

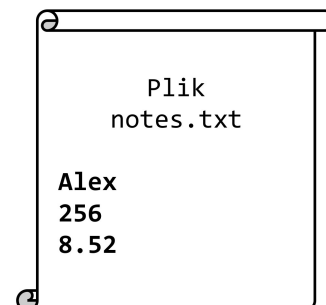
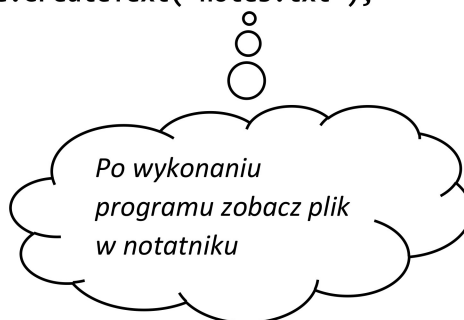
Zapis i odczyt danych do plików tekstowych

Najpierw na górze programu dołącz moduł:

```
using System.IO;
```

Zapiszmy do pliku **notes.txt** kilka danych:

```
StreamWriter plik = File.CreateText("notes.txt");
plik.WriteLine("Alex");
plik.WriteLine(256);
plik.WriteLine(8.52);
plik.Close();
```



Odczytajmy dane z pliku notes.txt do zmiennych:

```
StreamReader plik = File.OpenText("notes.txt");
string imie = plik.ReadLine();
int liczba = int.Parse(plik.ReadLine());
double skarbonka = double.Parse(plik.ReadLine());
plik.Close();
```

Jakie dane znajdą się w zmiennych?

Zmienna	Wartość
imie	
liczba	
skarbonka	

A tak można wczytać kolejno wszystkie linie pliku tekstowego:

```
StreamReader plik = File.OpenText("druzyna.txt");
while (!plik.EndOfStream)
{
    string imie = plik.ReadLine();
    Console.WriteLine(imie);
}
plik.Close();
```

