$$A = \alpha_i^i,$$

$$B^j = a^{ij} b_i,$$

$${}^k_r C = {}^r_k \alpha_i \beta_i.$$

Nie należy wskaźników na górnym poziomie rozumieć jako wykładników potęg. Wielkości potęgowane umieszczamy w nawiasach:

$$(\alpha^i)^2,$$

$$(\alpha^i)^j \beta_j,$$

$$(\alpha_{ij})^k \gamma_k.$$

Jeżeli wyróżniamy 'i-ty' składnik sumy

$$\alpha_i \beta_i = \alpha_1 \beta_1 + \cdots + \alpha_n \beta_n,$$

to wskaźnik tego składnika podkreślamy, czyli:

$$\alpha_i \beta_i = \alpha_1 \beta_1 + \cdots + \alpha_{\underline{i}} \beta_{\underline{i}} + \cdots + \alpha_n \beta_n,$$

Wielkościami numerowanymi za pomocą wskaźników mogą być wielkości **liczbowe** i **wektorowe** (a także inne obiekty i struktury matematyczne).



## 2.2 Pojęcie przestrzeni liniowej

**Definicja 33.** *Przestrzenią liniową (wektorową) nad ciałem liczb rzeczywistych  $\mathcal{R}$  nazywamy niepusty zbiór  $\vec{V}$  elementów, zwanych **wektorami** (oznaczanych przez  $\vec{x}$ ,  $\vec{y}$ , ...), wraz z dwoma działaniami:*

1. *sumą wektorów*

$$\vec{V} \times \vec{V} \rightarrow \vec{V}; \vec{z} = \vec{x} + \vec{y},$$

2. *iloczynem wektora przez liczbę*

$$\mathcal{R} \times \vec{V} \rightarrow \vec{V}; \vec{z} = \alpha \vec{x},$$

spełniającymi warunki:

1. *łączności dodawania*

$$(\vec{x} + \vec{y}) + \vec{z} = \vec{x} + (\vec{y} + \vec{z}),$$

2. *przemienności dodawania*

$$\vec{x} + \vec{y} = \vec{y} + \vec{x},$$

3. *rozdzielności dodawania względem mnożenia*

$$\alpha(\vec{x} + \vec{y}) = \alpha\vec{x} + \alpha\vec{y},$$

$$(\alpha + \beta)\vec{x} = \alpha\vec{x} + \beta\vec{x},$$

4. *łączności iloczynu*

$$\alpha(\beta\vec{x}) = (\alpha\beta)\vec{x}$$

5. *istnienia wektora zerowego*

$$\vec{0} + \vec{x} = \vec{x} + \vec{0} = \vec{x}$$

6. *istnienia wektora przeciwnego  $-\vec{x}$  do wektora  $\vec{x}$*

$$\vec{x} + (-\vec{x}) = (-\vec{x}) + \vec{x} = \vec{x} - \vec{x} = \vec{0}$$

7. *niezmienności wektora mnożonego przez 1*

$$1\vec{x} = \vec{x}$$

dla dowolnych wektorów  $\vec{x}$ ,  $\vec{y}$ ,  $\vec{z}$  oraz liczb  $\alpha$ ,  $\beta$ .

**Przykład 4.** Przestrzeń arytmetyczna

Zbiór

$$\mathcal{R}^n = \{\vec{x} \stackrel{\text{df}}{=} (x_1, \dots, x_n) \stackrel{\text{ozn}}{=} (x_i); x_i \in \mathcal{R} \text{ dla } i = 1, \dots, n\},$$

czyli

$$\mathcal{R}^n = \underbrace{\mathcal{R} \times \dots \times \mathcal{R}}_{n \text{ razy}},$$

z działaniami

$$\vec{x} + \vec{y} \stackrel{\text{df}}{=} (x_i + y_i) = (x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n),$$

$$\alpha \vec{x} \stackrel{\text{df}}{=} (\alpha x_i) = (\alpha x_1, \dots, \alpha x_n),$$

