

**UNIVERSITAS INDRAPRASTA PGRI
(UNINDRA)
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
SOAL UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP
TAHUN AKADEMIK 2020/2021**

| | | |
|---------------|---|--------------------------------|
| Program Studi | : | TEKNIK INFORMATIKA |
| Mata Kuliah | : | Interaksi Manusia dan Komputer |
| Hari/ Tanggal | : | Kamis/ 29 April 2021 |
| Waktu | : | - |
| Sifat Ujian | : | - |

| |
|------|
| SORE |
|------|

Jawablah pertanyaan berikut dibawah ini, lengkapi dengan langkah penyelesaiannya!

1. Interaksi Manusia dan Komputer (IMK) didefinisikan sebagai disiplin ilmu yang berhubungan dengan perancangan, evaluasi, dan implementasi sistem komputer interaktif untuk digunakan oleh manusia dan studi tentang fenomena di sekitarnya. Salah satu ilmu yang berhubungan dengan IMK adalah ilmu Engineering (teknik). Berikan pendapat Anda mengenai hubungan antara IMK dengan bidang **ilmu Engineering (teknik)**! [Bobot: 15]
2. Lembar kerja Tampilan (LKT) digunakan untuk membuat dokumentasi tampilan suatu aplikasi. Sehingga berguna bagi programmer sebagai pedoman untuk mengimplementasikan program aplikasi. Buatlah LKT untuk rancangan tampilan antar muka "**Transaksi Pembelian**" dengan ketentuan sebagai berikut: [Bobot: 20]
 - a. Terdapat text input : No Beli, Tanggal Pembelian, Id. Pegawai, Nama Supplier, Jumlah, Jumlah Bayar, Sisa Bayar.
 - b. Combo box : data supplier, id.Barang
 - c. Kolom hasil penginputan dari text input adalah : button edit, hapus, cetak
3. Dalam Interaksi Manusia dan Komputer terdapat jenis ragam dialog. Dimana salah satu sifat yang dimiliki ragam dialog adalah "keluwesan". Berikan contoh dan penjelasan mengenai sifat "keluwesan"! [Bobot: 15]
4. Dalam membuat aplikasi atau program komputer, para desainer harus memahami psikologi warna. Uraikan aspek pewarnaan yang baik dalam perancang suatu aplikasi! [Bobot: 15]
5. Diketahui sebuah ilustrasi untuk tampilan aplikasi penjualan online berbasis android dengan nomor tampilan sebagai berikut: [Bobot: 20]
 - a. T1(halaman login), T2(halaman awal aplikasi), T3(halaman katalog), T4(halaman produk terbaru), T5(halaman pembayaran), T6(halaman profil), T7(halaman lokasi), T8(halaman tentang).
 - b. Event : Alt-S, exit, Esc, Ctrl+S
 - c. Tarnsisi : →

Buatlah gambar dan jelaskan jaringan semantik untuk ilustrasi tampilan aplikasi penjualan online di atas!

6. Piranti input/output dalam Interaksi Manusia dan Komputer memungkinkan komunikasi antara manusia dan komputer melalui beberapa saluran komunikasi fisik. Salah satu piranti input yaitu Light Pens. Berikan pendapat Anda mengenai cara kerja piranti input Light Pens! [Bobot: 15]