

Przypadki testowe

Adam Pawłowski, 266888

Aplikacja: Sounds app

Opis dziedzinowy: Aplikacje do dźwięków do spania to stosunkowo nowa dziedzina, która zyskuje coraz większą popularność w ostatnich latach. Wraz ze wzrostem świadomości znaczenia snu dla zdrowia i dobrego samopoczucia, ludzie szukają sposobów na poprawę jakości snu. Aplikacje do dźwięków do spania oferują prostą i skuteczną metodę na osiągnięcie tego celu.

Rynek aplikacji do dźwięków do spania jest bardzo zróżnicowany i oferuje szeroki wybór aplikacji o różnych funkcjach i możliwościach. Nowe aplikacje są stale opracowywane, a istniejące aplikacje są regularnie aktualizowane o nowe funkcje i treści.

Funkcje aplikacji do dźwięków do spania to:

- **Szeroka gama dźwięków:** Dźwięki natury, biały szum, dźwięki medytacyjne, relaksujące melodie i wiele innych.
- **Możliwość miksowania dźwięków:** Tworzenie własnych, unikalnych miksów dźwięków, które odpowiadają Twoim potrzebom.
- **Timery:** Automatyczne wygaszanie dźwięków po określonym czasie.

Spis treści

[Przypadek 1 - dodawanie nowego utworu](#)

[Przypadek 2 - testowanie dodanego utworu](#)

[Przypadek 3 - dodawanie kolejnego utworu](#)

[Przypadek 4 - testowanie wielu utworów](#)

[Przypadek 5 - ustawienie timera](#)

[Przypadek 6 - ustawienie głośności](#)

[Przypadek 7 - włączenie tutorialu](#)

[Przypadek 8 - kliknięcie linku do githuba](#)

[Przypadek 9 - dodawanie niepełnego utworu](#)

[Przypadek 10 - porzucenie dodawania utworu](#)

[Przypadek 11 - powrót z ustawień](#)

[Raport z testów 25.05.2024 r.](#)

[Obecne bugi](#)

Przypadek 1 - dodawanie nowego utworu

Stan początkowy:

Świeżo zainstalowana aplikacja SoundsApp.

Kroki przypadku testowego:

1	Otwórz aplikację SoundsApp.
2	Aplikacja powinna wyświetlać pustą listę utworów.
3	Kliknij przycisk "Add" w lewym dolnym rogu.
4	Aplikacja powinna wyświetlić ekran dodawania utworu.
5	Wypełnij pole "Name" tekstem "test_name_1"
6	Wypełnij pole "Audio URL" tekstem " https://www.soundhelix.com/examples/mp3/SoundHelix-Song-1.mp3 "
7	Wypełnij pole "Image URL" tekstem " https://external-content.duckduckgo.com/iu/?u=https%3A%2F%2Ffreepngimg.com%2Fthumb%2Fleaf%2F30436-8-leaf-transparent.png&f=1&nofb=1&ipt=58227c5b3bb209272fddc9964df6398aa187ecdf79f144e5766b10dde7b35958&ipo=image "
8	Ponad polami powinien pojawić się podgląd obrazka
9	Kliknij przycisk "Save"

Spodziewany stan po wykonaniu:

Aplikacja jest na ekranie głównym.

Utwór muzyczny dodany jest do listy w głównym widoku aplikacji.

Tytuł utworu jest zgodny z wcześniej wpisanym.

Po lewej stronie widnieje obrazek z podglądu.

Czy wykonano test automatyczny:

Tak.

Przypadek 2 - testowanie dodanego utworu

Stan początkowy:

Aplikacja w stanie po poprawnym przeprowadzeniu przypadku nr 1.

Kroki przypadku testowego:

1	Kliknij na dodany wcześniej utwór w dowolnym miejscu listy.
2	Po prawej stronie powinien pojawić się zielony znaczek, symbolizujący zaznaczenie.
3	Kliknij "Play".
4	Aplikacja powinna odtworzyć utwór w pętli. Przycisk powinien zmienić się na "Stop".
5	Kliknij "Stop".
6	Aplikacja powinna przestać odtwarzać utwór, a przycisk powinien wrócić do napisu "Play".
7	Odznacz utwór.
8	Naciśnij przycisk "Play".
9	Aplikacja nie powinna odtwarzać żadnych utworów.

Spodziewany stan po wykonaniu:

Stan po wykonaniu testu powinien być zgodny ze stanem sprzed jego wykonania.

Czy wykonano test automatyczny:

Tak, ale bez sprawdzenia czy utwór się odtwarza/nie odtwarza ze względu na brak możliwości sprawdzenia dźwięku aplikacji używając appium.

