|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Use Case ID:** | UGU3 | | |
| **Use Case Name:** | Passwort neu anfordern | | |
| **Erzeugt von:** | Hüppmeier, Noll, Luong | **Zuletzt überarbeitet von:** | Hüppmeier |
| **Erzeugt am:** | 24.04.2014 | **Zuletzt überarbeitet am:** | 28.04.2014 |
| **Akteure:** | Spieler | | |
| **Beschreibung:** | Sendet Spieler sein Passwort per Mail | | |
| **Auslösendes Ereignis (Trigger):** | Spieler tippt auf Button „Passwort anfordern“ | | |
| **Vorbedingung:** | Spieler tippt auf Text „Passwort vergessen?“ und nicht angemeldet | | |
| **Nachbedingung:** | Spieler registriert und E-Mail existiert | | |
| **Normaler Ablauf:** | Spieler gibt E-Mail ein, klickt auf den Button und bekommt sein Passwort per Mail. | | |
| **Alternativer Ablauf:** | 1. Spieler gibt nicht existierende E-Mail ein | | |
| **Fehlerfall:** | 1. Fehlermeldung: „Die eingegebene E-Mail existiert nicht!“ | | |
| **Enthaltene Anwendungsfälle:** | - | | |
| **Nutzungshäufigkeit:** | selten | | |
| **Spezielle Anforderungen** | Smartphone | | |
| **Annahmen:** | Spieler ist registriert und hat Passwort vergessen. | | |
| **Weitere Angaben und Fragen:** | keine | | |