Programación

EXAMEN TEMA 1 – INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN (03/10/2024)

- 1. (0,5p) ¿Por qué se dice que Java es un lenguaje de alto nivel y en qué se diferencia de uno de bajo nivel?
- 2. (1p) Implementa un diagrama de flujo que represente al algoritmo de un programa que controla si una persona puede comprar alcohol -o no- según su edad (+16 años).
- 3. (1,5p) Implementa un diagrama de flujo que permita escribir los 100 primeros números pares.
- 4. (1p) Escribe un algoritmo en pseudocódigo que funcione como una calculadora simple, permitiendo al usuario elegir una operación (suma, resta, multiplicación, división) y realizarla con dos números que introduce por teclado.
- 5. (1p) ¿Qué hace el siguiente código? Para ayudarte, elige un número cualquiera como entrada y ve pintando lo que va escribiendo el programa como salida.

```
Inicio
    Definir como entero: numero, i
    i = 1
    Escribir "Introduce un número: "
    Leer numero
    Mientras (i <= 10) Hacer
        Escribir numero, "x", i, "=", numero * i
        i = i + 1
    Fin Mientras
</pre>
```

- 6. (1p) ¿Qué función tiene la estructura try-catch característica de Java y cómo se comporta?
- 7. (1p) Compara y explica con tus palabras las ventajas e inconvenientes entre los lenguajes interpretados y compilados. Pon un ejemplo de lenguaje de cada uno de ellos.

8. (1,5p) ¿Qué devuelve el siguiente programa en *Java* <u>si el usuario introduce el número 5</u>? Explícalo y ve pintando el valor que van tomando "resultado" e "i" durante la ejecución del programa.

```
public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    int numero;
    long resultado = 1;
    int i = 1;

    System.out.print("Ingrese un número positivo: ");
    numero = scanner.nextInt();

while (i <= numero) {
        resultado *= i;
        i++;
    }

    System.out.println("El resultado es " + resultado);
}</pre>
```

9. (1,5p) Traduce a pseudocódigo el siguiente diagrama de flujo:

