Regelhandbuch

# Kommentare

* Parameter und Rückgabewerte von Methoden müssen beschrieben werden.
* Erstellung Eintragen „Erstellt von …. Am ……….“.
* Änderungen Eintragen „Änderung von …… Am ….. Was wurde geändert?.......“.
* Usecase ID’s müssen eingetragen werden.

# Git

* Jeder Commit muss einen Titel haben der beschreibt was geändert wurde.
* Bei größeren Veränderungen soll eine Beschreibung eingefügt werden.

# Klassen und Scriptaufbau

* Attribute stehen am Anfang der Klasse und werden mit einem #Region Attribute  
  umschlossen.
* Get/Set werden kommen nach den Attributen und werden mit #Region Get/Set umschlossen.
* Konstruktoren kommen nach den Get/Set und werden mit #Region Konstruktoren umschlossen.
* Als letztes Kommen die Methoden, die mit #Region Methoden umschlossen werden.

# Bezeichner

* Alle Bezeichner müssen „sprechend“ und selbsterklärend sein.
* Alle Bezeichner müssen englisch sein.
* Zusammengesetze Bezeichner werden in der Kamelhöckerschreibweise benannt   
  z.B. thisIsAnIdentifier.

# Boolean

* Boolean müssen mit is anfangen z.B. IsBoolean.

# Klassenbezeichner

* Beginnen mit Großbuchstaben und darauffolgende Wörter werden ebenfalls groß geschrieben z.B. WordList.cs.
* Sie werden durch Substantive im Singular bezeichnet.

# Attributbezeichner

* Beginnen mit einen Kleinbuchstaben.

# Methodenbezeichner

* Beginnen mit einem Großbuchstaben.

# Test

* Testklassen werden benannt mit dem original Bezeichner und angehängten Test  
  z.B. ClassTest.