GK771 Warehouse

Als aller erstes werden die Attribute warehouse- Address, PostalCode, City und Country hinzugefügt, danach werden die Getter und setter Methoden gebildet.

In der WarehousSimulation Datei werden dann die Setter methoden verwendet.

Als nächstes wird die Klasse ProductData erstellt. Hier werden genauso die Setter und getter Methoden fütr die Attribute erstellt, genauso wie eine toString() methode.

```
@Override
  public String toString() {
    String info = String.format(productID, productName, productCategory, productQuantity, productUnit);
    return info;
}
```

Als nächstes wird dann in der Klasse WarehauseSimulation in der Methode getData() ein String array mit den Verschieden Lebensmittel erstellt.

Danach wird ein WarehauseData Objekt erstellt.

```
WarehouseData data = new WarehouseData();
  data.setWarehouseID( inID );
  data.setWarehouseName( "Linz Bahnhof" );
  data.setWarehouseAddress("Bahnhofsstrasse 27/9");
  data.setWarehousePostalCode("Linz");
  data.setWarehouseCity("Linz");
  data.setWarehouseCountry("Austria");
```

Im nächsten Schritt wird dann ein ProductData array erstellt und eine For-Schleife. Die Schleife geht dann das ganze ProductData Objekt durch. In der Schleife wird ein neues ProductData erstellt und kriegt eine ID zugewiesen. Danach wird ein Random Product aus der Liste entnommen und in die

GK771 Warehouse

RandomProduct Liste gegeben. Dann wird noch eine neue Quantity mit Random generiertt und im Anschluss zu den products hinzugefügt.

```
public WarehouseData getData( String inID ) {
    String[][] produkte = {
        {"Apfel", "Obst", "Gramm"},
        {"Bannane", "Obst", "Gramm"},
        {"Wasser", "Flüssigkeit", "Liter"},
        {"Tee", "Flüssigkeit", "Liter"},
   };
    WarehouseData data = new WarehouseData();
    data.setWarehouseID( inID );
    data.setWarehouseName( "Linz Bahnhof" );
    data.setWarehouseAddress("Bahnhofsstrasse 27/9");
    data.setWarehousePostalCode("Linz");
    data.setWarehoaseCity("Linz");
    data.setWarehouseCountry("Austria");
    ProductData[] products = new ProductData[4];
    for(int i = 1; i < products.length;i++){</pre>
      ProductData product = new ProductData();
      product.setProductID(String.valueOf(i));
      Random r = new Random();
      int index = r.nextInt(produkte.length);
      String[] randomProduct = produkte[index];
      product.setProductName(randomProduct[0]);
      product.setProductCategory(randomProduct[1]);
      product.setProductUnit(randomProduct[2]);
      int randomQ = r.nextInt(501);
      product.setProductQuantity(String.valueOf(randomQ));
      products[i] = product;
    data.setProduct(products);
    return data;
  }
```

GK771 Warehouse 2