# Sprawozdanie Architektura Systemów Komputerowych

Skład:

Paweł Sternicki 154775 Bartłomiej Nowakowski 150863

Data oddania: 10.04.2017

#### Zadanie 4: Aplikacja symulująca komunikację RS232.

## 1. Cele projektu.

Wykorzystując dowolnie wybrany język programowania napisać aplikację symulującą transmisję szeregową zgodną ze standardem RS232.

## 2. Realizacja.

Aplikacja została zrealizowana za pomocą języka programowania Python 3.5. Zadanie zostało zrealizowane z wykorzystaniem protokołu TCP/IP. Projekt składa się z dwóch aplikacji: hosta, oraz klienta.

#### a. Host.

Aplikacja hosta nasłuchuje połączenia od klienta i odbiera od niego wiadomości, następnie je dekoduje usuwając ramki i sprawdza, czy w odebranej wiadomości występują niecenzuralne słowa. W razie ich wystąpienia zastępuje je gwiazdkami.

#### b. Klient.

Aplikacja klienta umożliwia użytkownikowi zdefiniowania wiadomości do wysłania, następnie każdą literę wiadomości zamienia na bity, dodaje bit startu i dwa bity stopu i wysyła tak przygotowaną ramkę do hosta. Każdej literze odpowiada 7 bitów, do tego dodawany jest jeden bit startu i dwa bity stopu, stąd każda wysyłana ramka składa się z 10 bitów.

### c. Cenzura wiadomości.

Cenzura wiadomości jak to wcześniej było wspomniane odbywa się po stronie hosta. Specjalnie przygotowana funkcja przegląda czy w odebranej wiadomości występują słowa 'zakazane' przechowywane w tablicy. W przypadku wystąpienia takiego słowa w odebranej wiadomości jest ono zastępowane odpowiednią liczbą znaków \*.

```
def censor(sentence):
    badWords = ['karakan', 'piwo', 'wodka', 'Wojtek', 'stonoga', 'fajki',
'papierosy', 'lewak', 'lewactwo']
    for word in badWords:
        if word in sentence:
            sentence = sentence.replace(word, len(word) * '*')
    return sentence
```

## 3. Ocena pracy.

W naszej ocenie zrealizowaliśmy większość założeń projektowych. Jedyną rzeczą która nie została przez nas zrealizowana to to, że bity nie są przesyłane od najmłodszego do najstarszego