

Inhaltsverzeichnis

1 Ziele	1
2 Umsetzung	2
2.1 Lösungskonzept	2
2.2 Probleme	14
2.3 Auskommentierter Quellecode der Lösung	14
2.4	15
3Fazit	16

Abbildung 1: Statistik ohne Filterung	3
Abbildung 2: Statistik mit Filterung	3
Abbildung 3: Neue Gästebucheintrag	4
Abbildung 4: Übersicht Gästebucheinträge	4
Abbildung 5: Homepage Vorher	5
Abbildung 6: Home Nachher	5
Abbildung 7: Dropdown Menü	6
Abbildung 8: Menü Responsive	6
Abbildung 9: Download Buttons	6
Abbildung 10: Content Bereich	7
Abbildung 11: Header	7
Abbildung 12: Tabellen mit Designrichtlinien	7
Abbildung 13: Gästebuch mit Designrichtlinien	8
Abbildung 14: Scrollbar mit Designrichtlinien	8
Abbildung 15: Zustandsdiagramm Menü	9
Abbildung 16: Banner Skizze	10
Abbildung 17: Banner	10
Abbildung 18: LiveMap	11
Abbildung 19: Kontaktformular Fehler	12

1 Ziele

1. Statistikseite
 - 1.1. Erstellen und Einbinden der API-Funktion
 - 1.2. Suchmöglichkeiten und Filterung
 - 1.3. Anzeige der Statistik nach Filterung
2. Gästebuch
 - 2.1. Erstellen und einbinden
 - 2.2. Verbindung mit Datenbank
 - 2.2.1. Datensätze/Eingaben übergeben und in Datenbank speichern
 - 2.2.2. Datensätze zurückholen und anzeigen
3. Designanpassungen
 - 3.1. Navigation
 - 3.2. Fußzeile
 - 3.3. Content Bereich
 - 3.4. Header
 - 3.5. Tabellen
 - 3.6. Gästebuch
 - 3.7. Scrollbar
4. Responsive Webdesign anpassen
5. Erstellung des Banners
 - 5.1. Planung
 - 5.2. Skizzierung
 - 5.3. Erstellen eines Grobkonzepts
 - 5.4. Fertigstellung des Banners
6. LiveMap (Zusammenarbeit Andre Münstermann, API-Gruppe)
 - 6.1. Einbinden der Karte
 - 6.2. Anzeigen von statischen Werten
 - 6.3. Anzeigen mit den Werten der User
 - 6.4. Verlauf der User anzeigen
7. Kontaktformular
 - 7.1. Button, Textfelder erstellen
 - 7.2. Funktion für die Absendung erstellen
8. Inhalte
 - 8.1. Inhalte der Seiten ändern (Über das Team, Spiel, Startseite)
9. Google Fonts
 - 9.1. Einbinden

2 Umsetzung

2.1 Lösungskonzept

2.1.1. Statistik

Für das Anfertigen der Statistikseite wurde die API-Funktion eingebunden, um die eingetragenen Daten aus der Datenbank zu erhalten und diese anzuzeigen.

```
<?php
//connection
$arr = $klasse -> getTopTenScoresForAllMinigamesByUsername($Username);
$arr = $klasse -> getTopTenScoresForAllMinigames();
//var_dump($arr);
//var_dump($arr->{'Zukunftsmeile'});

?>
```

Außerdem erstellten wir eine Möglichkeit, um die Auswahl der Statistiken nach den Spielernamen zu filtern und den Usern zu ermöglichen einen besseren Überblick über die Daten zubekommen, welche sie auch sehen möchten. In einem Dropdown-Menü hat der User einen Überblick über alle angemeldeten Spieler, wo der User dann ein Spieler auswählen kann und dann mit über den Button „Filtern“ die Ausgabe filtern kann. Es werden bei jeder Ausgabe, egal ob gefiltert oder nicht gefiltert nur die besten 10 Datensätze ausgegeben.

```
div class="tables"><?php
drawTable($arr->{'Zukunftsmeile'}, 'Zukunftsmeile');
drawTable($arr->{'HNF'}, 'HNF');
drawTable($arr->{'Fluss'}, 'Fluss');
drawTable($arr->{'Serverraum'}, 'Serverraum');
drawTable($arr->{'Wohnheim'}, 'Wohnheim');
?></div>
```

Hier werden die Tabellen für die einzelnen Spiele erstellt und Überschriften mitgegeben.

