



Elementos Básicos

Juan Diego Pérez Jiménez
@pekechis
<https://github.com/pekechis>

ÍNDICE

- **Recomendaciones.**
- **Elementos Básicos.**
- **Variables.**
- **Comentarios.**
- **Listas y Mapas.**
- **Interpolación.**
- **Anidamiento.**

1. Recomendaciones



En todo proyecto IT profesional debemos de seguir una serie de **reglas** y **convenciones** para que el esfuerzo realizado sea **reusable**, **escalable** y **mantenible**.

Sass

Guidelines

<https://sass-guidelin.es/> y sentido común para saber adaptar esas reglas al proyecto.

Y por supuesto la página oficial:

<https://sass-lang.com/documentation/>

2. Elementos Básicos

- **Variables.**
- **Comentarios.**
- **Listas y Mapas.**
- **Interpolación.**
- **Anidamiento.**

3. Variables



Las **variables** son elementos típicos de lenguajes de programación en los que “**guardamos**” **valores** para utilizarlos posteriormente

EN RELACIÓN A LAS VARIABLES

DEFINICIÓN

\$nombre: expresión;

\$nombre: valor;

USO

selector_css {

...

regla_css: \$nombre...

...

}

TIPOS DE DATOS BÁSICOS (Valores)

- ▶ Números *48 48px 0.5em*
- ▶ Cadenas *'left' "left" left*
- ▶ Colores *rg(255, 0, 0) hsl(0, 100%, 50%), #f00 #ff0000*
- ▶ Booleanos (*true* y *false*)
- ▶ *null*
- ▶ Mapas y Listas (posteriormente)

<https://sass-lang.com/documentation/values>

VALORES POR DEFECTO

// Código del usuario, previo al uso (o importación)
// de mi librería.

\$gris: #ddd;

\$color-letra-pie: \$gris;

// Código de mi librería, respeto el anterior ya
// que está previamente definido.

\$gris: #eee !default;

ÁMBITO DE LAS VARIABLES

//Variable global fuera de todo bloque

\$logo-width: 50%;

.header {

//Variable local

\$header-width: 50%;

}

4. Comentarios

- Comentarios de **una sólo línea**

// ESTO ES UN COMENTARIO

- Comentarios **multilínea**

/*

ESTO TAMBIÉN ES UN COMENTARIO

***/**

ALGUNAS RECOMENDACIONES

- Comenta todo lo que no sea evidente.
- Es casi imposible “comentar demasiado”.
- Describe las funciones.
- Explica la agrupaciones de las reglas y sus objetivos.
- ...

5. Listas y Mapas



Sass nos proporciona dos tipos de datos más complejos como son las **listas y los mapas**.

Listas: Colecciones de valores

Mapas: Colecciones de valores a los que accedemos por clave

LISTAS Y MAPAS

LISTAS

```
$variable_lista: (v1, v2, v3);
```

```
$sizes: (40px, 80px, 160px);
```

```
$sizes: (
```

```
    40px,
```

```
    80px,
```

```
    160px,
```

```
);
```

MAPAS

```
$nombre_mapa: (
```

```
    "clave1": valor1,
```

```
    ...
```

```
    "claven": valorn
```

```
);
```

```
$breakpoint: (
```

```
    'pequeño' : 576px,
```

```
    'medio' : 768px,
```

```
    'grande' : 992px
```

```
);
```



Sass proporciona **funciones nativas** para multitud de **operaciones con listas y mapas**.

<https://sass-lang.com/documentation/functions/map>

<https://sass-lang.com/documentation/functions/list>

6. Interpolación



La **Interpolación** es una herramienta que nos proporciona Sass y que nos permite, casi en cualquier sitio del documento, **insertar expresiones** cuyo resultado, al ser **evaluadas**, formará un trozo del **código CSS final**.

#{expresión}

El resultado de evaluar esa expresión/operación formará parte de nuestro CSS final.

