

Temat 6. Poszukiwacze skarbów, czyli bardziej złożone obliczenia

Program

Program **SKARBY**. Od wielu wieków w pewnej magicznej krainie wytrwali poszukiwacze odnajdują zagubione legendarne skarby. Napisz program, który będzie oceniał wartość odnalezionych skarbów. Za zdobyte skarby poszukiwacz otrzymuje złoto zgodnie z tabelką:

Skarb	Ilość złota
Pradawny pierścień 	5
Antyczne naczynie 	8
Tajemnicza skrzynia 	25

Użytkownik wprowadza kolejno ilość znalezionych pierścieni, naczyń i skrzyń. Program oblicza i wyświetla ilość złota za te przedmioty.

```
D:\Source\Akademia 05 Skarby\Akademia 05 Skarby\bin\Debug\Akademia 05 Skarby.exe
Poszukiwacze skarbów

Skarb      | Złoto
-----|-----
Pradawny pierścień | 5
Antyczne naczynie  | 8
Tajemnicza skrzynia | 25

Ile znalazłeś pierścieni? 4
Ile znalazłeś naczyń? 1
Ile znalazłeś skrzyń? 2

Koszt skarbów w złocie wynosi 78
```