2.1.2. Gästebuch

Als erstes wurde das Gästebuch auf einem Server mit einer MySQL Datenbank zum Laufen gebracht, da die API-Funktionen zu dem Zeitpunkt noch nicht bereit waren. Damit wurden schon einmal die Einträge angezeigt und es konnten neue Einträge gemacht werden. Nachdem dann die API-Funktion fertig war, wurde diese dann eingebunden und es werden nun alle Einträge untereinander angezeigt mit dem Zeitpunkt, dem Namen des Autors und den geschriebenen Text. Mit dem Betätigen des Textes „Neuen Eintrag schreiben“ öffnet sich eine neue Seite, dort kann der User dann seinen Namen und seine Nachricht in zwei Textfeldern eingeben. Danach kann der User über einen Button „Eintragen“ den Eintrag abschicken und dieser wird dann zur Datenbank übermittelt. Außerdem kann der Spieler auch über den Text „Zurück“ das Eintragen abbrechen und er kommt zurück zur vorherigen Seite.



The screenshot shows a web form titled "Gästebucheintrag" in orange text. Below the title is a dashed orange line. The form contains two input fields: "Dein Name:" and "Dein Text:", both with white text on a dark background. Below these fields are two buttons: "Eintragen" (white text on a dark background) and "Zurück" (orange text on a dark background). At the bottom of the form, there is a small orange bar with the text "blabla blabla" in white.

Abbildung 3: Neue Gästebucheintrag



The screenshot shows a web page titled "Gästebuch" in orange text. Below the title is a dashed orange line. The page contains a link "Neuen Eintrag schreiben »" in orange text. Below this link, there are three entries, each starting with a question mark and the word "schrieb:". The first entry is followed by a timestamp "2014-09-09 09:16:48". The second entry is followed by the text "&\"Magie - Physik / Wollen\"". The third entry is followed by the text "Magie - Physik / Wollen". At the bottom of the page, there is a small orange bar with the text "blabla blabla" in white.

Abbildung 4: Übersicht Gästebucheinträge

2.1.3. Designanpassungen

In diesem Schritt wurden alle möglichen Designs verbessert. Wir begannen mit der Navigation und nutzen Farben welche in den Designrichtlinien angegeben wurden. Danach wurde die Fußzeile noch optisch so angepasst, dass diese keinen zu großen Platz wegnimmt und optisch nicht so stark in den Vordergrund rückt wie zuvor. Dann wurde der Header mit einem neuen passendem Bild ausgestattet und die Tabellen und das Gästebuch wurden optisch ansprechender gestaltet, um dem User ein besseren Überblick zu schaffen. Zum Schluss erstellten wir noch eine farbige Scrollbar. Seit dem letzten Sprint hat sich viel an der Internetseite verändert.

