|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Use Case ID:** | UGU1 | | |
| **Use Case Name:** | anmelden | | |
| **Erzeugt von:** | Hüppmeier, Noll, Luong | **Zuletzt überarbeitet von:** | Hüppmeier |
| **Erzeugt am:** | 24.04.2014 | **Zuletzt überarbeitet am:** | 28.04.2014 |
| **Akteure:** | Spieler | | |
| **Beschreibung:** | Anmeldung von Spieler im System | | |
| **Auslösendes Ereignis (Trigger):** | Spieler tippt auf Button „Anmelden“ | | |
| **Vorbedingung:** | Nicht angemeldet | | |
| **Nachbedingung:** | Angaben korrekt und bereits registriert | | |
| **Normaler Ablauf:** | Spieler gibt Nickname und Passwort ein und wird angemeldet. | | |
| **Alternativer Ablauf:** | 1. Spieler gibt kein Nickname, kein Passwort oder gar nichts ein. 2. Spieler gibt Passwort falsch ein. 3. Spieler gibt nicht existierenden Nickname ein. | | |
| **Fehlerfall:** | 1. Fehlermeldung: „Eingabe fehlt!“ 2. Fehlermeldung: „Passwort fehlerhaft!“ 3. Fehlermeldung: „Nickname existiert nicht!“ | | |
| **Enthaltene Anwendungsfälle:** | Registrieren, Passwort neu anfordern | | |
| **Nutzungshäufigkeit:** | häufig | | |
| **Spezielle Anforderungen** | Smartphone | | |
| **Annahmen:** | Spieler ist bereits registriert | | |
| **Weitere Angaben und Fragen:** | keine | | |