Dobór algorytmów regulacji oraz samostrojenia dla sterownika PLC współpracującego z nieliniowym obiektem mechatronicznym

Autor: inż. Piotr Banaszkiewicz

Promotor: dr inż. Andrzej Tutaj



Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie AGH University of Science and Technology Kraków 2017



Algorytmy sterowania – zestawienie

- » Użyto osobnych algorytmów sterowania do:
 - bazowania
 - stabilizacji kulki w zadanym położeniu
 - identyfikacji i samostrojenia



Plan prezentacji

- 1. Przedstawienie problemu
- 2. Obiekt regulacji
- 3. Układ sterowania i instrumentacji
- 4. Model obiektu
- 5. Model symulacyjny
- 6. Algorytmy sterowania
- 7. Algorytm samostrojenia
- 8. Eksperymenty
- 9. Wnioski

Informacje o obiekcie

Modelowanie

Sterowanie

Podsumowanie

Informacje o obiekcie



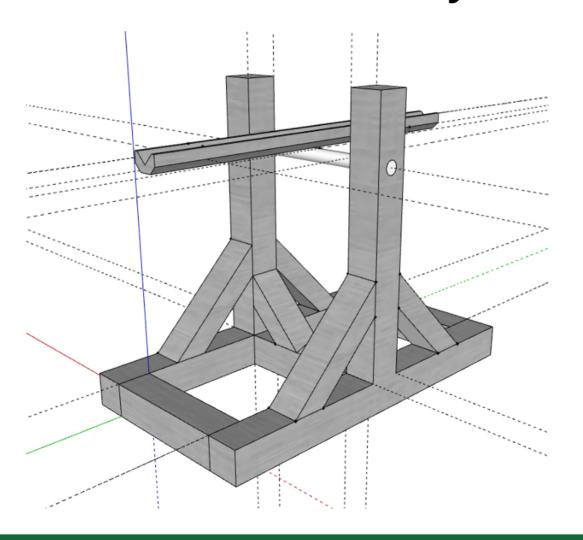
Przedstawienie problemu – kontrola kulki na belce



