

目录

1.引言

1.1 编写目的

1.2 项目背景

1.3 参考资料

2.总体描述

2.1 目标

2.1.1 开发意图

2.1.2 应用目标和作用范围

2.1.3 产品前景

3.具体要求

3.1 类图

3.2 属性

3.2.1 可用性

3.2.2 安全性

4.界面原型

5.功能描述及验收验证标准

5.1 具体功能描述

5.2 输入输出格式

5.3 界面验收标准

5.4 功能验收标准

1 引言

1.1 编写目的

项目功能是校园二手交易平台的实现，对于我们团队是为了提高 java 的编程能力和团队合作能力，再之结合数据库为广大同学处理二手物品提供一个平台并且可以及时的查找遗失物品。

1.2 项目背景

软件名称：闲小鱼

项目任务提出者：RGSJ 队

项目开发者：RGSJ 队

软件系统应用范围、用户：大学校园及内部学生和老师

产生该系统需求的原因或起源：大学生有很多可以循环利用的书籍，还有毕业时大学生物品较多需要处理，这时候需要二手交易平台及时将物品合理处理掉。

1.3 参考资料

闲鱼 需求规格说明书

淘宝 需求规格说明书

2.总体描述

2.1 目标

2.1.1 开发意图

结合当下热门技术 JAVA 实现二手交易功能，通过简单的 app 和模糊搜索方便同学的生活，更加及时的交易二手物品和寻找遗失物品。

2.1.2 应用目标和作用范围

该系统面向所有福州大学的同学，实现简单的二手交易和失物招领。

2.1.3 产品前景

系统的功能完善有创意，操作简单易上手，界面简洁，直接面向大学生易推广，潜在消费群体数量庞大，适应市场能力较强，符合当下二手市场交易的潮流趋势，产品前景较好。

3.具体要求

3.1 类图

3.2 属性

3.2.1 可用性

(1)易操作，易理解，界面设计简洁易用。

(2)搜索能力：系统具有一定的模糊搜索和精确搜索能力，当用户输入一定关键字时，可以根据具体关键字直接搜索出相关内容。

(3)推荐信息能力：系统根据相关内容的搜索记录，及时推荐二手物品，并且根据发布时间及时推荐遗失物品。

3.2.1 安全性

1 用户注册登录通过学号手机号验证确认该用户为校内用户。

2 用户可以通过投诉虚假物体信息，对部分不法分子进行处理。

3 用户发布数据不会丢失。

4 界面原型

闲小鱼

学号

密码

[忘记密码](#) [新用户注册](#)

登录

登录界面



主界面页面



物品详情页面



5.功能描述及验收验证标准

5.1 具体功能描述

主页面展示二手物品，通过查询详情联系卖家，商议交易地点以及交易方式，同时主页面还有遗失物品一栏，可以通过选择遗失物品进行登记遗失物品或者寻找该物品。

5.2 输入输出格式

读入键盘输入

异常输出：提示密码错误输出。

状态输出：物品详情通过屏幕显示。

5.3 界面验收标准

| | | |
|----|------|------|
| 序号 | 界面名称 | 界面描述 |
|----|------|------|

| | | |
|---|------------|------------------------------------------------------------------|
| 1 | 登录首页 | 标题栏：闲小鱼 中间：学号输入框，密码输入框，忘记密码按钮，注册按钮，登录按钮 |
| 2 | 首页页面 | 下方五个栏目 上方搜索框 中间各个物品展示 |
| 3 | 物品详情 页面 | 左上方返回 中间物品图片展示和价格及商品详情 下方相似推荐 |
| 4 | 失物招领 页面 | 上方搜索 中间物品列表 下方为五个栏目 |
| 5 | 我的页面 | 上方设置 中间个人头像学号昵称详情 中间我发布的和我购买的 下方退出当前账号按钮 |
| 6 | 消息页面 | 上方标题消息 中间消息列表 下面为五个栏目 |
| 7 | 发布页面 | 左上方返回 上方标题发布和发布按钮 中间两个栏目选择二手物品和失物招领 中间物品描述和相关图片 下面键盘 |

5.4 功能验收标准

我们希望我们的 app 实现以下几点：

- 1.对于用户身份，非校内用户不能注册使用。
- 2.用户注册时，需记录学号和手机号以及密码，其中学号不能重复。系统将判断学号是否已被使用。
- 3.可以及时查询二手物品，实现模糊搜索和精确搜索。
- 4.信用等级对用户进行等级划分和排序，对于信用等级较低用户禁止发布二手产品。

5. 聊天界面实时同步。