



Kurs INIT 2021-2

Praca domowa

Napisać prostą grę w wisielca:

- Utworzyć dwie struktury danych. W jednej mają zostać zapisane kolejne litery odgadzanego później słowa, a druga ma być wstępnie pusta i zapisywane w niej będą kolejne litery podane przez gracza.
- Napisać pętlę, w której:
 - pobrany zostanie wpisany w konsolę znak
 - pobrany znak zostanie dodany do drugiej struktury
 - wyświetli się szukane słowo, ale tylko podane już litery będą widoczne, a reszta zostanie ukazana jako znak zastępczy (np. *, #, _)
- (Opcjonalnie) Program ma wiele możliwości rozbudowy (np. ilość prób). Zachęcam do eksperymentowania.

Podpowiedź:

Można wykorzystać funkcję `Contains(„x”)` dla Listy. Funkcja ta sprawdzi czy element „x” znajduje się w liście i zwróci odpowiednią wartość. Więcej informacji w dokumentacji

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.collections.generic.list-1.contains?view=net-6.0#System_Collections_Generic_List_1_Contains_0

Michał Najwer 24.11.2021