Źródło: http://www.quanser.com/Products/ball_beam



Przedstawienie problemu – obiekt mechatroniczny



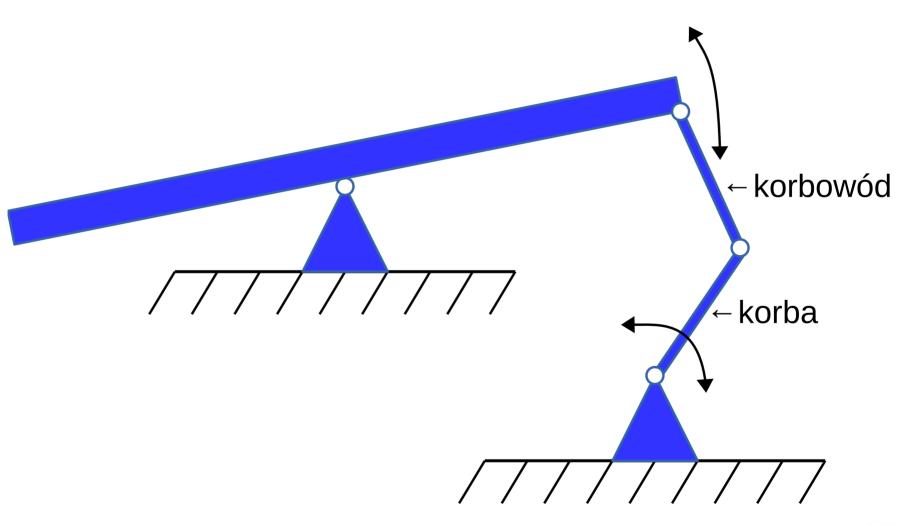


Obiekt mechatroniczny



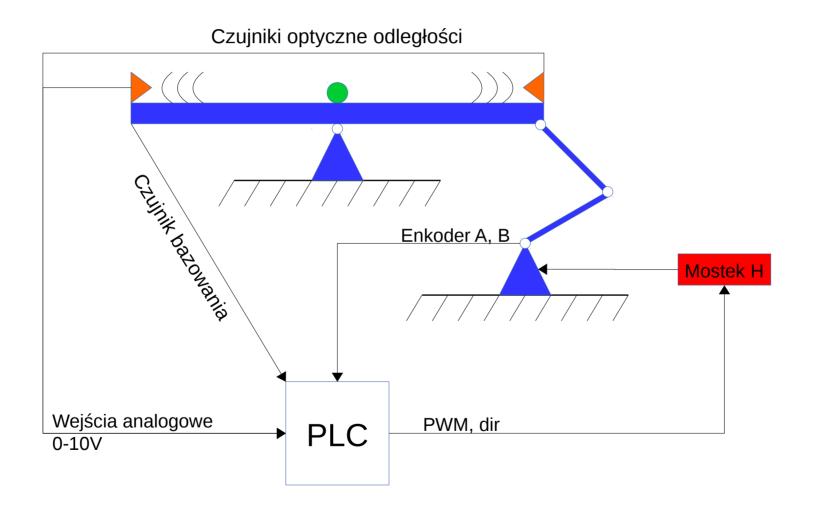


Obiekt regulacji – konstrukcja i przeniesienie napędu





Układ sterowania – schemat poglądowy





Układ sterowania – sterownik PLC







Źródło: http://www.carven-shop.com/



Układ sterowania – silnik i enkoder

- » Silnik DC o parametrach znamionowych 12V, 300mA, 500RPM
- » Przekładnia 18.75:1
- » Zintegrowany enkoder kwadraturowy o 16 impulsach na kanał



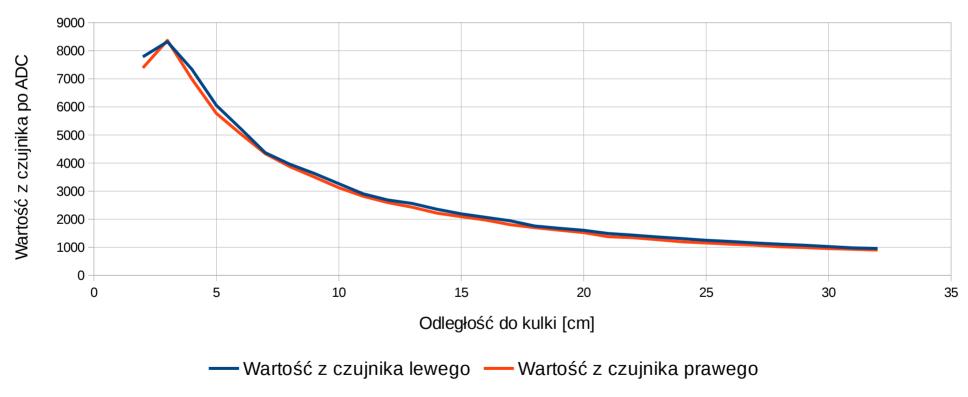
Układ sterowania – czujniki położenia kulki

- » Sharp GP2Y0A41SK0F 4÷30cm
- » Tanie czujniki IR
- » Nieliniowa charakterystyka
- » Skierowane na siebie, w odległości około 40cm



