РЕФЕРАТ

Отчёт 14 с., 1 ч., рис., табл., источников, прил.

Объект разработки — программный компонент, управляющий охранной сигнализацией.

Цель работы — разработка программного модуля для управления устройством охранной сигнализации в программном комплексе интеграции оборудования.

Программный модуль разрабатывается исходя из: протокола взаимодействия с устройством, протокола взаимодействия с системой сбора и обработки информации, интерфейсов программного ядра системы.

В результате работы разработан программный модуль и сценарий модульного тестирования.

Программный модуль и будет интегрирован в систему охранной сигнализации.

Содержание

1 Определения	5
2 Обозначения и сокращения	
3 Введение	
4 Основная часть	
4.1 Обзор работ связанных с УИР	
4.1.1 Унифицированный протокол взаимодействия с ССОИ	
4.1.2 Протокол взаимодействия с КНЦ	
4.2 Обзор инструментальных средств	
4.2.1 Язык программирования Java	
4.2.2 Библиотека для модульного тестирования JUnit	13
4.2.3 Библиотека журналирования Log4j	13
4.2.4 Система контроля версий	13
4.2.5 Сборка проектов	13
4.3 Проектирование программного модуля	13
4.3.1 Описание модели датчика	13
4.3.2 Статическая диаграмма классов модуля датчика	13
4.4 Проектирование тестового сценария	13
4.4.1 Mock-объекты	
4.4.2 Тестирование загрузки и выгрузки объекта класса датчика	13
4.4.3 Тестирование реакции при поступление тревоги	13
4.4.4 Статическая диаграмма классов тестирования модуля датчика	13
4.5 Программная реализация	13
4.6 Результаты модульного тестирования	13
5 Заключение	13

1 Определения

В настоящем отчете об УИР применяют следующие термины с соответствующими определениями:

Ant-Engine — утилита для автоматизации процесса подготовки к сборке *проекта* (Например, разрешение зависимостей проекта от библиотек);

Артефакты — набор файлов, которые не компилируется в рамках текущего *проекта*, но необходимы для работы программы (Например, библиотеки предназначенные для конкретной платформы (динамически линкуемые, с расширением .dll, .so) или файлы данных (конфигурационные));

Библиотечный файл — скомпилированные исходные коды (файлы с расширением .jar), не подлежащие компиляции при сборке *проекта*, реализующие функционал, используемый в нескольких *проектах*;

Динамический параметр — *шаблонный параметр*, который в процессе конфигурирования заполняется значением, зависящим от конфигурируемого компонента, что позволяет для разных приложений использовать один и тот же шаблон, но в результате инсталляции будут получены *конфигурационные* файлы с одинаковой структурой, но с различными значениями параметров;

Дистрибутив — это файл, содержащий в себе исполняемую программу, готовую к установке на компьютер, управляющий системой;

Инструментальный компьютер — предназначен для выполнения процедур компиляции программного обеспечения и анализа исходного кода;

Контекст комплекса — пространство параметров комплекса, сохраняемых в едином файле-реестре;

Конфигурационные файлы — текстовые файлы, используемые приложениями для хранения конфигурационных параметров;

Модуль — набор исходных кодов *проекта*, который может компилироваться отдельно;

Платформа — множество аппаратно-программных конфигураций;

Проект — совокупность файлов с исходным кодом, набором артефактов и

файлами для среды разработки, с помощью которых возможно получение всех необходимых выходных файлов (исполняемые, конфигурационные, справочные, установочные, ресурсные, библиотечные и т. д.) программного компонента или его части;

Рабочая копия — локальное дерево папок, содержащее проект, извлеченный из *SVN*;

Релиз — выходная структура *проекта*, содержащая все необходимые файлы (исполняемые, конфигурационные, справочные, установочные, ресурсные, библиотечные и т. д.), а так же наборы дополнительных программ и служебных утилит, необходимых для сборки на их основе дистрибутива и/или установки этих файлов на компьютере пользователя и последующей эксплуатации;

Файл справки — это файл, содержащий информацию о том, как пользоваться программой;

Файл-реестр (или реестр) — особый XML-документ, который содержит все значения всех *шаблонных параметров*, описанных в *шаблонных файлах*;

