Vorgehensweise bei der Erzeugung der Dokumentation nach jedem Sprint. Jeder Spezialisten Gruppe muss seinen Teil erstellen und zum vereinbarten Zeitpunkt abgeben.

Jede Gruppe ein Text Dokument mit folgenden Punkten erstellen. Vorlage liegt in GitHub unter dem Ordnerpfad “Dokumentation/ Vorlage.txt“. Speichert bitte eure Datei unter “Dokumenation/SprintXX/Eingereicht “.

**Aufbau:**

# 1 Ziele

* 1. Ziele des Sprints (was ihr euch vornehmt)
     1. Aufgabe1
     2. Aufgabe2

# 2 Umsetzung

### 2. Lösungskonzept, wie seit ihr Vorgegangen um die Aufgaben zu erledigen

Beschreiben und unterstützen mit:

- Klassendiagramme

- Aktivitätsdiagramme/Sequenzdiagramme

- GUI Design, ER Model Datenbank

- weitere Diagramme

### 2.2 Probleme, welche Probleme aufgetreten sind und wie ihr sie behoben habt

- Quellcode von dem Probleme

- Quellcode wenn Problem behoben

### 2.3 Auskommentierter Quellecode der Lösung

2.4 Tests mit Ergebnissen

# 3Fazit

**3.1** Was ihr erreicht habt, Bezug zu den Ziele herstellen

- Vergleich zu den vorherigen Zielen

- Wie die Arbeit im Team verlief

- Probleme/Hindernisse erwähnen z.B. Entwicklungsumgebung kam nicht mit XYZ klar

**3.2** Zeitangabe zu den einzelnen Anforderungen

**3.3** welche Ideen/Arbeitsweisen sich als gut bewiesen und sind zu empfehlen?**Kriterien:**

* Jede Aufgabe klar definieren und im Dokument beibehalten, nicht abwechseln!
* Punkte zu denen nichts geschrieben wird erwähnen und mit „---“ kennzeichnen!
* Rechtschreibung beachten und vor Abgabe kontrollieren!!!

Nicht so!!!

* + 1. Bei dem Minispiel XYZ muss der Hintergrund eingestellt werden
    2. Bei dem Minispiel XYZ soll sich der Hintergrund bewegen, dafür eine Methode schreiben

2.1.1 Als erste wurde das Hintergrundbild gesucht, man musste beachten…

2.1.2 Methode geschrieben zum Bewegen des Bildes ….

2.2.2 Programm abgestürzt beim laden

2.3.1 Quellcode

2.3.2 Quellcode

2.4.1 BlaBla

3.1.1 Bild wurde gesucht, bearbeitet…

3.1.2 Alles erreicht

3.2.1 Methode für Bewegung schreiben (3h)

3.3.1 Seite XYZ eignet sich gut für Lizenzfreie Bilder

**Hier wurden Punkte weggelassen (3.3.2 oder 2.2.1)**

**keine Quellcodes erwähnt (2.2.2)**

**Schlechte Formulierungen (3.1.2)**

**Reihenfolge durcheinander (3.1.1)**

So!!!

* + 1. Bei dem Minispiel XYZ muss der Hintergrund eingestellt werden
    2. Bei dem Minispiel XYZ soll sich der Hintergrund bewegen, dafür eine Methode schreiben

2.1.1 Als erste wurde das Hintergrundbild gesucht, man musste beachten…

2.1.2 Methode geschrieben zum Bewegen des Bildes ….

2.2.1 ---

2.2.2 Programm abgestürzt beim laden (Quellcode falsch, Quellecode richtig)

2.3.1 Quellcode

2.3.2 Quellcode

2.4.1 BlaBla

2.4.2 ---

3.1.1 Bild wurde gesucht, bearbeitet…

3.1.2 Das Bild bewegt sich und es wurde eine Methode dafür geschrieben…

3.2.1 Hintergrundbild suchen (5h) Hintergrundbild bearbeiten (2h)

3.2.2 ---

3.3.1 Seite XYZ eignet sich gut für Lizenzfreie Bilder

3.3.2 ---