|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Use Case ID:** | UGU2 | | |
| **Use Case Name:** | registrieren | | |
| **Erzeugt von:** | Hüppmeier, Noll, Luong | **Zuletzt überarbeitet von:** | Hüppmeier |
| **Erzeugt am:** | 24.04.2014 | **Zuletzt überarbeitet am:** | 28.04.2014 |
| **Akteure:** | Spieler | | |
| **Beschreibung:** | Registriert Spieler in das System | | |
| **Auslösendes Ereignis (Trigger):** | Spieler tippt auf Button „Registrieren“ | | |
| **Vorbedingung:** | Spieler tippt auf Text „Noch keinen Account? Hier Registrieren.“ und nicht angemeldet | | |
| **Nachbedingung:** | Angaben korrekt und noch nicht registriert | | |
| **Normaler Ablauf:** | Spieler gibt Nickname, E-Mail und Passwort ein und wird registriert.  Danach wird er automatisch angemeldet. | | |
| **Alternativer Ablauf:** | 1. Spieler gibt kein Nickname, keine E-Mail, kein Passwort oder gar nichts ein. 2. Spieler gibt bereits existierenden Nickname ein. 3. Spieler gibt bereits existierende E-Mail ein. 4. Passwort nicht identisch mit Passwort wiederholen | | |
| **Fehlerfall:** | 1. Fehlermeldung: „Eingabe fehlt!“ 2. Fehlermeldung: „Nickname existiert bereits!“ 3. Fehlermeldung: „E-Mail existiert bereits!“ 4. Fehlermeldung: „Passwörter stimmen nicht überein!“ | | |
| **Enthaltene Anwendungsfälle:** | - | | |
| **Nutzungshäufigkeit:** | häufig | | |
| **Spezielle Anforderungen** | Smartphone | | |
| **Annahmen:** | Spieler ist noch nicht registriert | | |
| **Weitere Angaben und Fragen:** | keine | | |