

Aarón Santamaría, Pablo Martínez, Xavi Moreno

Carné Jove Digital

Abstract

¿No estás cansado de llevar encima el talonario del carné Jove? ¿No te ha pasado dejarte el talonario en casa y no poder disfrutar del descuento que querías? Pues bien, nuestra finalidad es resolver este problema llevando tu propio talonario en nuestra aplicación wearable. Nuestro propósito es dar máxima comodidad tanto a la Caixa como al cliente que pueda dar su uso.

Que nos diferencia de una app *handset*

Nuestro propósito es hacer un servicio de ticketing mediante QR code, algo ya visto en muchas aplicaciones *handset*. Pero no crees que va siendo de abandonar el ticketing de nuestros dispositivos móviles. Si algo diferencia una aplicación wearable es la rapidez de obtener una información, en cambio en una aplicación móvil los pasos para obtener dicha información es mayor.

Dicha esta pequeña introducción reflexiva, no crees que un servicio de ticketing debería ser rápido de fácil búsqueda? Nosotros buscamos la simplicidad, nuestra prioridad es que un usuario tenga que dar los mínimos pasos para obtener una información y con una aplicación *handset* no podemos dar ese requisito.

¿Qué queremos?

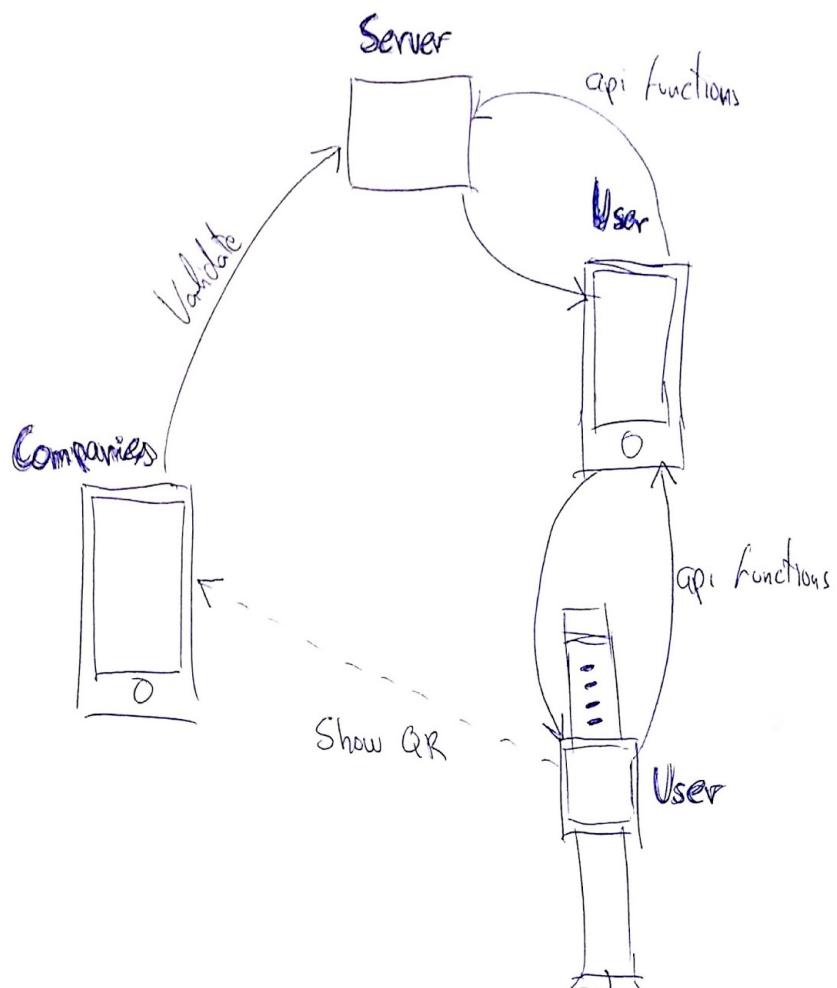
- **¿Qué beneficia a la Caixa?**
 - Transportar el talón físico a uno virtual.
 - Sumarse a un mundo más ecológico.
 - Gestión por parte de una máquina.
- **¿Qué beneficia al cliente?**
 - Un rápido acceso a eventos del carnet jove.
 - Rápida búsqueda de los talones.
- **Sistema de gamificación** (ganar puntos por utilizar cupones). Fomentar el uso del carné jove digital frente los tradicionales cupones impresos. (*Función no implementada*)
- Que muestre los **eventos y locales** en los que se pueda aplicar el carné jove (*Función no implementada*)
- Que aparezcan **notificaciones** cuando estés cerca de un local de esos(*Función no implementada*)

Sistema

El sistema realizado forma parte de 4 partes:

- Un servidor
- Una aplicación android para la conexión wearable.
- Una aplicación wearable.
- Una aplicación para el empresario que tiene cupones de la caixa (*company application*)
(pj: cines, port aventura, tibidabo, fresco, etc)

Este sería el esquema de la relación:



En los apartados de abajo se explica cada una de las partes.

