Meno: Peter Berta Dátum: 29.11.2016

Predmet: Paralelné programovanie

Cvičenie: Streda 10:00 Cvičiaci: Matej Kloska

Projekt: Využitie OpenMP a MPI pri vykresľovaní fraktálu

1. Fraktál

Na vypočítanie bodov fraktálu som využil algoritmus zo stránky http://jonisalonen.com/2013/lets-draw-the-mandelbrot-set/. Jedná sa o Mandelbrotov fraktál. Farby sú upravené tak, aby bolo vidieť jednotlivé iterácie.

2. OpenGL

Ako základ pre riešenie tohto projektu som použil kód z programu "gl_gradient.c" zo vzorových príkladov poskytnutých na začiatku semestra.

3. MPI

Pomocou MPI rozosielam procesom inštrukcie ohľadom výpočtov bodov fraktálu. Jeden hlavný proces sa stará o rozosielanie týchto inštrukcií ostatným procesom a tiež o opätovné spojenie obrázku dokopy, teda prijatie vypočítaných dát.

```
err = MPI_Send(msgf, 6, MPI_FLOAT, i, tag, MPI_COMM_WORLD);
```

Medzi tieto inštrukcie patrí: začiatok výpočtu, koniec výpočtu, počet iterácií, priblíženie, posun na vodorovnej osi a posun na zvislej osi. Začiatok a koniec výpočtu predstavujú začiatok a koniec buffera, ktorý má daný proces vypočítať.

```
start = (int)msgf[0];
end = (int)msgf[1];
max = msgf[2];
zoom = msgf[3];
movex = msgf[4];
movey = msgf[5];
```

Všetky procesy okrem hlavného sa vykonávajú v cykle, teda stále čakajú na nejakú správu. Toto čakanie je ukončené, keď dostanú správu, v ktorej sa prvá inštrukcia rovná -1.

4. OpenMP

Pomocou OpenMp rozdeľujem časť buffera, ktorú má daný proces vypočítať.

#pragma omp parallel for collapse (2) private(row, col) shared(image)

Príkazy "for collapse(2)" oba optimalizujú funkcionalitu OpenMP pre paralelizáciu cyklov. Premenné "row" a "col" sú určené ako privátne, pretože každý proces ich má iné. Buffer "image" je však spoločný a viaceré procesy doňho zapisujú a preto je označený ako zdieľaný.

.. num_threads(4)

Počet vlákien nastavíme pridaním príkazu "num_threads(n)" na koniec príkazu "#pragma...".

5. Výsledky pozorovania

Pre účely testovania bola určená konštantná hĺbka fraktálu = 30000.

Merania	1 proces				2 procesy			
	1 thread	2 thread	4 thread	8 thread	1 thread	2 thread	4 thread	8 thread
1.	17,428	9,487	9,881	8,265	8,914	8,758	7,602	6,600
2.	17,414	9,402	9,548	8,488	8,675	8,766	7,524	5,905
3.	17,402	9,370	9,718	8,492	9,700	8,819	7,541	5,918
4.	17,365	9,317	9,742	8,460	8,680	8,860	7,550	5,930
5.	17,369	9,145	9,745	8,373	8,996	8,770	7,580	5,960
	17,396	9,344	9,727	8,416	8,993	8,795	7,559	6,063

Merania	4 procesy				8 procesov			
	1 thread	2 thread	4 thread	8 thread	1 thread	2 thread	4 thread	8 thread
1.	10,215	8,533	6,539	6,174	8,330	6,193	5,734	5,678
2.	10,328	8,437	6,242	6,117	8,160	6,770	6,631	5,419
3.	10,108	8,428	6,125	6,112	8,156	6,770	5,856	5,390
4.	10,227	8,842	6,358	6,100	8,128	6,490	5,754	5,428
5.	10,119	8,494	6,329	6,128	8,645	6,500	5,663	5,552
	10,1994	8,5468	6,3186	6,1262	8,2838	6,5446	5,9276	5,4934







