### Musskriterien Stobbe Minispiel

Soll:

-Die Röhren sollen vom Spieler verschiebbar sein.

-Es sollen auf den Röhren Platten/eine Fläche liegen, die der Spieler entfernen muss, bevor er die Röhren verschieben kann.

-Durch die Röhren soll soll langsam ein Fortschritt sichtbar sein der für Zeitdruck beim Spieler sorgt.

Kann:

-Die Röhren können zufallsgeneriert an verschiedenen Stellen liegen.

-Der Fortschritt in den Röhren ist eine Flüssigkeit.

-Der Fortschritt soll vom Spieler beschleunigt werden können, damit er nicht warten muss, wenn er bereits fertig ist.

-Gestalterisch können sich Zahnräder im Hintergrund bewegen. Was dabei alles möglich ist, ist auch davon abhängig, wieviel Speicherplatz für das minispiel verfügbar sein wird.

-dem Spieler kann am Ende angezeigt werden, wie lange er gebraucht hat.