



Rizal Lazuardi Firdaus

📞 6285738719488 ✉ rizallazu76@gmail.com

🏠 Perumahan Puri Cempaka Putih 2 Blok AS31A

📍 Perumahan Puri Cempaka Putih 2 Blok AS31A

🌐 <https://www.linkedin.com/in/rzlzrdf-774085220/>

📁 <https://github.com/rzlzrdf>

Front End JavaScript

🕒 6 bulan

📖 11 chapter

📄 JavaScript

Lulus

Kompetensi Individual

Kompetensi Hard Skill

4.6

1. Memahami pengantar dunia pemrograman	<div><div></div></div>	4.9
2. Memahami dasar-dasar Front-end	<div><div></div></div>	4.9
3. Menguasai kemampuan dasar bahasa pemrograman JavaScript	<div><div></div></div>	4.0
4. Menjalankan script pada Node.JS	<div><div></div></div>	4.2
5. Membuat tampilan web dinamis dengan menggunakan ReactJS	<div><div></div></div>	4.9
6. Mengelola data dengan menggunakan Redux State Management	<div><div></div></div>	4.8
7. Mengimplementasikan sistem authentication dari backend dan melakukan testing	<div><div></div></div>	4.1
8. Menampilkan dan mengolah berbagai format media	<div><div></div></div>	4.5
9. Melakukan Deployment	<div><div></div></div>	5.0

Kompetensi Soft Skill

4.8

1. Learning Drive	<div><div></div></div>	4.8
2. Growth Mindset	<div><div></div></div>	4.8
3. Grit	<div><div></div></div>	4.8
4. Self-Regulated Learning	<div><div></div></div>	4.8
5. Critical Thinking	<div><div></div></div>	4.8
6. Problem Solving	<div><div></div></div>	4.8
7. Creative Thinking	<div><div></div></div>	4.8
8. Learning Agility	<div><div></div></div>	4.8

Kompetensi Team Work

Kompetensi Hard Skill

4.2

10. Melakukan kolaborasi tim pengembangan aplikasi dengan iterasi proses testing dan evaluasi melalui repository Gitlab / Github	<div><div></div></div>	4.2
--	------------------------	-----

Kompetensi Soft Skill

4.7

9. Communication Skill	<div><div></div></div>	4.9
10. Management Skill	<div><div></div></div>	4.6
11. Leadership Skill	<div><div></div></div>	4.8

Nilai Akhir Hard Skill

4.4

VERY GOOD

Nilai Akhir Soft Skill

4.7

VERY GOOD

Tangerang, 03 Agustus 2022
CEO Binar Academy

Alamanda Shantika

KOMPETENSI HARD SKILL

Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Memahami Pengantar Dunia Pemrograman	1. Mengetahui Sejarah Aplikasi 2. Memahami Konsep Produk 3. Memahami SDLC 4. Mengetahui Tech Stack 5. Mengetahui Bahasa Pemrograman
Memahami dasar-dasar Front-end (HTML dan CSS)	1. Web development pengantar 2. HTML dan CSS 3. Web layout 4. Responsive design 5. Framework 6. GIT
Menguasai kemampuan dasar bahasa pemrograman JavaScript	1. Struktur data 2. Operator dan Expression 3. Basic JavaScript Algoritma 4. DOM
Menjalankan script pada Node.JS	1. Node.JS 2. Eslint 3. Express.JS 4. Template Engine 5. Monolith Dashboard
Membuat tampilan web dinamis dengan menggunakan ReactJS	1. React JS 2. Networking 3. Context + API
Mengelola data dengan menggunakan Redux State Management	1. Redux State Management 2. Redux Middleware 3. Implementasi API ke Redux
Mengimplementasikan sistem authentication dari backend dan melakukan testing	1. Authentication dan Authorization 2. Authentication implementation 3. OAuth 4. Unit Testing dan TDD (Test Driven Development)
Menampilkan dan mengolah berbagai format media	1. Media Handling 2. Data Visualization 3. SSR
Melakukan Deployment	1. Web socket 2. Deployment dan CI/CD 3. Containerisation

Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Melakukan kolaborasi tim pengembangan aplikasi dengan iterasi proses testing dan evaluasi melalui repository Gitlab / Github	1. Berkolaborasi dengan team back end 2. Bertanggung jawab atas tasknya masing-masing 3. Terbuka apabila ada impediment dan road blocker 4. Berkolaborasi dengan framework Scrum
	1. Product requirements and features 2. Mampu menganalisis requirement untuk menggunakan teknologi yang tepat 3. Berkolaborasi menggunakan version control seperti melakukan merge request dan resolve conflict 4. Mampu menggunakan CI/CD

KOMPETENSI SOFT SKILL

Kompetensi Individual

Kompetensi yang dicapai secara individual oleh murid dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri.

Learning Drive	Motivasi yang menjadi landasan dan dorongan untuk terus belajar dan mengembangkan diri. [Motivasi] [Goal Settings (Penetapan Tujuan)]
Growth Mindset	Persepsi/kepercayaan akan kemampuan diri sendiri bahwa kemampuan dirinya masih dapat terus dikembangkan dengan usaha daripada menilai dirinya sudah tidak dapat diubah lagi. [Persepsi Kompetensi Diri] [Persepsi Tantangan] [Persepsi Usaha] [Persepsi Feedback] [Persepsi Kegagalan]
Grit	Kegigihan untuk mencapai tujuan pengembangan diri karena memiliki ketekunan (perseverance) dan passion terhadap tujuan jangka panjangnya.
Self-Regulated Learning	Segala usaha dan strategi spesifik yang diinisiasi oleh diri untuk dapat terus mencapai tujuan pembelajaran/pengembangan diri dengan optimal. [Perencanaan Pengembangan Diri] [Strategi Pengembangan Diri] [Evaluasi Pengembangan Diri]
Learning Agility	Kemampuan untuk belajar dari pengalaman serta mampu mengaplikasikannya pada berbagai situasi yang baru sekalipun, termasuk paham kapan untuk mengaplikasikannya. [Self Awareness] [Change Agility] [Mental Agility] [People Agility] [Results Agility]
Critical Thinking	Kemampuan mengidentifikasi tingkat pemahaman, mengevaluasi berbagai informasi hingga mampu membuat pola pemahaman/kesimpulan, dan menyampaikan pemahamannya dengan efektif. [Identifikasi Pemahaman] [Pembentukan pola pemahaman] [Pengekspresian hasil pemahaman]
Problem Solving	Kemampuan memahami masalah yang diberikan hingga mampu menentukan jawaban/solusi paling sesuai pada situasi tersebut. [Identifikasi Masalah] [Pembuatan Keputusan]
Creative Thinking	Kemampuan menemukan peluang inovasi hingga mampu menginisiasi ide/inisiatif baru yang relevan. [Identifikasi Peluang] [Pembuatan Inisiatif]

Kompetensi Team Work

Kompetensi yang dicapai secara tim atau bersama-sama dimana murid bertanggung jawab kepada dirinya sendiri dan kepada rekan sesama tim.

Communication Skill	Kemampuan menyampaikan tujuan/ide/pemikiran secara efektif dan meyakinkan pihak lain. [Effective Communication] [Influencing]
Management Skill	Kemampuan mengelola proses kerja untuk menghasilkan target yang diharapkan. [Mengelola Perencanaan] [Mengelola Pelaksanaan] [Mengelola Evaluasi] [Mengelola Perbaikan]
Leadership Skill	Kemampuan memotivasi, mengarahkan, dan mengembangkan diri sendiri maupun orang lain untuk dapat mencapai tujuan bersama. [Memotivasi orang lain] [Mengarahkan orang lain] [Mengembangkan orang lain]

SKALA NILAI

0	INCOMPLETE	3 - 3.9	GOOD
1 - 1.9	POOR	4 - 4.9	VERY GOOD
2 - 2.9	FAIR	5	EXCELLENT



Yogyakarta Office : Infini Space, Jl Kabupaten KM 1,2 no. 127, Yogyakarta Nusupan, Trihanggo, Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55291
BSD Office : BSD Green Office Park, Jl. BSD Grand Boulevard, Sempora, BSD, Tangerang, Banten 15345