|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Use Case ID:** | UGU3 | | |
| **Use Case Name:** | Passwort neu anfordern | | |
| **Erzeugt von:** | Hüppmeier, Noll, Luong | **Zuletzt überarbeitet von:** | Hüppmeier |
| **Erzeugt am:** | 24.04.2014 | **Zuletzt überarbeitet am:** | 28.04.2014 |
| **Akteure:** | Spieler | | |
| **Beschreibung:** | Spieler fordert neues Passwort für sein Konto an. | | |
| **Auslösendes Ereignis (Trigger):** | Spieler tippt auf Button „Passwort anfordern“ | | |
| **Vorbedingung:** | Spieler befindet sich auf Passwort-Anfordern-GUI und ist nicht angemeldet. | | |
| **Nachbedingung:** | keine | | |
| **Normaler Ablauf:** | 1. Spieler gibt E-Mail ein 2. Spieler tippt auf Button „Passwort anfordern“ 3. System überprüft Daten auf Richtigkeit 4. System generiert neues Passwort und sendet es per E-Mail an den Spieler. 5. Meldung: „Passwort erfolgreich angefordert!“ erscheint in Grün über den Feldern. | | |
| **Alternativer Ablauf:** | 1 a) Min. ein Eingabefeld ist leer  1) Fehlermeldung „Eingabe fehlt!“ erscheint in Rot über den Feldern.  2) Weiter in Schritt 1 des normalen Ablaufs.  3 a) Datenbank kann eingegebene E-Mail nicht finden.  1) Fehlermeldung „Die E-Mail existiert nicht!“ erscheint in Rot über den Feldern.  2) Weiter in Schritt 1 des normalen Ablaufs. | | |
| **Fehlerfall:** | 3 a) Ein Datenbank-Fehler tritt auf  1) Fehlermeldung „Verbindung zur Datenbank fehlgeschlagen!“ erscheint in Rot über den Feldern. | | |
| **Enthaltene Anwendungsfälle:** | keine | | |
| **Nutzungshäufigkeit:** | selten | | |
| **Spezielle Anforderungen** | Smartphone | | |
| **Annahmen:** | Spieler ist registriert und hat Passwort vergessen. | | |
| **Weitere Angaben und Fragen:** | Kontodaten: E-Mail | | |