dla dowolnych  $\vec{x} = (x_i)$ ,  $\vec{y} = (y_i) \in \mathcal{R}^n$  i  $\alpha \in \mathcal{R}$ , jest przestrzenią wektorową. Wektorem zerowym jest ciąg  $n$  zer:

$$\vec{0} = (0, \dots, 0)$$

a wektorem przeciwnym do wektora - ciągu  $\vec{x} = (x_i)$  jest ciąg liczb przeciwnych

$$-\vec{x} = (-x_i) = (-x_1, \dots, -x_n).$$

Dla  $n = 1$  wnioskujemy, że  $\mathcal{R}$  jest także przestrzenią wektorową przy

$$\mathcal{R}^{1\text{ozn}} \stackrel{\text{df}}{=} \mathcal{R}, \quad (x_1) \stackrel{\text{ozn}}{=} x.$$

**Przykład 5. Przestrzeń funkcyjna**

Niech  $\Omega$  dowolny zbiór, a  $\vec{V}$  dowolna przestrzeń wektorowa. Zbiór funkcji (odwzorowań)

$$F(\Omega, \vec{V}) = \{\vec{x} = \vec{f}(\xi), \xi \in \Omega\}$$

wraz z działaniami:

$$(\vec{f} + \vec{g})(\xi) \stackrel{\text{df}}{=} \vec{f}(\xi) + \vec{g}(\xi), \xi \in \Omega,$$

$$(\alpha \vec{f})(\xi) \stackrel{\text{df}}{=} \alpha \vec{f}(\xi), \xi \in \Omega$$

dla dowolnych  $\vec{x} = \vec{f}(\xi)$ ,  $\vec{g} = \vec{g}(\xi)$  ( $\xi \in \Omega$ ) i  $\alpha \in \mathcal{R}$  tworzy przestrzeń wektorową.

**Przykład 6. Przestrzeń ciągów**

Niech  $\{\vec{V}_i, i \in I\}$  ( $I$  - skończony lub przeliczalny zbiór numerów/wskaźników) będzie rodziną przestrzeni liniowych. Zbiór

$$\vec{V} = \{\vec{x} = (\vec{x}_i; \vec{x}_i \in \vec{V}_i \text{ dla } i \in I)\}$$

z działaniami:

$$\vec{x} + \vec{y} = (\vec{x}_i + \vec{y}_i),$$

$$\alpha \vec{x} = (\alpha \vec{x}_i),$$

dla dowolnych  $\vec{x} = (\vec{x}_i)$ ,  $\vec{y} = (\vec{y}_i) \in \vec{V}$  oraz  $\alpha \in \mathcal{R}$ , jest przestrzenią wektorową.

Na przykład, gdy  $I = \mathcal{N}$ , to  $\vec{x} = (\vec{x}_i) = (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n, \dots)$  - ciąg wektorów a gdy ponadto  $\vec{V}_i = \mathcal{R}$  dla wszystkich  $i \in I = \mathcal{N}$ , to  $\vec{x} = (x_i) = (x_1, \dots, x_n, \dots)$  - ciąg liczbowy.

**Definicja 34.** Zbiór  $\vec{U}$  zawarty w przestrzeni wektorowej (liniowej)  $\vec{V}$  nazywamy podprzestrzenią (liniową) przestrzeni  $\vec{V}$ , jeżeli  $\vec{U}$  z działaniami określonymi w  $\vec{V}$  i ograniczonymi do  $\vec{U}$  stanowi przestrzeń wektorową.

**Twierdzenie 1.** (*Kryterium podprzestrzeni*). Jeśli dla każdych  $\vec{x}, \vec{y} \in \vec{U} \subset \vec{V}$  i  $\alpha \in \mathcal{R}$  jest:

$$\vec{x} + \vec{y} \in \vec{U},$$

$$\alpha \vec{x} \in \vec{U},$$

to  $\vec{U}$  jest podprzestrzenią (liniową) przestrzeni  $\vec{V}$ .