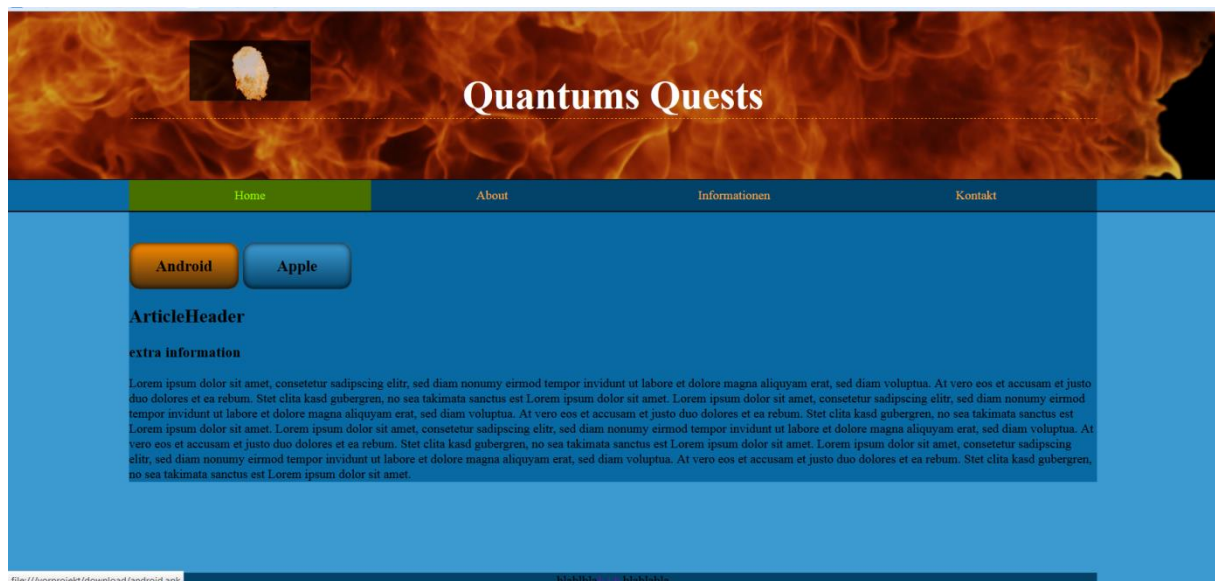


Abbildung 5: Homepage Vorher

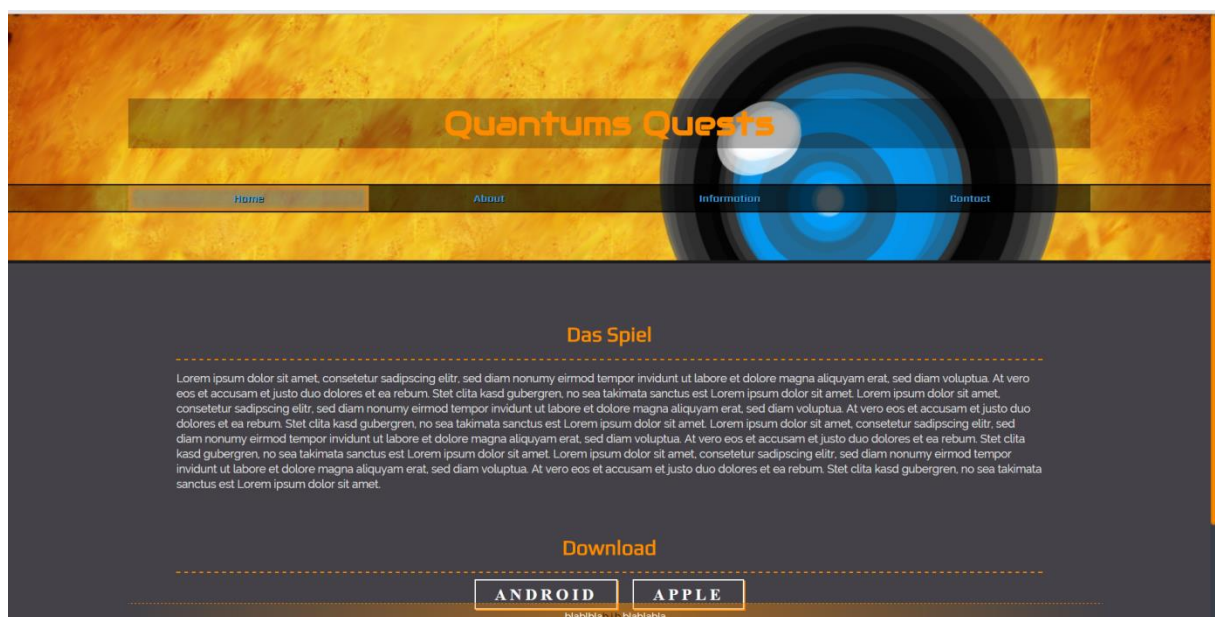


Abbildung 6: Home Nachher

Navigation

Es wurde viel mit Transparents an der Navigation gearbeitet, damit der Banner der Seite noch durch die Navigation sichtbar ist.



Abbildung 7: Dropdown Menü

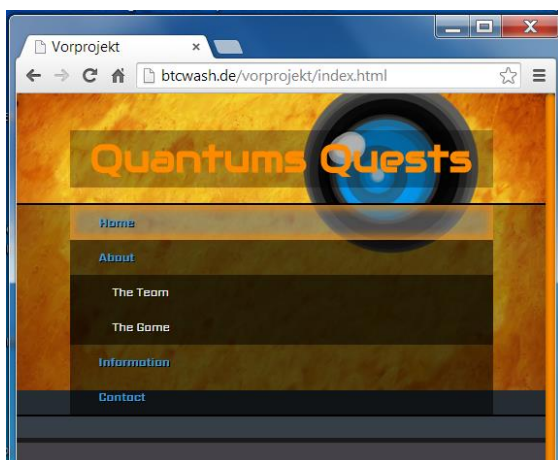


Abbildung 8: Menü Responsive

Fußzeile

Die Fußzeile wurde deutlich verkleinert und ebenfalls transparent gestaltet.

