## GLOSARIO de CONCEPTOS

Juan Diego Pérez Jiménez @pekechis https://github.com/pekechis



# 33

Antes de continuar es conveniente revisar algunos conceptos fundamentales que aparecerán muchas veces a lo largo de todo el curso

## **ÍNDICE**

- 1. Front-End
- 2. Preprocesador CSS
- 3. Web Component (Classic Definition)
- 4. Build-Tools (Task Runners)
- 5. Workflow

### 1. Front-End

33

Front-end web development is the practice of converting data to graphical interface for user to view and interact with data through digital interaction using HTML, CSS and JavaScript.

https://en.wikipedia.org/wiki/Front-end web development

## 2. Preprocesador

33

A CSS preprocessor is a program that lets you generate CSS......add some features that don't exist in pure CSS, such as variables, mixin, nesting selector, inheritance selector, and so on. These features make the CSS structure more readable and easier to maintain

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/CSS\_preprocessor

### ¿POR QUÉ UN PREPROCESADOR CSS?

#### **CSS**

- Cambios costosos
- Desestructurado
- Redundante

#### **PREPROCESADOR**

- Variables
- Automatización
- Estructuras de control
- Optimización
- Modularidad
- Reusable

#### **EJEMPLOS PREPROCESADORES CSS**

- ► LESS
- ► STYLUS
- ► POSTCSS
- **>** ...
- ► SASS

## 3. Web Component (Classic Definition)

33

Es la unión de HTML y CSS que, en unión de JavaScript si es necesario, nos proporciona una funcionalidad definida, y nos permite reusar dicha funcionalidad entre diferentes proyectos.

### 4. Build Tools (Task Runners)

33

Build Tool es una herramienta que nos permite "generar" aplicaciones a partir de un código fuente y que realiza de manera automática todas las tareas necesarias para ello.

En el mund Front-End, donde no se genera un ejecutable, también se llaman Task Runners.

### **EJEMPLOS TASK RUNNERS**

- ► GRUNT
- **>** ...
- ► GULP

### 5. Workflow

33

Workflow es el proceso que vamos a seguir para el desarrollo del Front-End.

#### POSIBLES FASES EN WORKFLOW

- Buscar ERRORES
- ► GENERAR CSS
- ORGANIZAR los ficheros generados
- Crear DOCUMENTACIÓN
- Realizar PRUEBAS (No en este curso)
- DISTRIBUIR el proyecto
- **>** ....

## **THANKS!**

# Any questions?

You can find me at @pekechis & https://github.com/pekechis