**Definicja 35.** Niech  $\{\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m\} \subset \vec{V}$  dowolny skończony podzbiór wektorów przestrzeni  $\vec{V}$  i niech  $(\vec{v}_i)^{\text{Ozn}} \stackrel{\text{def}}{=} (\vec{v}_i, \dots, \vec{v}_m)$ . Wektor

$$\vec{x} = \xi_i \vec{v}_i,$$

dla  $(\xi_i) = (\xi_1, \dots, \xi_m) \in \mathcal{R}^m$  nosi nazwę kombinacji liniowej ciągu  $(\vec{v}_i)$ .

**Przykład 7.** Niech

$$\vec{u}^{\text{Ozn}}_{\text{lin}}(\vec{v}_i) \stackrel{\text{def}}{=} \{\vec{x} = \xi_i \vec{v}_i; (\xi_i) \in \mathcal{R}^m\}$$

gdzie  $\vec{v}_i$  dowolny ustalony podzbiór (ciąg, układ)  $m$  wektorów przestrzeni wektorowej  $\vec{V}$ . Zbiór  $\vec{U}$  (wszystkich kombinacji liniowych wektorów  $(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m)$ ) jest podprzestrzenią liniową przestrzeni  $\vec{V}$  (na mocy kryterium) – tzw. przestrzenią generowaną przez układ wektorów  $(\vec{v}_1, \dots, \vec{v}_m)$ .

**Definicja 36.** Niech  $\vec{U}'$  i  $\vec{U}''$  podprzestrzenie liniowe  $\vec{V}$ . Zbiór

$$\vec{U} = \vec{U}' + \vec{U}'' = \{\vec{u} = \vec{u}' + \vec{u}''; \vec{u}' \in \vec{U}'; \vec{u}'' \in \vec{U}''\},$$

nosi nazwę sumy podprzestrzeni  $\vec{U}'$  i  $\vec{U}''$ . Jest to podprzestrzeń  $\vec{V}$ . Jeśli ponadto  $\vec{U}' \cap \vec{U}'' = \{\vec{0}\}$  to  $\vec{U}^{\text{Ozn}} \stackrel{\text{def}}{=} \vec{U}' \oplus \vec{U}''$  jest tzw. sumą prostą  $\vec{U}'$  i  $\vec{U}''$ .

### 2.3 Przestrzenie skończenie wymiarowe. Baza algebraiczna

**Definicja 37.** Podzbiór  $\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n \stackrel{\text{ozn}}{=} (\vec{e}_i) = (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n)$  przestrzeni wektorowej  $\vec{V}$  nazywa się liniowo niezależnym, jeżeli prawdziwa jest implikacja:

$$\alpha_i \vec{e}_i = \vec{0} \rightarrow \alpha_i = 0 \quad \forall i = 1, \dots, n.$$

**Definicja 38.** Zbiór  $\vec{B} = (\vec{e}_i)$  wektorów z przestrzeni  $\vec{V}$  nazywamy bazą (algebraiczną), jeżeli:

1.  $\vec{B}$  jest liniowo niezależnym
2.  $\text{lin} \vec{B} = \vec{V}$  ( $\vec{B}$  generuje  $\vec{V}$ ).

**Definicja 39.** Jeżeli w przestrzeni  $\vec{V}$  istnieje baza  $n$ -elementowa  $\vec{B}$ , to  $\vec{V}$  nazywamy  $n$ -wymiarową (skończenie wymiarową o wymiarze  $n$ ) i piszemy

$$\dim \vec{V} = n$$

! Jeżeli istnieje w  $\vec{V}$  baza  $n$ -elementowa, to istnieje nieskończenie wiele baz i każda jest  $n$ -elementowa.