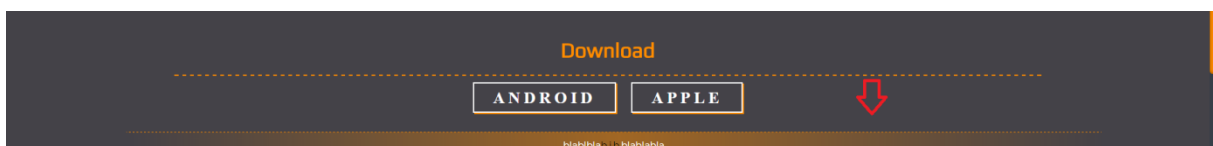


Abbildung 9: Download Buttons

Content Bereich

Die Artikelüberschriften wurden durch die in den Designrichtlinien festgelegten Farben hervorgehoben und durch eine Linie vom Text getrennt. Der eigentliche Inhalt hat ebenfalls eine eigene Schriftart erhalten.



Abbildung 10: Content Bereich

Header

Der Header hat einen Hintergrundbanner bekommen. Der Titelschriftzug hat eine eigene Schriftart über Google Fonts bekommen und ist mit einem durchsichtigen Kasten hinterlegt.



Abbildung 11: Header

Tabellen

Im Projekt wurden die Statistiktabellen hinzugefügt und an die Designrichtlinien angepasst.

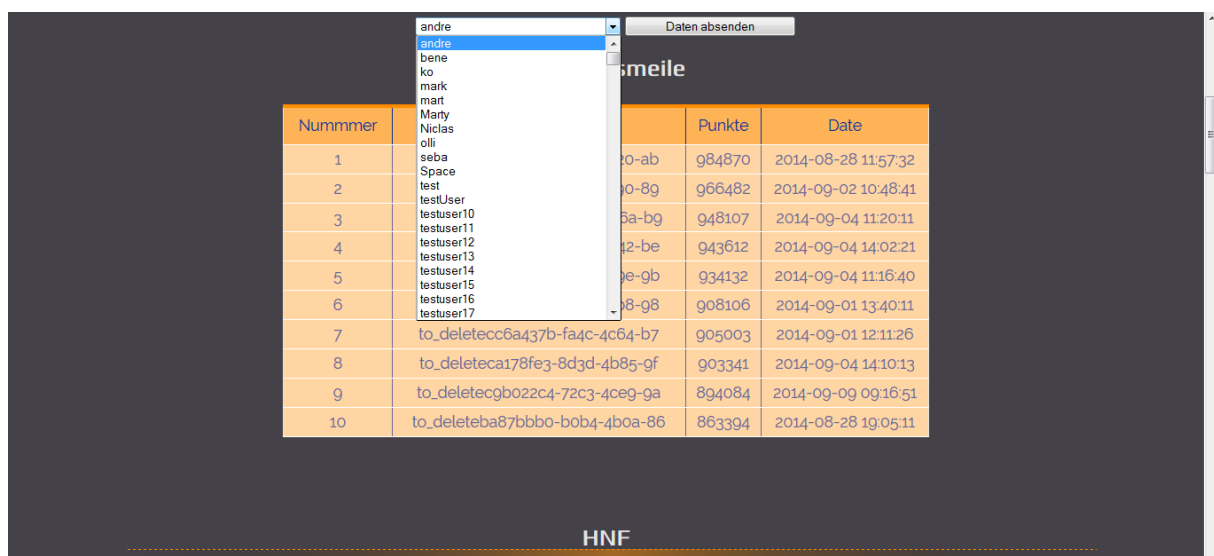


Abbildung 12: Tabellen mit Designrichtlinien

Gästebuch

Wie die Tabellen ist auch das Gästebuch neu dazu gekommen.



Abbildung 13: Gästebuch mit Designrichtlinien

Scrollbar

Es wurde die Scrollbar des Browsers bearbeitet. Jedoch ist diese nur in einem Browser mit Webkit sichtbar. Bei Browsern ohne Webkit wird eine default Scrollbar angezeigt.



Abbildung 14: Scrollbar mit Designrichtlinien

2.1.4. Responsive Webdesign anpassen

Durch das Gästebuch und die Tabellen musste das Responsive Webdesign nochmal überarbeitet werden, weil diese sich noch nicht angepasst haben.