LUGARES PARA INTERPOLACIONES

- Selectores.
- Nombres de propiedades.
- Comentarios
- Reglas de Sass @import, @extend y @mixins
- Cadenas (con o sin comillas)
- Funciones
-

EJEMPLOS

// Interpolación en selectores

```
$button-type: "error";
```

```
$btn-color : #f00;
```

```
.btn-#{$button-type}{
```

```
    background-color: $btn-color;
```

```
}
```

//Interpolación en el uso de funciones

```
$fondo : "images/fondos/default.png";
```

```
.container {
```

```
    background-image: url('#{$fondo}');
```

```
}
```

EJEMPLOS

//Interpolación en comentarios

\$autor: "OpenWebinars";

*/**

Web desarrollada por #{\$autor}

**/*

7. Anidamiento

(más conciso / mejor organizado)

CSS

```
nav {...}  
nav li {...}  
nav li a {...}
```

SASS

```
nav { ...  
  li { ...  
    a { .... }  
  }  
}
```

7. Anidamiento

(referencia al padre)

CSS

a {...}

a:hover {...}

SASS

a { ...

&:hover {...}

}

7. Anidamiento

(referencia al padre & Y SUFIJO)

CSS

`.btn {...}`

`.btn_warning {...}`

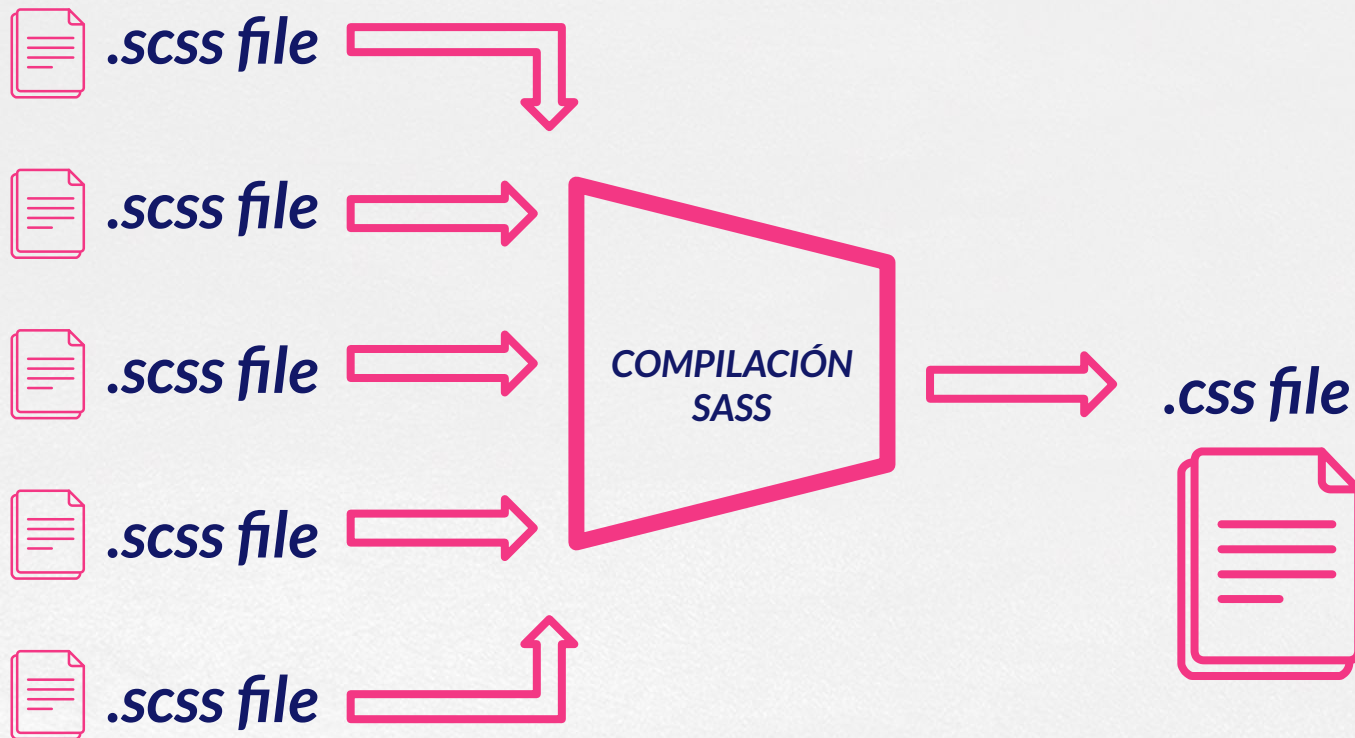
SASS

`.btn { ...`

`&_warning {...}`

`}`

8. Mi primera compilación



sass file.scss salida.css

Esta es la manera más sencilla, en apartados posteriores profundizaremos un poco más.

THANKS!

Any questions?

You can find me at @pekechis &
<https://github.com/pekechis>