彭勃

交互设计

性别:女 年龄:20 电话:17610750028

邮箱: m17642081807@163.com



🗼 求职意向

意向岗位:交互设计 意向城市:北京 求职类型:实习

◆ 教育经历

2018.09 - 2022.06 北京邮电大学

智能交互设计 | 本科

学习过交互设计、产品系统设计、产品结构与材料等学科专业课程。

计算机辅助造型设计、构成设计基础、设计表现、机械设计基础、综合造型基础、信息图形图标设计、人机工程、设计方法、设计史、设计图学等专业基础课程。

设计调研与产品分析、模型制作、金工实习、智能硬件设计与实践、创新设计专题等实践课程。

■ 项目经历

2020.09 - 2020.12 "白驹过讯"APP

组长, 前期调研, 功能框架设计、视觉设计、交互组件设计, 交互方式设计

- 本项目旨在设计一款简洁高效的信息传递APP
- 参与前期调研,对用户需求进行数据分析后确定app整体功能及核心魅力属性
- 使用Xmind、迅捷流程图搭建前期信息架构、层级分析、功能优先级及功能流程图
- 参与绘制原型图,并做出界面流程图
- 参与app的交互结构设计、组件设计和交互方式设计的创新构想
- 使用Axure RP9 制作高保真原型

2020.09 - 2020.12

U'S mall 老年用品服务系统设计

前期调研、设计定义、逻辑梳理、品牌设计、原型设计、服务系统设计

- 以老年人的"用"为主题,经过用户调研、确定定义、逻辑梳理等过程后,逐步设计出一套完整的服务系统
- 用户调研阶段使用跟踪法、观察法、身体风暴法、问卷法等方法获得一手资料,总结得出用户旅程图、移情图及 用户行为地图
- 设计定义阶段使用连线法、二维矩阵法等方法得出用户问题列表、需求列表最终确定出设计定义
- 通过逻辑梳理将设计原则确定为"认知"、"尊严"和"年轻化"
- 设计品牌logo、slogan,确定品牌文化、品牌战略、品牌愿景、设计语言等。
- 确定核心功能、功能布局,绘制二维平面图,并设计四个物理、数字触点——购物车、标签、楼梯及运动锻炼互动屏

- 进行服务系统设计,做出用户旅程图、内外部系统图、PSS系统图、服务蓝图、及商业模式画布
- 项目中使用的创新方法(例:身体风暴法)获得导师高度赞扬,项目完整度得到导师认可。 作品经导师推荐参赛

2020.08 - 2020.09

关于疫情后旅游出行的用户调研

参与共情阶段、定义阶段、创意阶段、原型阶段、验证阶段

- 经过二手资料调查确定主题以及假定用户画像
- 根据假定用户画像,挑选用户进行采访、问卷调查。将得到的数据进行数据分析(信度分析、因子分析、聚类分析等),进行用户画像迭代,得出问题列表、需求列表
- 创意阶段对用户需求进行头脑风暴,使用QFD方法、卡诺分析法得出设计属性
- 根据设计属性进行原型设计
- 对原型设计进行可用性测试
- 最终导师评分为92分,作品由导师推荐参赛

2019.09 - 2020.01 TreeBook

组长、视觉设计、网页前端搭建

- TreeBook网站致力于更好地服务于校内二手书的置换
- ●使用html、css语言进行网站搭建
- 使用DW、PS、AI进行网页设计
- 作品参加2020数字媒体大赛

2020.03 - 2020.10 其他设计比赛

- 作品《智能便捷电脑支架》《健康直发梳》《古风健康筷》参加2020工业设计大赛
- 作品《"兔儿爷"定位报警器》参加故宫以东x有梦有趣有你 完美世界文创校园设计大赛
- 作品《Ice Watch》参加2020中国联通冬梦大使创意挑战赛 5G赋能智慧冬奥

□ 相关技能

- 1.能运用Axure软件,能独立完成APP交互设计,对于交互方式、交互组件的运用有一定的理解。
- 2.能运用PS、AI、PR等音像处理软件,对于色彩构成、平面构成等视觉设计理论有一定见解。
- 3.能运用Rhino、3dmax、keyshot等建模软件,初步了解AutoCAD、SolidWorks、V-ary等软件,具备三维建模能力。
- 4.熟悉调研、分析、设计、测试等开发流程,产出用户需求、高保真原型等。
- 5.部分作品展示在github pb_design项目中 https://github.com/pb20010202/pb-design

- 1.学习能力强,能快速接受并学习新事物,时刻保持学习热情
- 2.热爱设计行业,富有创造力和想象力,能很好的阐述交互设计观点和设计价值。
- 3.曾任校吉他社副社长,院学生会宣传部部员,参与组织多场大型活动,具有良好的组织能力和协作精神。