

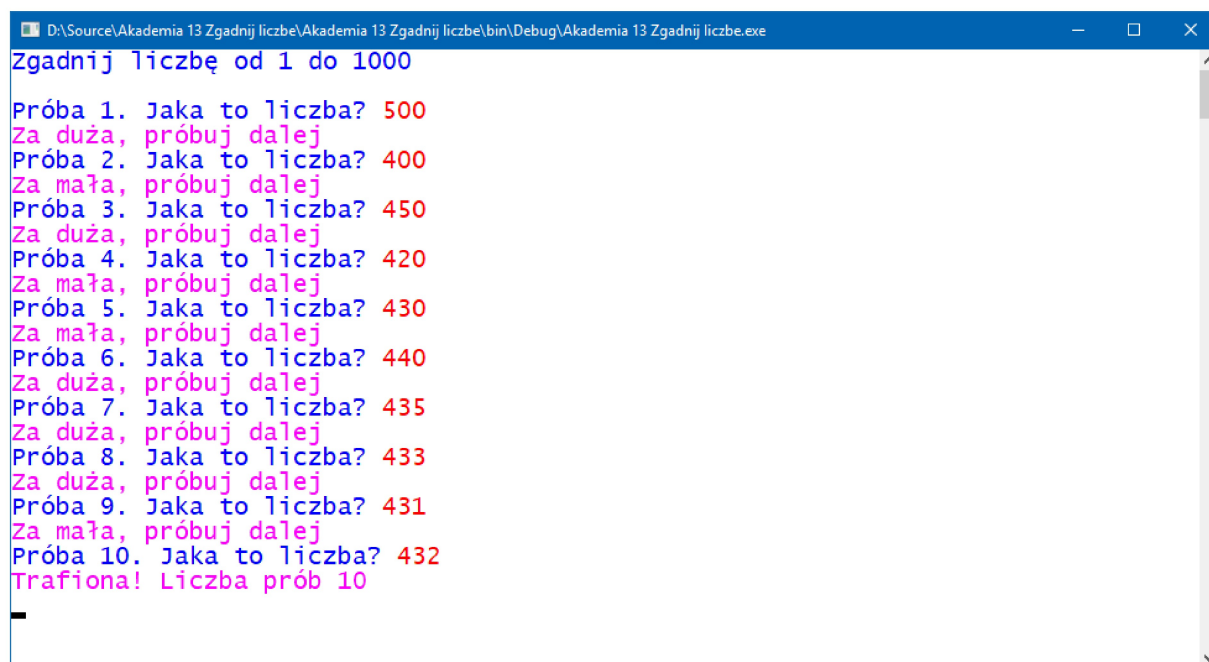
Temat 17. Jaką liczbę wymyślił komputer?

Temat stanowi podsumowanie dotychczasowych zagadnień:

- instrukcje wejścia-wyjścia
- zmienne i obliczenia
- instrukcje warunkowe
- instrukcje iteracyjne

Program

Napisz program **ZGADNIJ LICZBĘ**. Komputer wylosuje liczbę od 1 do 1000, którą użytkownik ma odgadnąć w jak najmniejszej liczbie kroków. Po każdej próbie komputer informuje, czy liczba jest za duża, za mała, czy trafiona. Program ma zliczać próby i po trafieniu podaje wynik.



```
D:\Source\Akademia 13 Zgadnij liczbe\Akademia 13 Zgadnij liczbe\bin\Debug\Akademia 13 Zgadnij liczbe.exe
Zgadnij liczbę od 1 do 1000
Próba 1. Jaka to liczba? 500
Za duża, próbuj dalej
Próba 2. Jaka to liczba? 400
Za mała, próbuj dalej
Próba 3. Jaka to liczba? 450
Za duża, próbuj dalej
Próba 4. Jaka to liczba? 420
Za mała, próbuj dalej
Próba 5. Jaka to liczba? 430
Za mała, próbuj dalej
Próba 6. Jaka to liczba? 440
Za duża, próbuj dalej
Próba 7. Jaka to liczba? 435
Za duża, próbuj dalej
Próba 8. Jaka to liczba? 433
Za duża, próbuj dalej
Próba 9. Jaka to liczba? 431
Za mała, próbuj dalej
Próba 10. Jaka to liczba? 432
Trafiona! Liczba prób 10
```

