Sprawdzanie stringa pod kątem występowania znaków w nim

1. **URL:**
2. <https://github.com/pawo97/PPKWU-Zad2>
3. **Opis:**
4. Aplikacja ma za zadanie sprawdzać występowanie dużych i małych liter w danym stringu, ilość liczb i znaków specjalnych. Po podaniu odpowiedniego zapytania, będzie zwracała plik JSONa razem z informacjami zawartymi powyżej.
5. **Klasy:**
6. **DemoApplication.java** – klasa zawierająca główną metodę odpalającą aplikację
7. **Sample.java** – klasa zawierająca konstruktor, gettery i settery dla danych pól jakie będą zawierały zestaw pól odnośnie danego stringa dla poszczególnych kategorii
8. **WebController.java** – klasa kontrollera obsługująca zapytania w naszej aplikacji oraz metody liczące ilość wystąpień w danym stringu
9. **Metody:**
10. **DemoApplication.java:**
11. public static void main(String[] args) {} – główna klasa projektu odpowiadajaca za uruchomienie aplikacji
12. **Sample.java:**
13. **public Sample() {} –** konstruktor
14. **public int getLiczbaMalychLiter() {} –** metoda zwracająca ilość małych liter w stringu
15. **public void setLiczbaMalychLiter(int liczbaMalychLiter) {} –** metoda przypisująca nową liość małych znaków w danym stringu
16. **public int getLiczbaDuzychLiter() {}** – metoda zwracająca ilość dużych liter w tekście
17. **public void setLiczbaDuzychLiter(int liczbaDuzychLiter) {}** – metoda przypisująca nową ilość dużych liter w tekście
18. **public int getLiczbaLiczb() {}** – metoda zwaracająca ilość liczb w tekście
19. **public void setLiczbaLiczb(int liczbaLiczb) {} –** metoda przypisująca nową ilość liczb w tekście
20. **public int getLiczbaZnakowSpecjalnych() {} –** metoda zwracająca ilość znaków specjalnych w tekście
21. **public void setLiczbaZnakowSpecjalnych(int liczbaZnakowSpecjalnych) {} –** metoda zwracająca ilość znaków specjalnych w tekście
22. **public String getMessage() {} –** metoda zwracajaca danego stringa
23. **public void setMessage(String message) {} –** metoda przypisujaca danego stringa
24. **WebController.java:**
25. **public String maleLitery(@RequestParam(value = "name", defaultValue = "Robot") String name) {}** – metoda klasy kontrollera, zwracająca ilość małych liter po wykonaniu zapytania danego zapytania: *localhost:8080/liczbaLiczb?name=String* , gdzie String to podany przez nas ciąg znaków do sprawdzenia
26. **public String duzeLitery(@RequestParam(value = "name", defaultValue = "Robot") String name) {}** - metoda klasy kontrollera, zwracająca ilość dużych liter po wykonaniu zapytania danego zapytania: *localhost:8080/liczbaDuzychLiter?name=String* , gdzie String to podany przez nas ciąg znaków do sprawdzenia
27. **public String liczbaLiczb(@RequestParam(value = "name", defaultValue = "Robot") String name) {}** - metoda klasy kontrollera, zwracająca ilość liczb po wykonaniu zapytania danego zapytania: *localhost:8080/liczbaLiczb?name=String* , gdzie String to podany przez nas ciąg znaków do sprawdzenia
28. **public String znakiSpecjalne(@RequestParam(value = "name", defaultValue = "Robot") String name) {}** - metoda klasy kontrollera, zwracająca ilość znaków specjalnych po wykonaniu zapytania danego zapytania: *localhost:8080/liczbaLiczb?name=String* , gdzie String to podany przez nas ciąg znaków do sprawdzenia
29. **public boolean czyZnakSpecjalny(char c) {}** – metoda sprawdzający czy dany znak jest znakiem specjalnym