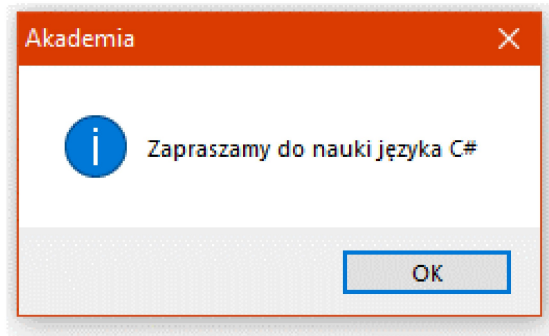


Okienka komunikatów

Ogólna składnia polecenia – komunikat jest wymagany, pozostałe parametry są opcjonalne:

```
MessageBox.Show(Komunikat, Tytuł, Przyciski, Ikona);
```



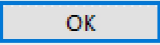
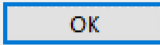
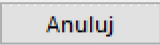
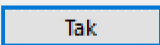

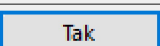
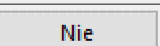
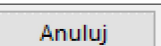
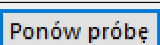
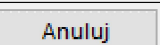
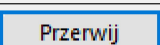
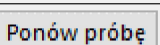
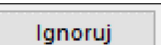
Funkcja zwraca typ wciśniętego przycisku, który można sprawdzić za pomocą instrukcji if.

Przykłady:





- ✓ Prostý komunikat:
`MessageBox.Show("Witamy w Akademii!");`
- ✓ Komunikat z tytułem i ikoną informacyjną:
`MessageBox.Show("Zapraszamy do nauki języka C#", "Akademia",
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);`
- ✓ Komunikat z tytułem i ikoną błędu:
`MessageBox.Show("Jestem zły, bo mnie budzisz!", "Akademia",
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);`
- ✓ Pytanie Tak/Nie, sprawdzamy czy użytkownik przycisnął „Tak”:
`if (MessageBox.Show("Chcesz wiedzieć kim jestem?", "Akademia",
MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question) == DialogResult.Yes)
{
 MessageBox.Show("Jestem wielkim programistą!");
}`

Okienka komunikatów – przyciski i ikony

Rodzaje przycisków w oknach komunikatów:

Stała	Przycisk
<code>MessageBoxButtons.OK</code>	
<code>MessageBoxButtons.OKCancel</code>	 
<code>MessageBoxButtons.YesNo</code>	 
<code>MessageBoxButtons.YesNoCancel</code>	  
<code>MessageBoxButtons.RetryCancel</code>	 
<code>MessageBoxButtons.AbortRetryIgnore</code>	  

Rodzaje ikon:

Stała	Ikona
<code>MessageBoxIcon.Information</code>	Informacja 
<code>MessageBoxIcon.Question</code>	Pytanie 
<code>MessageBoxIcon.Warning</code>	Ostrzeżenie 
<code>MessageBoxIcon.Error</code>	Błąd 

Stałe określający, który przycisk został wciśnięty:

Stała	Przycisk
<code>DialogResult.OK</code>	OK
<code>DialogResult.Cancel</code>	Anuluj
<code>DialogResult.Yes</code>	Tak
<code>DialogResult.No</code>	Nie
<code>DialogResult.Abort</code>	Przerwij
<code>DialogResult.Retry</code>	Ponów próbę
<code>DialogResult.Ignore</code>	Ignoruj