Файл-реестр по умолчанию — ϕ айл-реестр, содержащий заводские значения параметров;

Шаблонные файлы (или шаблоны) — текстовые файлы, являющиеся "исходными" для создания на их основе *конфигурационных файлов*, скриптов, и прочих видов текстовых документов, путем замены содержащихся в этих исходных файлах специальным образом сформированных параметров на значения, хранящиеся в *файле-реестре*;

Шаблонный параметр — особым образом заданный подстановочный параметр, содержащийся в шаблонном файле, чьё значение определено в файлереестре;

2 Обозначения и сокращения

SVN — централизованная система управления версиями файлов;

АПИ — аппаратно-программный интерфейс;

APM — автоматизированное рабочее место;

ИК СФ3 — интегрированный комплекс средств и систем физической защиты;

КИТСФ3 — комплекс инженерно-технических средств и систем физической защиты;

КНЦ — концентратор датчиков;

КСА — комплекс средств автоматизации;

ЛВС — локальная вычислительная сеть;

ПУ — процессор управления;

СКУД — система контроля и управления доступом;

СОС — система охранной сигнализации;

СПО — специальное программное обеспечение;

ССОИ — система сбора и обработки информации;

СУДОС — система управления доступом и охранной сигнализацией;

TC — техническое средство;

3 Введение

Данная учебно-исследовательская работа заключается в разработке программного модуля, управляющего устройством в охранной системе. Разработка ведется исходя из:

- Протокола взаимодействия с устройством;
- Протокола взаимодействия с ССОИ;
- АПИ.

Протокол взаимодействия с устройством в данной системе унифицирует взаимодействие с различными типами охранных датчиков. Компонент разрабатывается с учётом интеграции в программный комплекс АПИ и взаимодействия с ССОИ.

4 Основная часть

4.1 Обзор работ связанных с УИР

4.1.1 Унифицированный протокол взаимодействия с ССОИ

Данный протокол необходим для унификации подключения контроллеров технических средств ИК СФЗ различных производителей к ССОИ КИТСФЗ.[1]

Аппаратно-программные интерфейсы

АПИ используются для подключения контроллеров технических средств СФ3 к ССОИ. АПИ имеет в своем составе аппаратный модуль, реализующий физический интерфейс подключения контроллера (RS-232, RS-485, RS-422, CAN и т.п.) и СПО АПИ. СПО АПИ должно[1]:

- обеспечивать обмен с ССОИ через ЛВС по унифицированному протоколу верхнего уровня;
- обеспечивать обмен информацией с контроллерами ТС через аппаратный интерфейс по специализированному протоколу ТС.

Платформой для установки АПИ являются ПУ, входящие в состав ССОИ. В ССОИ процессоры управления включены в состав КСА пунктов управления и участков контроля. ПУ представляет собой необслуживаемый компьютер с круглосуточным режимом работы. В ПУ устанавливаются (или подключаются) аппаратные модули АПИ, и на ПУ устанавливается СПО АПИ. На одном ПУ могут функционировать несколько АПИ. Обобщенная структурная схема АПИ приведена на рисунке 1.[1]

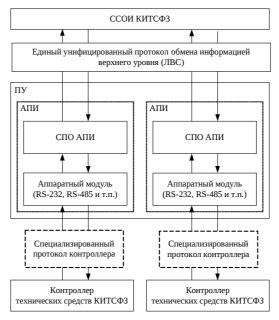


Рисунок 1- Обобщенная структурная схема АПИ

Понятие модели типа устройства

Для унификации взаимодействия с различным оборудованием в едином унифицированном протоколе обмена информацией используется понятие модели типа устройства. Модель типа устройства — это совокупность информации (характеристик) одного типа устройств (прибора, контроллера, шлейфа сигнализации, видеокамеры и т.п.). Между моделями поддерживается отношения родитель-потомок. Схема модели представлена на рисунке 2.