Przypadek 3 - dodawanie kolejnego utworu

Stan początkowy:

Aplikacja w stanie po poprawnym przeprowadzeniu przypadku nr 1.

Kroki przypadku testowego:

1	Otwórz aplikację SoundsApp.
2	Aplikacja powinna wyświetlać pustą listę utworów.
3	Kliknij przycisk "Add" w lewym dolnym rogu.
4	Aplikacja powinna wyświetlić ekran dodawania utworu.
5	Wypełnij pole "Name" tekstem "test_name_2"
6	Wypełnij pole "Audio URL" tekstem " https://www.soundhelix.com/examples/mp3/SoundHelix-Song-2.mp3 "
7	Wypełnij pole "Image URL" tekstem " https://external-content.duckduckgo.com/iu/?u=https%3A%2F%2Fwww.pngall.com%2Fwp-content%2Fuploads%2F5%2FSingle-Plant-Leaf-PNG-File.png&f=1&nofb=1&ipt=1240cf145252d0fa6f56cd5246ad0ad1cfe7ec7e32d845ede5ecd8cd83a2b5c9&ipo=images "
8	Ponad polami powinien pojawić się podgląd obrazka
9	Kliknij przycisk "Save"

Spodziewany stan po wykonaniu:

Aplikacja jest na ekranie głównym.

Utwór muzyczny dodany jest do listy w głównym widoku aplikacji.

Tytuł utworu jest zgodny z wcześniej wpisanym.

Po lewej stronie widnieje obrazek z podglądu.

Czy wykonano test automatyczny:

Tak.

Przypadek 4 - testowanie wielu utworów

Stan początkowy:

Aplikacja w stanie po poprawnym przeprowadzeniu przypadku nr 3.

Kroki przypadku testowego:

1	Kliknij na dodane wcześniej utwory w dowolnym miejscu listy.
2	Po ich prawej stronie powinny pojawić się zielone znaczki, symbolizujące zaznaczenie.
3	Kliknij "Play".
4	Aplikacja powinna odtworzyć tylko zaznaczone utwory w pętli. Przycisk powinien zmienić się na "Stop".
5	Kliknij "Stop".
6	Aplikacja powinna przestać odtwarzać wszystkie utwory, a przycisk powinien wrócić do napisu "Play".
7	Odnznacz wszystkie utwory.
8	Naciśnij przycisk "Play".
9	Aplikacja nie powinna odtwarzać żadnych utworów.

Spodziewany stan po wykonaniu:

Stan po wykonaniu testu powinien być zgodny ze stanem sprzed jego wykonania.

Czy wykonano test automatyczny:

Tak, ale bez sprawdzenia czy utwory się odtwarzają/nie odtwarzają ze względu na brak możliwości sprawdzenia dźwięku aplikacji używając appium.

Przypadek 5 - ustawienie timera

Stan początkowy:

Aplikacja z jakimkolwiek dodanym utworem, np po przypadku testowym nr 1.

Kroki przypadku testowego:

1	Kliknij przycisk "Settings".
2	Aplikacja powinna wyświetlać widok ustawień.
3	Ustaw slider pod napisem "Stop playing after X secs" na jakąś wartość, np 10 sekund.
4	Kliknij przycisk "Save".
5	Zaznacz co najmniej jeden utwór.
6	Naciśnij przycisk "Play".

Spodziewany stan po wykonaniu:

Przycisk powinien się zmienić z "Play" na "Stop".

Aplikacja powinna odtworzyć wybrane utwory na wybraną wartość czasu (10 sekund w przykładzie) po czym powinna przestać, a przycisk powinien z powrotem zmienić się ze "Stop" na "Play".

Czy wykonano test automatyczny:

Tak, ale bez sprawdzenia czy utwory się odtwarzają/nie odtwarzają ze względu na brak możliwości sprawdzenia dźwięku aplikacji używając appium.

Przypadek 6 - ustawienie głośności

Stan początkowy:

Aplikacja z jakimkolwiek dodanym utworem, np po przypadku testowym nr 1.

Kroki przypadku testowego:

1	Kliknij przycisk "Settings".
2	Aplikacja powinna wyświetlać widok ustawień.
3	Ustaw slider pod napisem "Volume: X%" na jakąś wartość, np 10 sekund.
4	Kliknij przycisk "Save".
5	Zaznacz co najmniej jeden utwór.
6	Naciśnij przycisk "Play".

Spodziewany stan po wykonaniu:

Przycisk powinien się zmienić z "Play" na "Stop".

