

Datum: 03. September 2014

Wochenbericht KW 36

Name: Oliver Noll

Organisationsgruppe: O2 Sourcemanagement

Spezialistengruppe: S1 Unity Geo-Caching

Wochen Arbeitsbericht:

- Caches auf Karte anzeigen lassen.
- GeoScript nochmals überprüft.
 - Wenn ich die Android-Version zu Hause (mit Home-PC) erstelle funktioniert die Karte, mit meinem Laptop aber nicht, obwohl die Daten identisch sind. Was genau der Fehler ist, weiß ich nicht.
Fakt: Die Positionsbestimmung des Spielers funktioniert!

Was werde ich noch tun?

- Es soll nur noch der aktive Cache deutlich und die bereits gefundenen gegraut auf der Karte angezeigt werden.
- Cache soll nur in der Nähe des jeweiligen freigeschaltet werden können.
 - Problem dabei ist die Ungenauigkeit des GPS.

Was hindert mich an meiner Arbeit?

Gar nichts.