! Jeżeli  $\vec{B}$  jest  $n$ -elementową bazą przestrzeni  $\vec{V}$ , to

$$\forall \vec{x} \in \vec{V} \exists (x^i) \in \mathcal{R}^n \quad \vec{x} = x^i \vec{e}_i,$$

gdzie  $(x^i)$  są tzw. współczynnikami rozkładu lub współrzędnymi wektorze  $\vec{x}$  w bazie  $\vec{B}$ . Przy tym rozkład ten jest jednoznaczny, bowiem

$$\vec{x} = x^i \vec{e}_i = y^i \vec{e}_i \rightarrow (x^i - y^i) \vec{e}_i = \vec{0} \rightarrow x^i - y^i = 0 \quad \forall i = 1, 2, \dots, n.$$

**Przykład 8.** Bazą przestrzeni arytmetycznej  $\mathcal{R}^n$  – tzw. bazą standardową – jest układ ciągów

$$\vec{e}_1 = (1, 0, 0, \dots, 0),$$

$$\vec{e}_2 = (0, 1, 0, \dots, 0),$$

$$\vdots$$

$$\vec{e}_n = (0, 0, 0, \dots, 1)$$

czyli

$$\vec{e}_i = (\delta_{ij}) \text{ dla } i = 1, \dots, n,$$

gdzie

$$\delta_{ij} \stackrel{\text{df}}{=} \text{CASES}$$

jest tzw. symbolem Kroneckera.

! Przestrzeń funkcyjna  $F(\Omega, \vec{\mathbf{V}})$  - nieskończenie wymiarowa.

! Jeżeli  $(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_m) \subset \vec{\mathbf{V}}$  liniowo niezależny, to  $\text{lin}(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_k) \oplus \text{lin}(\vec{e}_{k+1}, \dots, \vec{e}_m) = \text{lin}(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_m)$  oraz  $\dim \text{lin}(\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_m) = m$ .

! Niech  $(\vec{e}_i$  i  $(\vec{e}'_i)^{\text{ozn}}(\vec{e}'_i)(i, i' = 1, \dots, n)$  dwie bazy przestrzeni  $n$ -wymiarowej  $\vec{\mathbf{V}}$ . Zatem

$$\vec{e}_{i'} = A_{i'}^i \vec{e}_i, \quad \vec{e}_i = A_i^{i'} \vec{e}_{i'},$$

a w konsekwencji

$$\vec{e}_{i'} = A_{i'}^i \vec{e}_i = A_{i'}^i A_i^{j'} \vec{e}_{j'},$$

skąd

$$A_{i'}^i A_i^{j'} = \delta_{j'}^{i'} = C A S E S,$$

czyli

$$[A_{i'}^i][A_i^{j'}] = [\delta_{j'}^{i'}],$$

lub

$$\mathbb{A} \mathbb{A}' = \mathbb{I} \quad (\mathbb{A}' = \mathbb{A}^{-1}),$$

w notacji macierzowej, przy

$$\mathbb{A} = [A_{i'}^i], \quad \mathbb{A}' = [A_i^{i'}],$$

tzw macierzach transformacji baz (z  $\vec{e}_i$  do  $\vec{e}_{i'}$  i na odwrót).

Jeżeli  $\det \mathbb{A} > 0$ , to bazy  $(\vec{e}_i)$  i  $(\vec{e}_{i'})$  są zgodnie zorientowane.

Niech

$$\vec{x} = x^i \vec{e}_i = x^{i'} \vec{e}_{i'}.$$

Wobec

$$x^{i'} \vec{e}_{i'} = x^{i'} A_{i'}^i \vec{e}_i = x^i \vec{e}_i = x^i A_i^{i'} \vec{e}_{i'},$$

mamy

$$x^{i'} = A_i^{i'} x^i, \quad x^i = A_{i'}^i x^{i'},$$

czyli w notacji macierzowej

$$[x^{i'}] = [A_i^{i'}][x^i], \quad [x^i] = [A_{i'}^i][x^{i'}]$$

! Niech  $\vec{\mathbf{B}} = (\vec{e}_i)$  ustalona baza przestrzeni  $\vec{\mathbf{V}}$ . Odwzorowanie

$$\vec{\mathbf{i}}_{\vec{\mathbf{B}}} : \vec{\mathbf{V}} \rightarrow \mathcal{R}^n; \quad \vec{\mathbf{i}}_{\vec{\mathbf{B}}}(\vec{x}) = (x^i), \quad \vec{x} = x^i \vec{e}_i,$$

ustala tzw. izomorfizm  $\vec{\mathbf{V}}$  i  $\mathcal{R}^n$  w danej bazie  $\vec{\mathbf{B}}$ .