Aplikacja powinna odtwarzać utwór z odpowiednią głośnością, zaznaczoną wcześniej w ustawieniach.

Czy wykonano test automatyczny:

Tak, ale bez sprawdzenia czy utwory się odtwarzają/nie odtwarzają ze względu na brak możliwości sprawdzenia dźwięku aplikacji używając appium.

Przypadek 7 - włączenie tutorialu

Stan początkowy:

Dowolny stan aplikacji.

Kroki przypadku testowego:

1	Kliknij przycisk "Settings".
2	Aplikacja powinna wyświetlać widok ustawień.
3	Kliknij przycisk "Play tutorial".
4	Aplikacja powinna wyświetlić wideo z tutorialiem, oraz przycisk "Back".
5	Kliknij przycisk "Back".

Spodziewany stan po wykonaniu:

Aplikacja powinna wrócić do widoku ustawień.

Czy wykonano test automatyczny:

Tak.

Przypadek 8 - kliknięcie linku do githuba

Stan początkowy:

Dowolny stan aplikacji

Kroki przypadku testowego:

1	Kliknij przycisk "Settings".
2	Aplikacja powinna wyświetlać widok ustawień.
3	Kliknij przycisk "Go to GitHub".

Spodziewany stan po wykonaniu:

Aplikacja powinna otworzyć przeglądarkę z linkiem do githuba.

Czy wykonano test automatyczny:

Tak.

Przypadek 9 - dodawanie niepełnego utworu

Stan początkowy:

Aplikacja w dowolnym stanie.

Kroki przypadku testowego:

1	Kliknij przycisk "Add" w lewym dolnym rogu.
2	Aplikacja powinna wyświetlić ekran dodawania utworu.
3	Wypełnij pole "Name" tekstem "test_name_2"
4	Nie wypełniaj pola "Audio URL"
5	Wypełnij pole "Image URL" tekstem " https://external-content.duckduckgo.com/iu/?u=https%3A%2F%2Fwww.pngall.com%2Fwp-content%2Fuploads%2F5%2FSingle-Plant-Leaf-PNG-File.png&f=1&nofb=1&ipt=1240cf145252d0fa6f56cd5246ad0ad1cfe7ec7e32d845ede5ecd8cd83a2b5c9&ipo=images ".
6	Ponad polami powinien pojawić się podgląd obrazka.
7	Kliknij przycisk "Save".

Spodziewany stan po wykonaniu:

Aplikacja jest na ekranie głównym.

Utwór muzyczny **nie jest** dodany do listy w głównym widoku aplikacji.

Czy wykonano test automatyczny:

Tak.

Przypadek 10 - porzucenie dodawania utworu

Stan początkowy:

Aplikacja w dowolnym stanie.

Kroki przypadku testowego:

1	Kliknij przycisk "Add" w lewym dolnym rogu.
2	Aplikacja powinna wyświetlić ekran dodawania utworu.
3	Wypełnij pole "Name" dowolnym tekstem.
4	Wypełnij pole "Audio URL" dowolnym tekstem.
5	Wypełnij pole "Image URL" dowolnym tekstem.
6	Kliknij przycisk "Back".

Spodziewany stan po wykonaniu:

Aplikacja jest na ekranie głównym.

Utwór muzyczny **nie jest** dodany do listy w głównym widoku aplikacji.

Czy wykonano test automatyczny:

Tak.

Przypadek 11 - powrót z ustawień

Stan początkowy:

Aplikacja z jakimkolwiek dodanym utworem, np po przypadku testowym nr 1.

Kroki przypadku testowego:

1	Kliknij przycisk "Settings".
2	Aplikacja powinna wyświetlać widok ustawień.
3	Ustaw slider pod napisem "Stop playing after X secs" na jakąś wartość, np 5 sekund.
4	Kliknij przycisk "Save".
5	Zaznacz co najmniej jeden utwór.
6	Naciśnij przycisk "Play".

Spodziewany stan po wykonaniu:

Przycisk powinien się zmienić z "Play" na "Stop".

Aplikacja powinna odtworzyć wybrane utwory na wybraną wartość czasu (10 sekund w przykładzie) po czym powinna stan nie powinien być zapisany, czyli przestanie lub nie w zależności od kiedyś ustawionej wartości.

Czy wykonano test automatyczny:

Tak, ale bez sprawdzenia czy utwory się odtwarzają/nie odtwarzają ze względu na brak możliwości sprawdzenia dźwięku aplikacji używając appium.

Raport z testów 25.05.2024 r.

