

Gerenciamento de Escola de Futebol

Alunos:

Dereck Conink

Maria Alice Giuliani

Mariele Vieira

Pâmela Baron

A proposta deste trabalho é o desenvolvimento de uma aplicação web para o gerenciamento de alunos em uma escola de futebol, com foco na segurança e bem-estar dos participantes. Considerando que a maioria dos alunos em escolas de futebol são menores de idade, é fundamental ter um sistema que centralize e facilite o acesso às informações mais relevantes, especialmente em emergências.

Funcionalidades Principais:

Login e senha;

Gerenciamento de alunos;

Gerenciamento de jogos;

Gestão financeira;

Informações médicas e físicas;

Configuração de conta;

Requisitos Funcionais (RF):

RF01: O sistema deve permitir login apenas para administradores e colaboradores.

RF02: Deve haver recuperação de senha via e-mail.

RF03: O sistema deve oferecer diferentes níveis de acesso (administrador e colaborador).

RF04: O sistema deve permitir o cadastro, edição, exclusão e visualização de alunos.

RF05: O sistema deve permitir o cadastro de dados médicos, físicos e upload de documentos no perfil do aluno.

RF06: O sistema deve permitir o cadastro e edição de jogos, com data, horário, local e adversário.

RF07: O sistema deve permitir a seleção de jogadores titulares e reservas para cada jogo.

RF08: O sistema deve gerar recibos automáticos após a confirmação de pagamento.

RF09: O sistema deve emitir alertas para mensalidades vencidas ou próximas do vencimento.

RF10: O sistema deve permitir o controle de inadimplência dos alunos.

RF11: O sistema deve exibir no painel financeiro os alunos com pendências acima de 30 dias.

RF12: O sistema não deve permitir acesso direto por alunos, apenas por colaboradores e administradores.

RF13: O sistema deve permitir que administradores alterem o valor da mensalidade.

RF14: O sistema deve bloquear automaticamente o acesso de colaboradores desligados do time.

RF15: O sistema deve permitir que colaboradores editem apenas seus próprios dados de perfil.

RF16: O sistema deve exibir um histórico de pagamentos no perfil do aluno.

RF17: O sistema deve permitir filtrar alunos por categoria, nome ou posição em campo.

RF18: O sistema deve permitir exportar dados dos alunos (como informações médicas) em PDF.

RF19: O sistema deve exibir lembretes no menu inicial para usuários logados.

Requisitos Não Funcionais (RNF):

RNF01: A interface do sistema deve ser intuitiva.

RNF02: O sistema deve suportar até 10 usuários logados simultaneamente.

RNF03: O sistema deve bloquear o acesso após 5 tentativas de login incorretas.

RNF04: O sistema deve ser compatível com os navegadores populares.

RNF05: O sistema deve realizar backup diário dos dados armazenados.

RNF06: O sistema deve ter alta disponibilidade.

Regras do Projeto

- Apenas administradores podem cadastrar, editar ou excluir contas de outros usuários.
 - Técnicos só podem visualizar informações e editar seus próprios dados.
 - Alunos inadimplentes por mais de 30 dias devem ser destacados no painel financeiro e gerar um alerta no sistema.
 - Apenas administradores podem registrar ou alterar valores de mensalidade.
 - Jogos devem ser cadastrados com no mínimo 48 horas de antecedência da data prevista.
 - Caso um técnico se desligue da escolinha, seu acesso ao sistema deve ser revogado imediatamente.
-

Estrutura do Cadastro e Edição de Alunos

Dados Pessoais do Aluno

- Nome completo (obrigatório)
- Data de nascimento (obrigatório)
- Idade
- Gênero (obrigatório)
- CPF (obrigatório)
- RG (obrigatório)
- Endereço completo (obrigatório)
 - Bairro
 - Cidade
 - Estado
 - CEP
- Telefone de contato
- E-mail (opcional)
- Escola (opcional)
- Posição em campo
- Data de ingresso na escolinha (obrigatório)

Dados do Responsável

- Nome completo (obrigatório)
- Grau de parentesco (obrigatório)
- CPF (obrigatório)
- Telefone principal (obrigatório)
- Contato de emergência (obrigatório)
 - ❖ Nome completo
 - ❖ Grau de parentesco
 - ❖ Telefone
- E-mail do responsável (opcional)
- Autorização para participação em jogos fora da cidade (sim/não) (obrigatório)

Anamnese

- Altura (em cm)
- Peso (em kg)
- IMC
- Tipo sanguíneo
- Possui alguma doença crônica? (sim/não) Se sim, qual? (campo de texto)
- Possui alergias? (sim/não) Se sim, quais? (campo de texto)

- Faz uso contínuo de medicamentos? (sim/não) Se sim, quais? (campo de texto)
- Já teve lesões ortopédicas? (sim/não) Se sim, detalhes e período da lesão (campo de texto)
- Restrições médicas para atividades físicas? (sim/não) Se sim, especificar (campo de texto)
- Possui plano de saúde? (sim/não) Se sim, informar nome do plano e número da apólice (opcional)

Upload de Arquivos

- Upload de atestado médico (obrigatório para alunos com restrição médica);
- Upload de outros documentos relevantes.

Outras Informações:

- Observações adicionais (campo de texto livre para informações extras);
 - Histórico de pagamentos.
-

Tipo de arquitetura: Monolítica

A arquitetura monolítica foi escolhida por ser mais simples e adequada para sistemas pequenos. Todas as funções do sistema ficam reunidas em um único lugar, o que facilita o desenvolvimento, a manutenção e a organização do projeto, especialmente com uma equipe pequena.