

Pętla while

Powtarzaj kod, dopóki jest spełniony warunek:

```
int odleglosc = 100;
while (odleglosc > 0)
{
    Console.WriteLine("Zostało {0} km, ile teraz przejechaliśmy? ", odleglosc);
    odleglosc = odleglosc - int.Parse(Console.ReadLine());
}
```

Dopóki odległość jest większa od zera
to wykonuj kod

W każdej iteracji pokazujemy dystans, jaki został do
przejechania i zmniejszamy go o tyle, ile poda
użytkownik.

Przykładowe wykonanie programu:

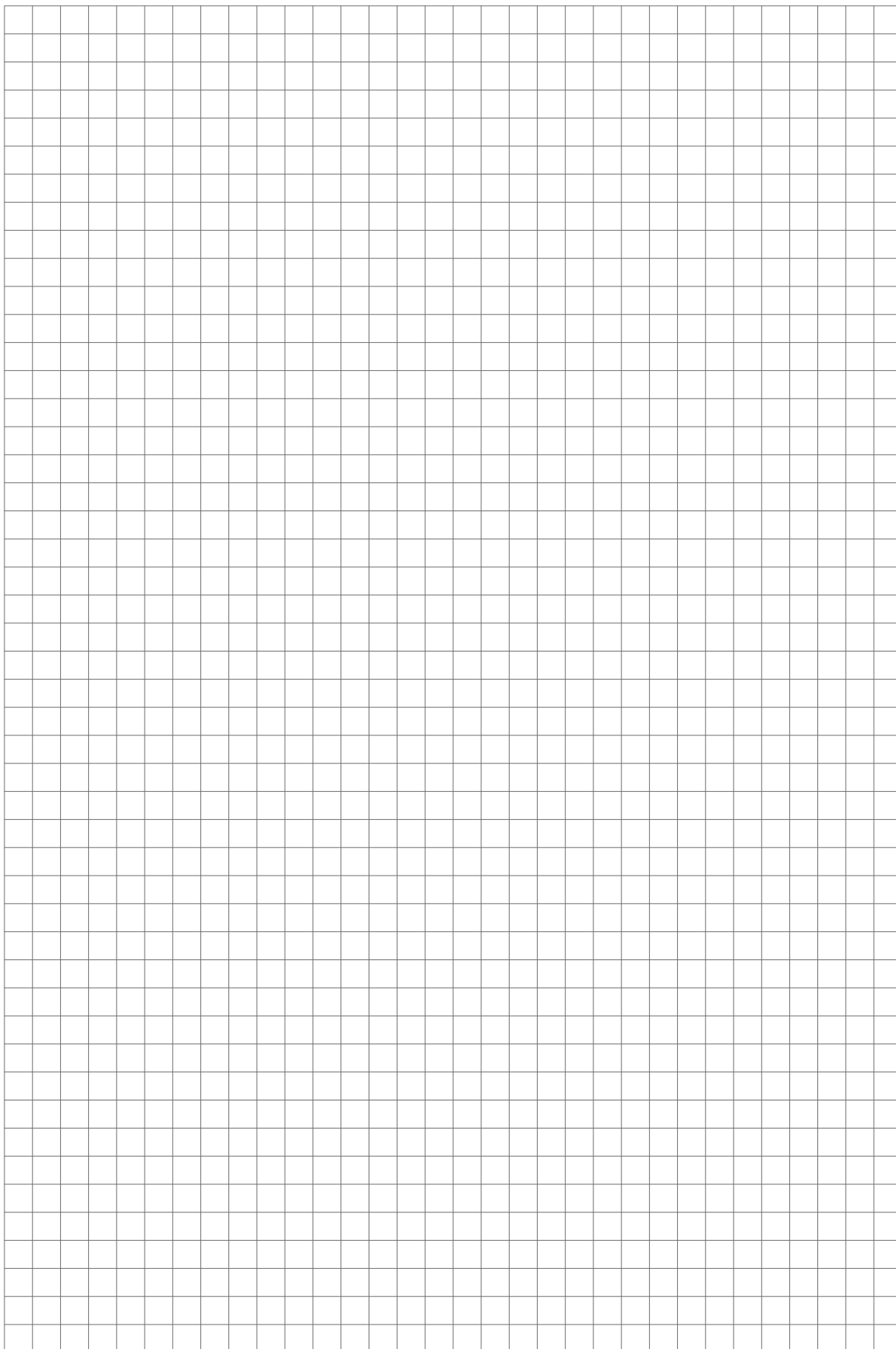
Zostało 100 km, ile teraz przejechaliśmy?
25

Zostało 75 km, ile teraz przejechaliśmy?
5

Zostało km, ile teraz przejechaliśmy?
32

Zostało km, ile teraz przejechaliśmy?
17

Zostało km, ile teraz przejechaliśmy?
21



Pętla do...while

Powtarzaj kod, dopóki jest spełniony warunek. W przeciwieństwie do while warunek jest testowany na końcu pętli, a więc ta pętla przynajmniej 1 raz się wykona.

```
int liczba = 0;

do
{
    Console.WriteLine("Podaj liczbę od 1 do 5:");
    liczba = int.Parse(Console.ReadLine());
}
while (liczba < 1 || liczba > 5);
```

Powtarzamy, dopóki liczba jest
nieprawidłowa,
czyli mniejsza od 1 lub większa od 5

Użytkownik powinien wpisać liczbę
od 1 do 5

Przeanalizuj program:

```
int punkty = 1;

do
{
    Console.WriteLine("Punkty {0}", punkty);
    punkty = punkty * 2;
}
while (punkty < 50);
```

Jakie komunikaty zostaną wyświetlone?

