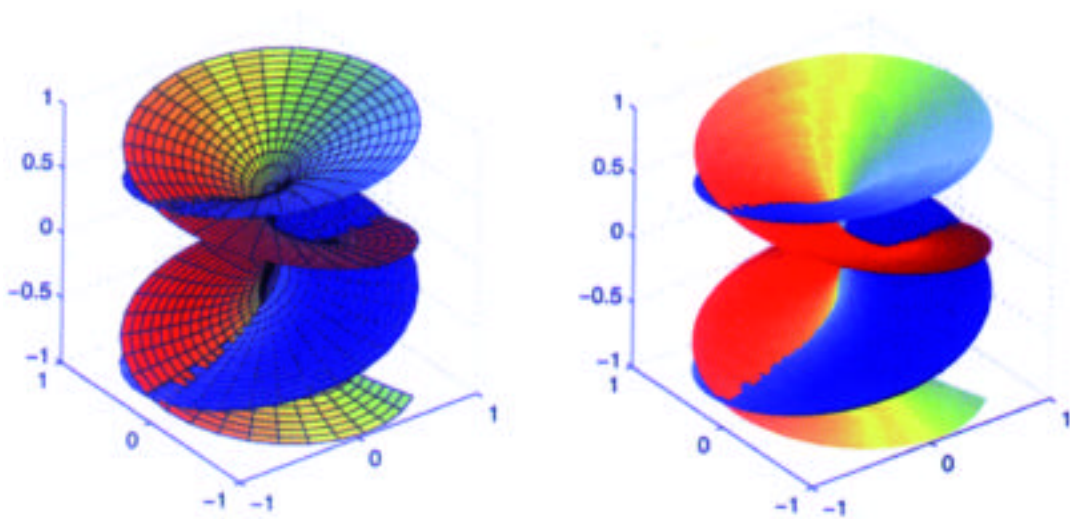


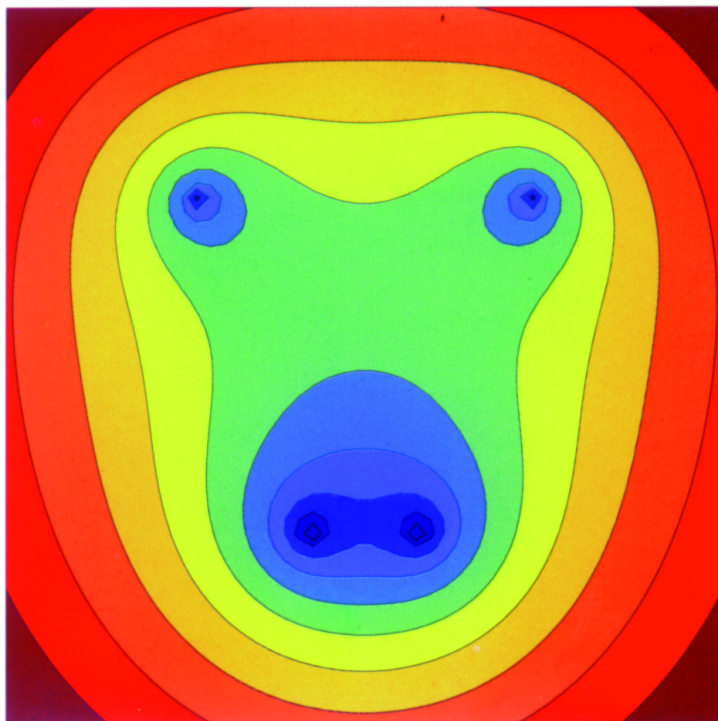
图P-1 MATLAB中预定义的17种不同的颜色图案(定义在13.6节的表13-2中)。使用的命令有：
`colormap`、`pcolor` 和 `subplot`。注意，命令 `contrast` 也可以针对某幅图创建一个用户自定义颜色图案



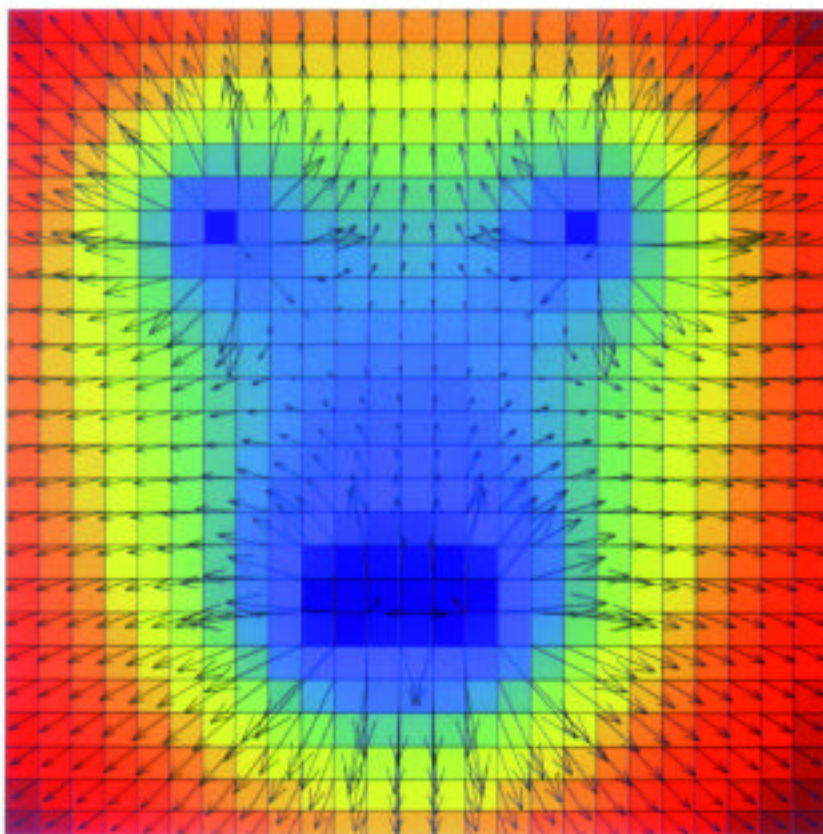
图P-2 这个卡通几何物体可以用命令 `sphere`、`mesh`、`light`、`view`、`axis` 和图形句柄来创建



