|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Use Case ID:** | UGU7 | | |
| **Use Case Name:** | Log-Bucheintrag eingeben | | |
| **Erzeugt von:** | Hüppmeier, Noll, Luong | **Zuletzt überarbeitet von:** | Hüppmeier |
| **Erzeugt am:** | 24.04.2014 | **Zuletzt überarbeitet am:** | 28.04.2014 |
| **Akteure:** | Spieler | | |
| **Beschreibung:** | Spieler gibt Nachricht für das Logbuch ein und bestätigt diese. | | |
| **Auslösendes Ereignis (Trigger):** | Spieler tippt auf Button „Senden“ | | |
| **Vorbedingung:** | Code-Eingabe bestätigt. | | |
| **Nachbedingung:** | - | | |
| **Normaler Ablauf:** | Spieler gibt Nachricht ein und schickt diese ab. | | |
| **Alternativer Ablauf:** | 1. Spieler gibt keine Nachricht ein. | | |
| **Fehlerfall:** | 1. Fehlermeldung: „Bitte Nachricht eingeben!“ | | |
| **Enthaltene Anwendungsfälle:** | Rätsel lösen | | |
| **Nutzungshäufigkeit:** | häufig | | |
| **Spezielle Anforderungen** | Smartphone | | |
| **Annahmen:** | Spieler möchte Nachricht teilen. | | |
| **Weitere Angaben und Fragen:** | keine | | |