L. p.	Status	Komentarz
1	PASS	Testy manualny i automatyczny dały efekty zgodne z dokumentacją.
2	PASS	Testy manualny i automatyczny dały efekty zgodne z dokumentacją.
3	PASS	Testy manualny i automatyczny dały efekty zgodne z dokumentacją.
4	PASS	Testy manualny i automatyczny dały efekty zgodne z dokumentacją.
5	FAIL	BUG#1
6	PASS	Testy manualny i automatyczny dały efekty zgodne z dokumentacją.
7	PASS	Testy manualny i automatyczny dały efekty zgodne z dokumentacją.
8	PASS	Testy manualny i automatyczny dały efekty zgodne z dokumentacją.
9	PASS	Testy manualny i automatyczny dały efekty zgodne z dokumentacją.
10	PASS	Testy manualny i automatyczny dały efekty zgodne z dokumentacją.
11	PASS	Testy manualny i automatyczny dały efekty zgodne z dokumentacją.

Zrzut ekranu testów automatycznych:

Tests Report

Generated
20240526 14:28:33 UTC+02:00
1 minute 10 seconds ago

LOG

Summary Information

Status: 1 test failed

Start Time: 20240526 14:24:34.099

End Time: 20240526 14:28:33.277

Elapsed Time: 00:03:59.178

Log File: log.html

Test Statistics

Total Statistics

Total: 12, Pass: 11, Fail: 1, Skip: 0, Elapsed: 00:03:59, Pass / Fail / Skip

Statistics by Tag

No Tags

Statistics by Suite

Tests: 12, Pass: 11, Fail: 1, Skip: 0, Elapsed: 00:03:59, Pass / Fail / Skip

Test Details

All Tags Suites Search

Status: 12 tests total, 11 passed, 1 failed, 0 skipped

Total Time: 00:03:59.071

Name	Documentation	Tags	Status	Message	Elapsed	Start / End
Tests. Ustawienie timera			FAIL	Page should not have contained element // android.widget.TextView[@text="Stop"]	00:00:22.199	20240526 14:27:21.818 20240526 14:27:44.017
Tests. Clear app			PASS		00:00:25.886	20240526 14:24:34.188 20240526 14:25:00.074
Tests. Dodawanie drugiego utworu			PASS		00:00:19.265	20240526 14:28:17.957 20240526 14:28:37.222
Tests. Dodawanie niepełnego utworu			PASS		00:00:18.119	20240526 14:25:42.132 20240526 14:26:00.251
Tests. Dodawanie nowego utworu			PASS		00:00:21.018	20240526 14:25:00.075 20240526 14:25:21.093
Tests. Kliknięcie linku do githuba			PASS		00:00:18.492	20240526 14:28:14.780 20240526 14:28:33.272
Tests. Porzucenie dodawania utworu			PASS		00:00:17.701	20240526 14:28:00.25 20240526 14:28:17.65

Obecne bugi

BUG#1

Opis: po ustawieniu timera, muzyka przestaje grać, ale przycisk nie zmienia się.

Scenariusz: [przypadek testowy nr 5.](#)

Zrzut ekranu logów testów automatycznych:

+	TEST	Testowanie dodanego drugiego utworu	00:00:23.990
+	TEST	Powrót z ustawień	00:00:23.319
-	TEST	Ustawienie timera	00:00:25.878
		Full Name: Tests.Ustawienie timera	
		Start / End / Elapsed: 20240526 14:23:10.621 / 20240526 14:23:36.499 / 00:00:25.878	
		Status: FAIL	
		Message: Page should not have contained element //android.widget.TextView[@text="Stop"]	
+	SETUP	Setup	00:00:12.112
+	KEYWORD	Wait and click //android.widget.TextView[@text="Settings"]	00:00:02.390
+	KEYWORD	Wait and click //android.widget.SeekBar[@text="10.0"]	00:00:00.566
+	KEYWORD	Wait and click //android.widget.TextView[@text="Save"]	00:00:00.499
+	KEYWORD	Wait and click //android.widget.TextView[@text="\${song_name}"]	00:00:00.469
+	KEYWORD	Wait and click //android.widget.TextView[@text="Play"]	00:00:01.169
+	KEYWORD	Buildr.Sleep 7	00:00:07.007
-	KEYWORD	AppiumLibrary.Page Should Not Contain Element //android.widget.TextView[@text="Stop"]	00:00:01.161
		Documentation: Verifies that current page not contains 'locator' element.	
		Start / End / Elapsed: 20240526 14:23:34.854 / 20240526 14:23:36.015 / 00:00:01.161	