Datum: 11. Juni 2014

Wochenbericht KW 23

Name: Oliver Noll

Organisationsgruppe: O2 Sourcemanagement

Spezialistengruppe: S1 Unity Geo-Caching

Wochen Arbeitsbericht:

- Geo-Caching Funktion ausgebessert (Erfolg: geringere Abweichungen als vorher)
- Cache-Positionen auf Geo-Karte positioniert
- Hauptapp Szenen und grobe GUI erstellt
- Schnittstellen zwischen Angemeldeter Abgemeldeter GUI in Hauptspiel besprochen
 - Mit Martin Luong

Was werde ich noch tun?

Aufgaben für den 1. Sprint erledigen

Was hindert mich an meiner Arbeit?

In dieser KW hat mich nichts an meiner Arbeit gehindert.