

Dokumentation Galaxy Invaders

1 Ziele

- Prototyp für das Minispiel Galaxy Invaders
- Fertigstellung des Minispiels

2 Umsetzung

2.1 In den letzten zwei Wochen haben wir uns mit der Erstellung des Spiels Galaxy Invaders auseinander gesetzt. Zuerst haben wir uns zusammengesetzt um alle Kriterien des Spiels abzusprechen. Wir wollten ein Spiel programmieren, um auf unseren Programmieranteil zu kommen. Anschließend haben wir den geschätzten Aufwand gerecht aufgeteilt.

28.08.201

3Fazit

3.1 Wir haben bis jetzt den Großteil programmiert und befinden uns zurzeit am Zusammenfügen der Spielelemente.

3.2 Zeitangabe zu den einzelnen Anforderungen

Programmieren: ~ 18 Stunden

Überarbeitung von Testkonzept/Designrichtlinien: ~ 2 ½ Stunden (Meise)