## 2.4 Przestrzenie unormowane

**Definicja 40.** Przestrzeń (liniową, wektorową) unormowaną nazywamy parę (układ)  $\{\vec{V}, |\cdot|\}$ , gdzie  $\vec{V}$  jest przestrzenią wektorową, a  $|\cdot|$  – odwzorowaniem, zwanym normą, o następujących własnościach:

$$|\cdot| : \vec{V} \rightarrow \langle p, \infty \rangle \subset \mathcal{R},$$

1.  $|\vec{x}| = 0 \Leftrightarrow \vec{x} = \vec{0}$ ,
2.  $|\alpha\vec{x}| = |\alpha| |\vec{x}| \quad \forall \alpha \in \mathcal{R}, \forall \vec{x} \in \vec{V}$ ,
3.  $|\vec{x} + \vec{y}| \leq |\vec{x}| + |\vec{y}| \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in \vec{V}$ .

Liczba  $|\vec{x}|$  – norma lub długość wektora  $\vec{x}$ .

! Wektor jednostkowy (inaczej wersor) – wektor o długości jednostkowej ( $\vec{i}$  – wersor  $\Leftrightarrow |\vec{i}| = 1$ ).

**Przykład 9.** Przestrzeń wektorowa arytmetyczna  $\mathcal{R}^n$  jest unormowana – z normą:

$$|\vec{x}| \stackrel{\text{df}}{=} \sum_{i=1}^n |x_i|, \quad \vec{x} = (x_i).$$

**Przykład 10.** Niech  $\vec{V}$  przestrzeń unormowana z normą  $|\cdot|$ . Zbiór

$$L^\infty(\Omega, \vec{V}) = \{\vec{f} \in F(\Omega, \vec{V}); \sup_{\xi \in \Omega} |\vec{f}(\xi)| < \infty\},$$

jest podprzestrzenią liniową przestrzeni  $F(\Omega, \vec{V})$ , co wynika z kryterium podprzestrzeni, a więc jest przestrzenią wektorową – tzw. przestrzenią funkcji ograniczonych. Ponadto przestrzeń ta jest unormowana, gdyż

$$\|\vec{f}\|_\infty \stackrel{\text{df}}{=} \sup_{\xi \in \Omega} |\vec{f}(\xi)|,$$

spełnia warunki definicyjne normy.

! Jeżeli  $\vec{V}$  jest skończenie wymiarowa, to każde dwie normy na  $\vec{V}$  są równoważne, tzn.

$$\exists \alpha, \beta > 0 \quad \alpha |\vec{x}|_1 \leq |\vec{x}|_2 \leq \beta |\vec{x}|_1 \quad \forall \vec{x} \in \vec{V}.$$

! Jeżeli  $\vec{U}$  jest podprzestrzenią liniową przestrzeni unormowanej  $\vec{V}$  z normą  $|\cdot|$ , to  $\vec{U}$  jest również unormowana – z normą  $|\cdot|$  obciętą do  $\vec{U}$ .

**Twierdzenie 2.** Przestrzeń wektorowa unormowana  $\{\vec{V}, |\cdot|\}$  jest “automatycznie” metryczna – z metryką generowaną przez normę:

$$d(\vec{x}, \vec{y}) \stackrel{\text{df}}{=} |\vec{y} - \vec{x}|, \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in \vec{V},$$

(jeśli wektory przestrzeni  $\vec{V}$  potraktować także jako punkty przestrzeni  $D = \vec{V}$ ).

**Definicja 41.** Jeżeli przestrzeń unormowana  $\vec{V}$  jest jako przestrzeń metryczna (z metryką generowaną przez normę) zupełna, to nazywa się przestrzenią Banacha.

! Każda skończenie wymiarowa i unormowana przestrzeń wektorowa jest przestrzenią Banacha (w tym  $\mathcal{R}^n$ ).