Auch die Navigation wurde angepasst. Die Navigation ist auf jeder Seite der Homepage sichtbar und man kann dort immer alle anderen Seiten auswählen. Die Unterseite guestbook.html kann nur unter der contact.php aufgerufen werden.

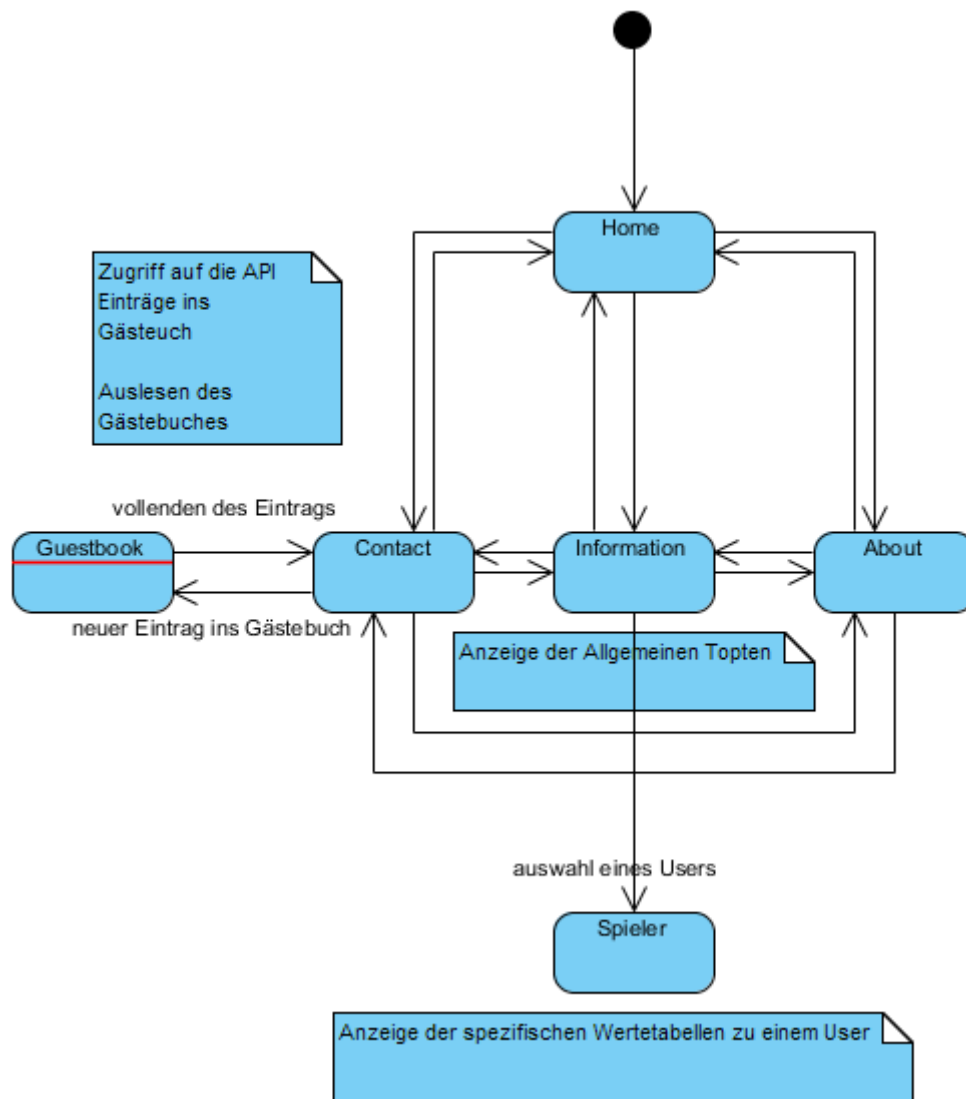


Abbildung 15: Zustandsdiagramm Menü

2.1.5. Banner

Für den Header wurde ein Banner erstellt, welcher in einzelnen Schritten erstellt wurden. Zuerst wurde geplant, wie der Header aussehen könnte. Diese Planung wurde dann skizziert. Später wurde ein Grobkonzept entwickelt.

