

Pętla for

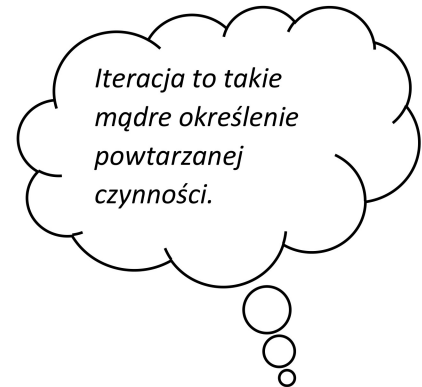
Za pomocą pętli możemy powtarzać wykonanie fragmentu kodu. Pętla **for**:

```
for (int i = 1; i <= 10; i++)
{
    Console.WriteLine("Akademia");
}
```

wyświetli 10 razy słowo Akademia. To tak jakbyśmy napisali:

```
Console.WriteLine("Akademia");
Console.WriteLine("Akademia");
Console.WriteLine("Akademia");
```

...i tak dalej...



Jak to działa?

Zmienna **i** będzie licznikiem. Zaczynamy liczenie od **1**

Pętla się wykonuje dopóki licznik (czyli zmienna **i**) jest mniejszy lub równy **10**

Po każdej iteracji zwiększamy licznik o **1**

for (int i = 1; i <= 10; i++)

Ta pętla wyświetli ponumerowane słowa Akademia (wykorzystujemy zmienną **i**):

```
for (int i = 1; i <= 5; i++)
{
    Console.WriteLine("Akademia {0}", i);
}
```

Po wykonaniu pętli w konsoli zostanie wpisany tekst:



Zwiększenie zmiennej o 1:
i++;

to samo można zrobić tak:

i = i + 1;

albo tak:

i += 1;

