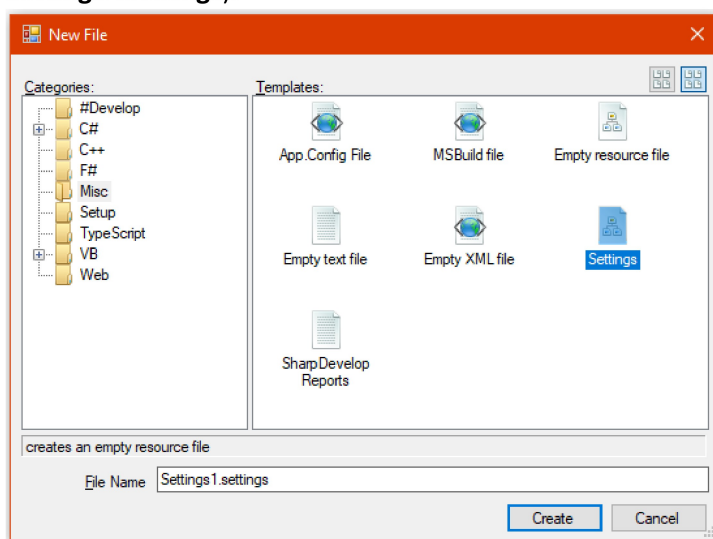


Zapamiętywanie ustawień aplikacji

Możemy w naszej aplikacji zapamiętywać różne wartości w postaci tzw. ustawień (settings). Wartości będą zapamiętane nawet, gdy aplikacja zostanie wyłączona.

Przykładowo chcemy zapamiętywać imię użytkownika. Wykonajmy kolejne kroki:

1. Dodaj do projektu plik ustawień:
Project → Add → New item...
2. W oknie wybierz kategorię **Misc** a następnie obiekt **Settings**. Możesz mu nadać nazwę, domyślna nazwa to **Settings1** (w projekcie zostanie utworzony plik o nazwie **Settings1.settings**).



3. Otwórz plik ustawień **Settings1.settings** i dodaj ustawienie. Musisz wybrać typ ustawienia np. string, int. Aby zapamiętać imię, utwórzmy ustawienie o nazwie **imie** typu **string**:

Settings1.settings*			
Name	Type	Scope	Value
imie	string	User	

4. Aby zapamiętać imię w ustawieniach aplikacji, zapisz kod:
Aby zapisać wartość w kodzie C# należy zapisać:
Settings1.Default.imie = "Alex";
Settings1.Default.Save();
5. Aby odczytać imię z ustawień, zapisz kod:
string imie = Settings1.Default.imie;