图P-3 第3.75个根的黎曼表面图可以用命令 `cplxroot` 、 `subplot` 、 `shading facet`(左) 和 `shading interp`(右)画出

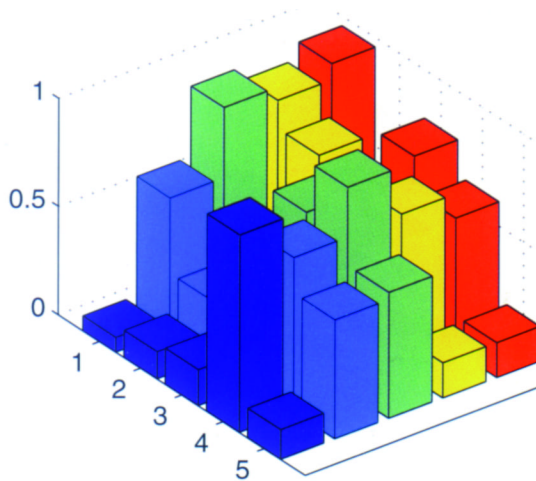
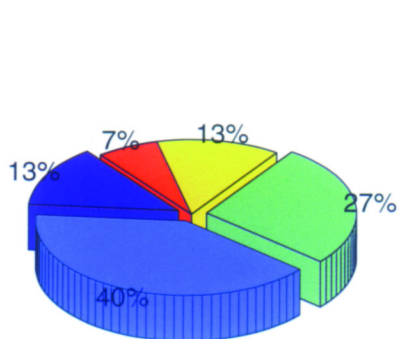


图P-4 双变量函数 $z=f(x, y)$ 的等高线图可以用命令 `contourf` 画出。在等高线 z 之间的区域用颜色填充，用到的相关命令为：`meshgrid` 、 `colormap` 和 `axis`



图P-5 双

变量函数 $z=f(x, y)$ 的梯度向量图形可以用命令 `meshgrid` 、



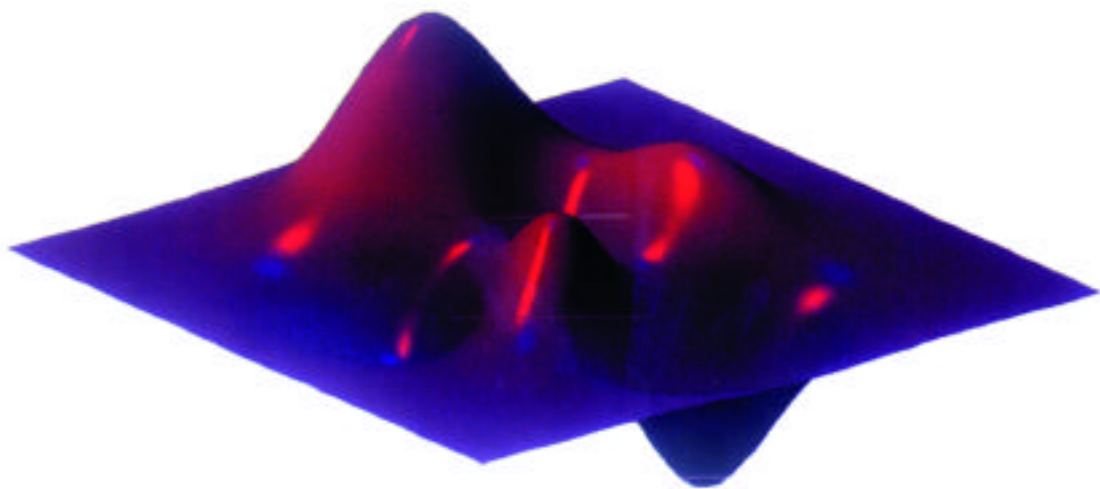
图P-6 命令 `subplot` 可以画出3D的饼图(左)和直方图(右)。使用的相关命令为：

`pcolor` 、 `hold` 、 `gradient` 和 `quiver` 画出
`pie3` 、 `bar3` 、 `colormap` 和 `caxis`



图P-7 MATLAB中可以显示图像。使用的命令为：

`load earth image`、`colormap` 和 `axis`



图P-8 双变量函数 $z=f(x, y)$ 的表面图使用颜色句柄和光对象。这里用了一个红色和一个蓝色光源。相关的命令为：`meshgrid`、`peaks`、`surf`、`colormap`、`material` 和 `light`