

Tablice

Tablica dla imion zawodników 5-osobowej drużyny:

```
string[] druzyzna = new string[5];
```

Przykład przypisania imion do tablicy:

```
druzyzna[0] = "Alex";  
druzyzna[1] = "Beniamin";  
druzyzna[2] = "Czarek";  
druzyzna[3] = "Dominika";  
druzyzna[4] = "Ewelina";
```

Tablica będzie zawierała imiona:

element	druzyzna[0]	druzyzna[1]	druzyzna[2]	druzyzna[3]	druzyzna[4]
wartość					

Za pomocą pętli for można wczytać od użytkownika kolejne imiona:

```
for (int i = 0; i < druzyzna.Length; i++)  
{  
    druzyzna[i] = Console.ReadLine();  
}
```

To tak jakbyśmy zapisali:

```
druzyzna[0] = Console.ReadLine();  
druzyzna[1] = Console.ReadLine();  
druzyzna[2] = Console.ReadLine();  
druzyzna[3] = Console.ReadLine();  
druzyzna[4] = Console.ReadLine();
```

druzyzna.Length
określa liczbę elementów tablicy, czyli
5

Można też łatwo wyświetlić całą tablicę:

```
for (int i = 0; i < druzyzna.Length; i++)  
{  
    Console.WriteLine(druzyzna[i]);  
}
```