! Każda skończenie wymiarowa podprzestrzeń przestrzeni unormowanej jest domknięta.

! Żadna nieskończenie wymiarowa przestrzeń Banacha  $\vec{V}$  nie daje się przedstawić w postaci sumy  $\vec{V}_1 \cup \vec{V}_2 \cup \dots$  skończenie wymiarowych podprzestrzeni  $\vec{V}$ .

**Przykład 11.** Niech  $K$  podzbiór zwarty przestrzeni  $\mathcal{R}^n$  i niech  $C(K, \mathcal{R}^m)$  przestrzeń funkcji ciągłych (jako podprzestrzeń przestrzeni  $F(K; \mathcal{R}^m)$ ). Przestrzeń ta jest przestrzenią Banacha z normą:

$$\|f\| = \sup_{x \in K} |f(x)|,$$

gdzie  $|f(x)|$  – dowolna norma w  $\mathcal{R}^n$ .

**Przykład 12.** Niech  $U$  oznacza podzbiór otwarty i mierzalny (w sensie Lebesgue'a) w  $\mathcal{R}^n$  i niech  $L(U; \mathcal{R})$  oznacza zbiór wszystkich funkcji całkownych (w sensie Lebesgue'a) na  $U$  o wartościach w  $\mathcal{R}$ .  $L(U, \mathcal{R})$  jest podprzestrzenią liniową przestrzeni funkcyjnej  $F(U, \mathcal{R})$ , a ponadto przestrzenią Banacha z normą

$$\|f\| = \int_U |f(x)| dV,$$

gdzie  $dV$  – miara w  $U \subset \mathcal{R}^n$ ,  $dV = dx_1 \cdot \dots \cdot dx_n$  przy  $x = (x_1, \dots, x_n)$ .

**Definicja 42.** Niech  $(\vec{V}_n) = \{\vec{V}_n \subset \vec{V}; n \in \mathcal{N}\}$  ciąg podprzestrzeni liniowych przestrzeni unormowanej (Banacha)  $\subset V$ . Mówimy, że ciąg  $(\vec{V}_n)$  aproksymuje przestrzeń  $\vec{V}$ , jeżeli

$$\forall \varepsilon > 0 \forall \vec{x} \in \vec{V} \exists N \in \mathcal{N} \exists \vec{x}_N \in \vec{V}_N |\vec{x} - \vec{x}_N| < \varepsilon$$

oraz, że ciąg  $(\vec{V}_n)$  aproksymuje przestrzeń  $\vec{V}$  jednostajnie, jeżeli

$$\forall \varepsilon > 0 \exists N \in \mathcal{N} \forall \vec{x} \in \vec{V} \exists \vec{x}_N \in \vec{V}_N |\vec{x} - \vec{x}_N| < \varepsilon$$

.

## 2.5 Przestrzenie unitarne

**Definicja 43.** Przestrzenią (liniową) unitarną (przestrzenią z iloczynem skalarnym) nazywamy parę  $\{\vec{V}; \langle \cdot, \cdot \rangle\}$ , gdzie  $\vec{V}$  jest przestrzenią wektorową (liniową), a  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  odwzorowaniem

$$\langle \cdot, \cdot \rangle: \vec{V} \times \vec{V} \rightarrow \mathcal{R} \quad (\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle \stackrel{\text{ozn}}{=} \vec{x} \cdot \vec{y}),$$

zwanym iloczynem skalarnym (produktem skalarnym), spełniającym warunki:

1.  $\vec{x} \cdot \vec{x} \geq 0, \vec{x} \cdot \vec{x} = 0 \Leftrightarrow \vec{x} = \vec{0},$
2.  $\vec{x} \cdot \vec{y} = \vec{y} \cdot \vec{x},$
3.  $(\alpha \vec{x}' + \beta \vec{x}'') \cdot \vec{y} = \alpha \vec{x}' \cdot \vec{y} + \beta \vec{x}'' \cdot \vec{y}.$