Układ sterowania – czujniki położenia kulki – charakterystyka

Charakterystyka czujników

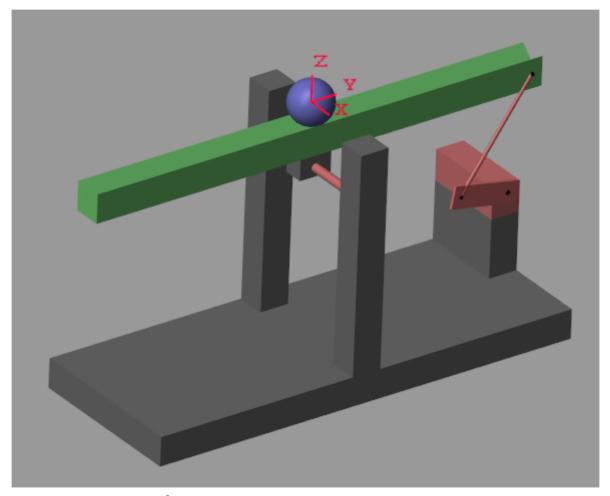


Źródło: opracowanie własne

Modelowanie



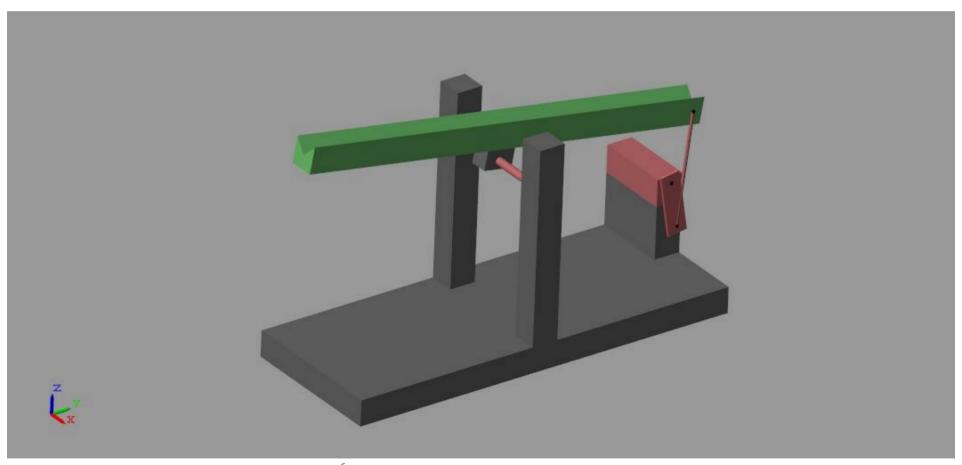
Model obiektu – Simulink / SimMechanics



Źródło: opracowanie własne



Model obiektu – Simulink / SimMechanics



Źródło: opracowanie własne



Model obiektu – linearyzacja

- \Rightarrow Punkt pracy: $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}^T$
- » Macierze:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -0.4095 & 0 & 46.81 & 2.556 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0.7702 & 0 & 16.51 & -4.808 \end{bmatrix} \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 12.38 & 0 \\ 0 & 0 \\ -23.28 & 0 \end{bmatrix}$$

$$C = \begin{bmatrix} 0.03 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.03 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0.2363 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0.2363 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 12.38 & 0 \\ 0 & 0 \\ -23.28 & 0 \end{bmatrix}$$

Sterowanie

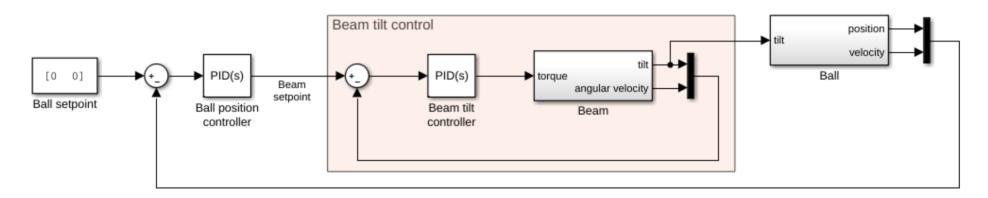


Algorytmy sterowania – zestawienie

- » Użyto osobnych algorytmów sterowania do:
 - bazowania
 - stabilizacji kulki w zadanym położeniu
 - identyfikacji i samostrojenia



Kaskadowy układ regulacji



Źródło: opracowanie własne



Algorytmy samostrojenia

- Odczytanie parametrów kulki i zmiana nastaw regulatora
- 2. Automatyczne strojenie metodą cyklu granicznego

Podsumowanie



Eksperymenty

- » Gumowa kulka o średnicy 6cm
- » Kauczukowa kulka o średnicy 4cm



Wnioski

- » Ciekawy problem, tak mechaniczny, jak i programistyczny
- » Pamiątka na dalsze lata
- » Doświadczenie praktyczne



Koniec

Podziękowania dla Opiekuna pracy, Pana Doktora Andrzeja Tutaja