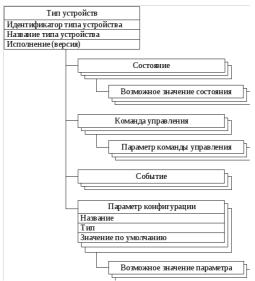


Рисунок 2- Схема модели типа устройства

Модель типа устройства формируется производителем оборудования и передается в ССОИ по единому унифицированному протоколу верхнего уровня. Модель заносится в БД ССОИ, и в дальнейшем вся работа ССОИ с оборудованием строится на основе информации о модели устройства. АПИ является устройством, у которого есть дочерние типы устройств (например, порты RS-485), у которых в свою очередь есть свои дочерние типы устройств (например, контроллеры) и т. д.[1]

Варианты подключения технических средств СФЗ к ССОИ

ТС СФ3 должны подключаться к ССОИ по одному из следующих вариантов[1]:

- Если контроллер ТС имеет возможность подключения в локальную вычислительную сеть по транспортному протоколу TCP/IP, а программное обеспечение контроллер ТС реализует единый унифицированный протокол обмена информацией верхнего уровня, то контроллер ТС подключается напрямую в ЛВС ССОИ КИТСФЗ. В этом случае программное обеспечение ТС реализует функции АПИ. Модель оборудования при этом варианте формируется в контроллере ТС и передается в ССОИ по единому унифицированному протоколу обмена информацией верхнего уровня;
- Если ТС имеет возможность подключения по стандартным аппаратным интерфейсам (RS-232, RS-485, CAN и т.п.), то производителем контроллера ТС поставляется СПО АПИ, обеспечивающее обмен информацией с контроллером ТС через аппаратный интерфейс по специализированному протоколу с одной стороны и обмен с ССОИ через ЛВС по унифицированному протоколу верхнего уровня с другой стороны. СПО АПИ и стандартный аппаратный интерфейс устанавливается на ПУ, контроллер ТС подключается к стандартному аппаратному интерфейсу. Модель оборудования в этом случае формируется СПО АПИ и переда-

- ется в ССОИ по единому унифицированному протоколу обмена информацией верхнего уровня;
- Если контроллер ТС подключается по уникальному аппаратному интерфейсу, то производителем контроллера ТС поставляется аппаратный интерфейсный модуль для подключения ТС к ПУ. Также, производителем контроллера ТС поставляются СПО АПИ, обеспечивающее обмен информацией с контроллером ТС через аппаратный интерфейс по специализированному протоколу с одной стороны и обмен с ССОИ через ЛВС по унифицированному протоколу верхнего уровня с другой стороны. СПО АПИ и аппаратный интерфейс устанавливается на ПУ, контроллер ТС подключается к аппаратному интерфейсу. Модель оборудования в этом случае формируется СПО АПИ и передается в ССОИ по единому унифицированному протоколу обмена информацией верхнего уровня.

4.1.2 Протокол взаимодействия с КНЦ

4.2 Обзор инструментальных средств

4.2.1 Язык программирования Java

Для разработки программного модуля используется язык программирования Java. Java — объектно-ориентированный язык программирования, разработанный компанией Sun Microsystems (в последующем приобретённой компанией Oracle). Приложения Java обычно компилируются в специальный байт-код, поэтому они могут работать на любой виртуальной Java-машине (JVM) вне зависимости от компьютерной архитектуры.[2]

4.2.2	Библиотека для модульного тестирования JUnit	
4.2.3	Библиотека журналирования Log4j	
4.2.4	Система контроля версий	
4.2.5	Сборка проектов	
4.3 Проектирование программного модуля		
4.3.1	Описание модели датчика	
4.3.2	Статическая диаграмма классов модуля датчика	
4.4 Про	ектирование тестового сценария	
4.4.1	Моск-объекты	
4.4.2	Тестирование загрузки и выгрузки объекта класса датчика	
4.4.3	Тестирование реакции при поступление тревоги	
4.4.4	Статическая диаграмма классов тестирования модуля датчика	
4.5 Программная реализация		
4.6 Результаты модульного тестирования		

5 Заключение

Список использованных источников

- 1) СТО 1.1.1.04.007.0814-2009. Единый унифицированный протокол обмена верхнего уровня [Текст].- Введ. 2009
- 2) Java[Электронный ресурс]. Режим доступа : интернет : http://ru.wikipedia.org/wiki/Java. Дата обращения 21.05.2013

приложение А

Исходнички

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

Тестовые исходнички