

Manual Rasterizador

Lenguaje:

- Python 2.7.16

Librerías:

- pygame
- numpy
- random
- OpenGL

Trabajo propuesto

Para el obligatorio realice un juego que consiste en una pelea entre el knight y hueteolt, donde cada uno puede:

- atacar al otro
- eludir un ataque
- rendirse y abandonar la pelea

Manual

Movimientos Knight:

- W - Atacar
- Q - Eludir
- E - Rendirse

Movimientos Hueteolt:

- O - Atacar
- I - Eludir
- P - Rendirse

Teclas adicionales:

- R - Reiniciar juego
- L - Prender luz
- M - Activar malla
- Z - Activa z buffer
- B - Activa cullface

Cualquier inconveniente con el trabajo enviado dejo mi repositorio con el mismo:

<https://github.com/pbeloso/ComputacionGrafica>