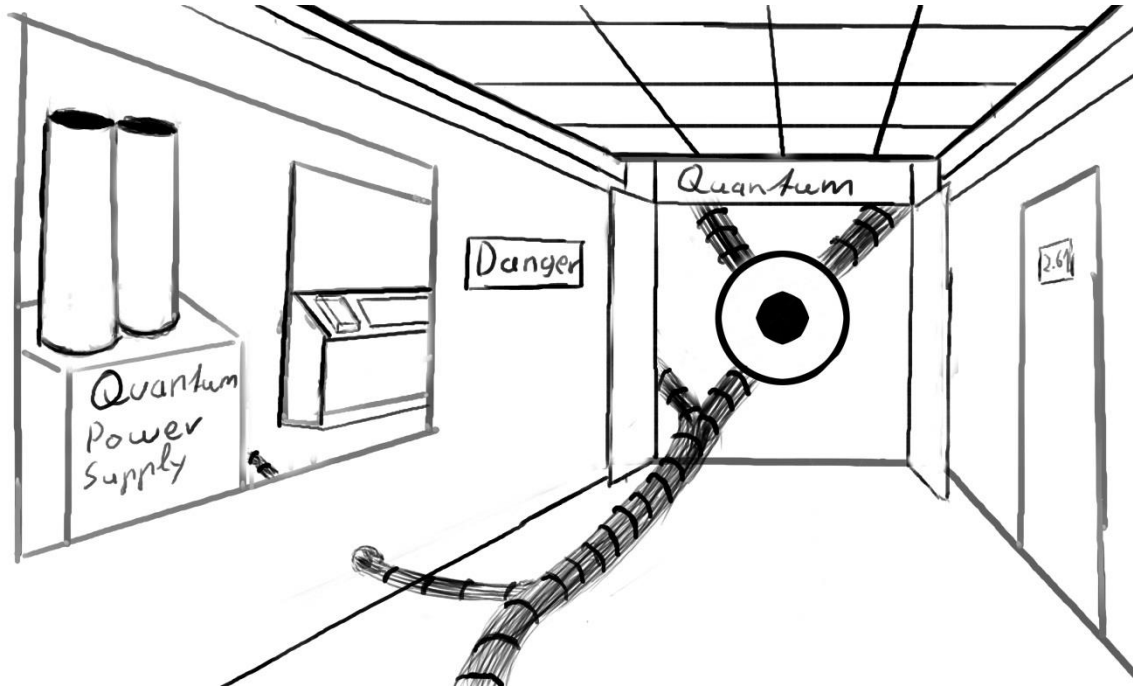


Abbildung 16: Banner Skizze

Auf Grund von Zeitmangel wurde eine einfachere Version erstellt, die in der Endversion eingebunden wurde.

