Nome: VoiceAnswer: Jogo para auxilio a Língua Inglesa

Resumo:

Descrever de forma resumida sua ideia, contendo os objetivos (colocar no máximo até 500 caracteres)

A área de educação vem buscando novos métodos de ensino para melhorar o desempenho de alunos, e pelo motivo da Língua Inglesa ser algo que causa dificuldade para aprendizes, é proposto o desenvolvimento de um jogo educativo para dispositivos móveis com Android, o VoiceAnswer, que ajudará no aprendizado e na pronúncia da língua estrangeira citada. É baseado em um sistema de perguntas e respostas, utilizando o mecanismo de reconhecimento vocal, que permite a pratica de conteúdo ministrado em sala.

Soluções:

**Descrever suscintamente que tipo de soluções pretende atingir com a execução de sua ideia \***

Colocar no máximo até 500 caracteres

Com o dificuldade de alunos não conseguirem treinar a fala e de modo que seu lecionador tome conhecimento, a solução proposta é ajudar professores de Língua Inglesa a acompanharem em qual nível cada um de seus aprendizes encontram-se na prática do idioma estrangeiro. Dando acesso a um histórico contendo essas informações, para tomar as necessárias providências. Entretanto, o aluno possuirá uma outra interface voltada para o aprendizado divertido, que poderá deslocar-se e continuar o aprendizado.