

IFCT078PO Patrones Software

Duración: 150 horas

Objetivo: En el curso iremos aprendiendo todos los patrones a aplicar en las distintas capas del proyecto y los utilizaremos con los frameworks Spring, Hibernate y JSF.

Perfil de los alumnos: Para el buen aprovechamiento del curso se requiere que los alumnos tengan conocimientos de programación Java

Metodología: El curso es totalmente práctico donde se irán explicando los conceptos a través de ejemplos. También se realizarán muchos ejercicios para adquirir la destreza de programar con el lenguaje Java.

Contenidos:

- Introducción a Spring
 - Beneficios arquitectónicos de Spring
 - Estructura de Framework
 - Modelos de Uso de Spring
 - Conceptos Fundamentales de Spring
- Spring Core
 - BeanFactory
 - Xml de Configuración: bean
 - Dependencias
 - Dependencias de Colecciones
 - Tipos de ámbito de una bean
 - Ciclo de vida de una bean
 - Interfaces "Aware"
 - ApplicationContext
 - Eventos
 - Acceso a recursos
 - Resource
 - ResourceLoader
 - Instanciando ApplicationContext
- Spring AOP
 - Conceptos de AOP
 - Tipos de Advices
 - Capacidades de AOP
 - Configuración de aspectos
 - Aspecto
 - Pointcut
 - Advices
 - Advisor
 - Introductions
 - Proxies
- Spring MVC
 - Introducción
 - Conceptos

- DispatcherServlet
 - Controller
 - Handler Mappings
 - Handler Interceptors o Views
- JPA
 - Manejo de persistencia
 - Entidades
 - Configuración de proyecto
 - Relaciones entre entidades
 - Herencia
 - Listeners
 - Consultas
 - JPQL
 - Consultas SQL
- Hibernate
 - Entidades
 - Configuración
 - Mapeo de entidades
 - Sesiones
 - Estrategia del mapeo de herencia
 - Consultas
 - HQL
 - Consultas de ejemplo
 - Consultas nativas (SQL)
 - Interceptores
- JSF
 - Configuración del proyecto
 - Managed Beans
 - Navegación entre paginas
 - Conversiones
 - Validaciones
 - Plantillas
 - AJAX
 - Integración con Hibernate
 - Integración con JPA