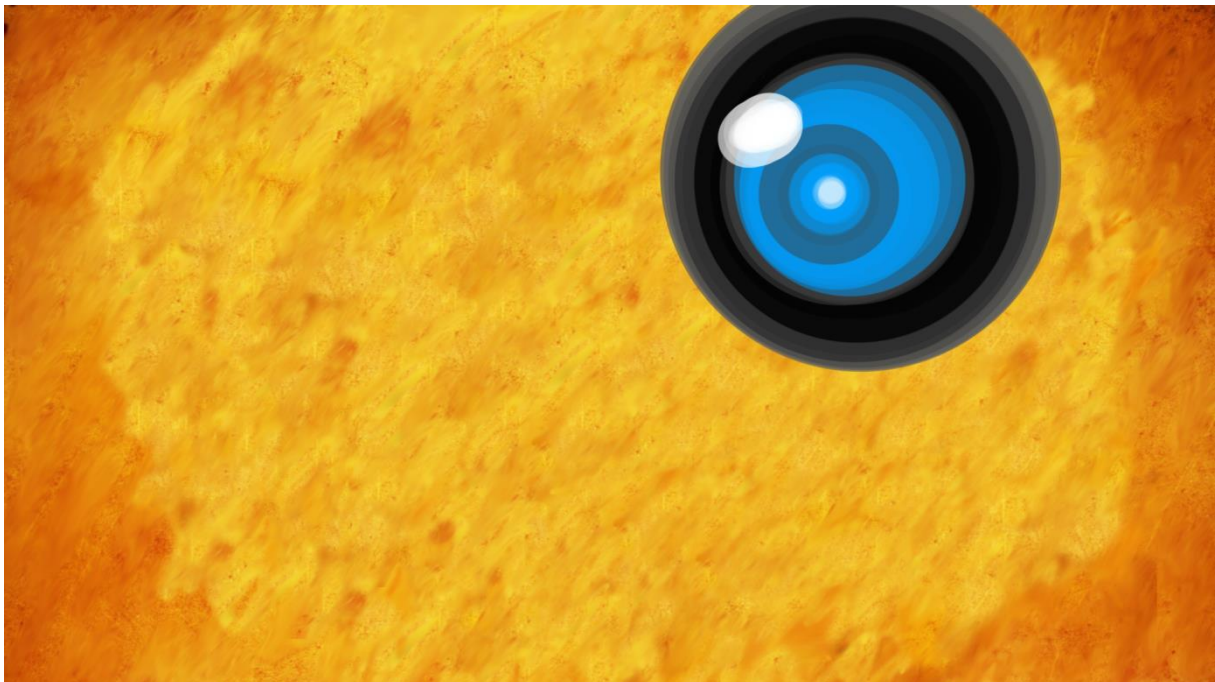


Abbildung 17: Banner

2.1.6. LiveMap

Für die LiveMap wurde mit Hilfe der Google API die Google Map angezeigt. Als letztes wurde mit Hilfe der Standorte der Spieler noch ein Verlauf der jeweiligen Spieler erstellt. Diese werden in verschiedenen Farben angezeigt so dass man die Laufbahnen von den einzelnen Spielen sehen kann.

```
function addMarker(location,title) //funktion die die User zur LiveMap hinzufügt
{
    marker = new google.maps.Marker({
        position: location,
        title: title
    });

    markersArray.push(marker);
}
```



Abbildung 18: LiveMap

2.1.7. Kontaktformular

Der User kann über drei Textfelder seinen Namen, seine E-Mail und seine Nachricht eingeben. Über einen Button „Daten absenden“ wird der Inhalt der Felder abgeschickt und an die hinterlegte E-Mail verschickt. Diese E-Mail Adresse steht im MailSenden.php und kann dort auch geändert werden. Wird die Nachricht erfolgreich abgeschickt so lädt die Seite neu. Gibt der User keinen Inhalt in mindestens eines der Textfelder ein so gibt es eine Fehlermeldung und der User muss die Eingabe erneut tätigen.

```
<?PHP

$text = "Kontaktaufnahme von: ".$_POST[name]."\n Seine Nachricht
lautet:".$_POST[nachricht]."\n\n Antworten können Sie hier:".$_POST[email];

mail("a@gmx.de", "Email per Formular", $text);

header('Location: http://unkolunix.de/vorprojekt/contact.php'); exit;

?>
```