Servidor

Hemos creado un servidor alojado en: <http://178.62.106.158:3000/> para que se puedan hacer las pruebas. Los servicios que damos son:

- **/users/<user_id>**: Devuelve los cupones disponibles del usuario con id <user_id>
- **/users/<user_id>/tickets/<ticket_id>**: Devuelve el qr code que identifica el usuario y el cupón, para así desde la *company application*, se pueda validar.
- **/validate/users/<user_id>/tickets/<ticket_id>**: Nos valida que el cupón ha sido utilizado y nos lo elimina de la lista.

Aplicación handset para la conexión con el wearable

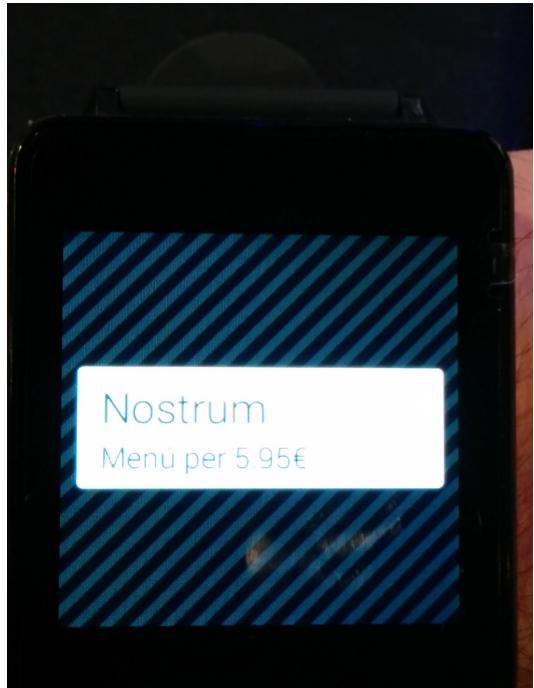
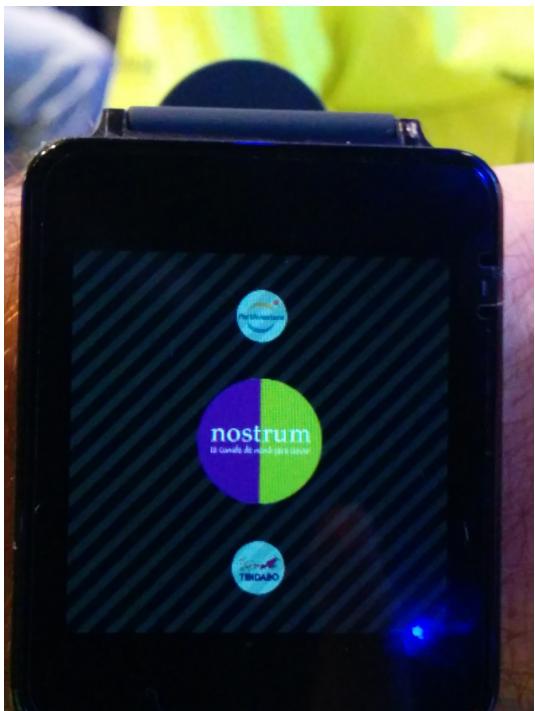
Esta ha sido la única parte que no ha podido ser implementada, pero su propósito es hacer de puente entre internet i el wearable.

Aplicación wearable

Esta es la aplicación estrella, la protagonista. Esta aplicación corre sobre el dispositivo wearable y puede verse su uso en el vídeo colgado en youtube. Su usabilidad es consultar los cupones disponibles de un usuario, poder ver la información de cada uno de los talonarios y generar el código QR de un talonario.

Vídeo: https://www.youtube.com/watch?v=WJT0KGmpM_s

Screenshots:



Company Application

Esta aplicación es simple, permite leer un código QR y enviar una petición al servidor para así validar el cupón.

Github repo

<https://github.com/paxteam/FinAppsParty2014>