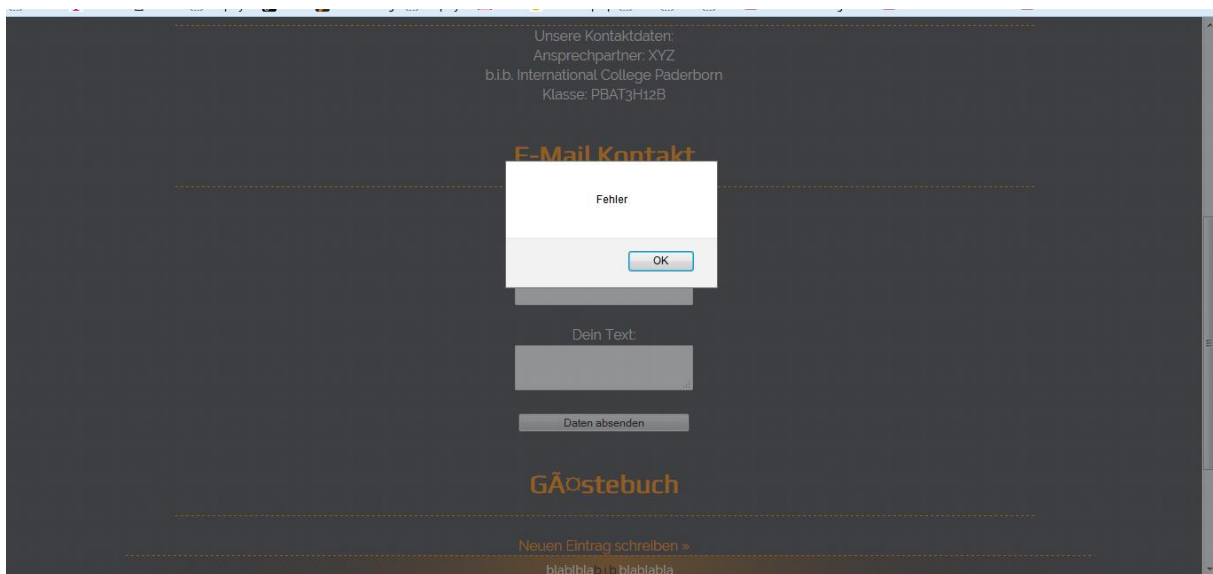


Abbildung 19: Kontaktformular Fehler

2.1.8. Inhalte

Die Inhalte auf der Startseite und auf der Seite „About“ wurden noch angepasst. Die Texte wurden selbst geschrieben.

2.1.9. Google Fonts

Damit jeder beim Aufrufen der Seite die gleichen Schriftarten sieht, wurden Schriftarten aus der Google Font API genommen, damit der User diese nicht herunterladen muss oder andere Schriftarten angezeigt bekommen. In den Designrichtlinien wurde „Arial“ festgelegt, jedoch wurden andere Schriftarten benutzt, da zur Zeit Typographie eine große Rolle auf Internetseiten spielt.

```
/*Laden der Genutzen Schriftarten über die Google Fonts API*/
```

```
@import url(https://fonts.googleapis.com/css?family=Sarpanch:400,700);
```

```
@import url(https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway);
```

```
@import url(https://fonts.googleapis.com/css?family=Audiowide);
```

```
@import url(https://fonts.googleapis.com/css?family=Play);
```


2.2 Probleme

-PHP funktioniert nicht lokal, deswegen muss auf dem Server getestet werden. Der Server musste gewechselt werden, da auf dem alten kein neueres PHP lief und somit keine Verbindung mit der REST-API hergestellt werden konnte.

-Die Fonts aus der Google Font API machten Probleme, da sie nicht geladen werden konnten, kurz vor Schluss konnte dies aber noch behoben werden. Das Problem wurde behoben durch die Benutzung des HTTPS Protokolls anstelle des HTTP Protokolls.

-Das Design wurde zwei bis drei Mal grundlegend geändert, da wir damit noch nicht zufrieden waren.

-Da zwischendurch der Server geändert wurde, wurde teilweise an zwei verschiedenen "Orten" gearbeitet. Dadurch kam es zu kleinen Mehrfachbearbeitungen, die unnötig Zeit in Kauf genommen haben, aber dies hielt sich in Grenzen und war somit kein Problem.

2.3 Auskommentierter Quellcode der Lösung

Der Quellcode ist im Repository unter **HTML_CSS/Sprint_02** zu finden.

Der aktuellste Stand der Internetseite kann derzeit über www.btcwash.de/vorprojekt aufgerufen werden.

2.4 Tests mit Ergebnissen

Wir haben unsere Website mit verschiedenen Smartphones und Browsern getestet.

Browser:

- Firefox Version 30
- Google Chrome Version 35
- Internet Explorer Version 8-10

Smartphones:

- IOS Version 7.0.4
- Android Version 2.3.6

Dabei haben wir auf folgendes geachtet:

- Das Accordion Menu
 - Das Aufklappen der Unterpunkte Bestanden
- Die Downloadbuttons
 - Auf den Download des Programms Bestanden
- Statistiken
 - Laden von Werten aus der Datenbank Bestanden
- Gästebuch
 - Anzeige der Gästebucheinträge Bestanden
 - Eintrag schreiben Bestanden
- Email Kontakt
 - Wertprüfung per Javascript Bestanden
- Responsive Design
 - Tabellen Bestanden
 - Header Banner ist nicht lang genug
 - Contentbereich Bestanden
 - Navigation Bestanden

3Fazit

3.1

Die Funktionen des Gästebuches und der Statistiken funktioniert. In Zusammenarbeit mit der API-Gruppe konnte auch noch eine LiveMap angefertigt werden. Durch die mehrfache Überarbeitung am Design und am Responsive Webdesign waren wir immer zufriedener mit dem Aussehen der Homepage und konnten damit die Seite neben den Funktionen abrunden.

3.2 Welche Ideen/Arbeitsweisen haben sich als gut bewiesen und sind zu empfehlen?

- Aufgabenteilung ist wichtig, jedoch sollte man neue Dinge (PHP) zusammen angehen, da man sich gut ergänzen kann und somit das neue schneller lernen kann.