

# BaTBU: tenere i vostri dati al sicuro.

Bertera Pietro, Giangualano Matias, Branca Luca

v0.1 settembre 2004

Questo documento spiega come e' possibile mantenere delle copie di dati importanti ottimizzando le risorse di calcolo e di spazio. Per approfondire l'argomento verra' spiegato e commentato il funzionamento di BaTBU's Not Trivial Backup Utility

## Contents

1	Il succo	2
1.1	Perchè? . . . . .	2
2	Usare rsync per creare i backup	3
2.1	Copiare con rsync . . . . .	3
2.2	Usare -delete . . . . .	3
2.3	Siete pigri? usate cron . . . . .	3
3	Backup incrementali con rsync	3
3.1	1000 file nello spazio di 1: gli hard links . . . . .	4
3.1.1	E se uso <b>rm</b> ? . . . . .	4
3.2	Risparmiare spazio: cp -al . . . . .	4
3.3	Il minestrone è pronto . . . . .	4
4	Isolare il backup	5
4.1	Partizione/disco/macchina . . . . .	5
4.1.1	In una partizione separata . . . . .	5
4.1.2	In un disco separato . . . . .	5
4.1.3	In una macchina separata . . . . .	5
5	Nessuno scriva!	5
5.1	Montare in rw solo quando serve . . . . .	6
5.2	Creare un wrapper con una condivisione. . . . .	6
6	BaTBU's Not Trivial Backup Utility	6
6.1	Specifiche . . . . .	6
6.2	Sintassi . . . . .	7
6.2.1	Esempi . . . . .	7

1. Il succo	2
7 Esempio di Utilizzo in ambienti di produzione	8
7.1 Backup di due alberi di directory automatizzato: . . . . .	8
7.1.1 Topologia: . . . . .	8
7.1.2 Spazio: . . . . .	9
7.1.3 Tempo: . . . . .	9
7.1.4 Risultati: . . . . .	9
8 Codice: BatBU	11
8.1 Appendice A: autenticazione SSH tramite chiave RSA . . . . .	19

## 1 Il succo

Questo documento descrive un metodo per gestire degli **snapshot-style** backup a rotazione automatici in un sistema Unix, con esempi specifici su un sistema GNU/Linux.

Gli snapshot backup sono una feature di molti file server industriali di alto livello: creano backup completi multipli durante la giornata senza overhead di spazio o di potenza di calcolo.

Tutti gli snapshot **devono** essere salvati su un file system in sola lettura e devono essere accessibili agli utenti tramite delle directory speciali.

Ottimizzando le tecniche e gli strumenti utilizzati durante il processo di backup e' possibile avere un numero a piacere di copie dei dati occupando poco piu' dello spazio occupato da una copia dei dati. Tutto questo utilizzando solamente delle utility stanard e il programma rsync.

Se configurato correttamente questo metodo puo' proteggere da guasti hardware, da compromissioni del file system, da accessi indesiderati, pio' anche e ettuare il backup di una intera rete di macchine in modo automatico.

### 1.1 Perchè?

Immaginate

- Se sovrascrivete o cancellate un file importante su cui dovete lavorare
- Se perdete tutti i dati di un disco a causa di un guasto
- Se il vostro web server viene violato da un cracker
- Se esportate delle directory Samba e il virus sulla macchina del vostro collega giocherella con qualche bit dei vostri file

Non mi sarebbe utile una directory **/backups** in cui trovate le copie complete dei vostri file salvati ad intervalli di un ora?

Non vi sarebbero utili delle copie dei vostri dati di ieri, l'altro ieri e due giorni fa ? o magari delle copie di settimana scorsa e due settimane fa?

## 2 Usare rsync per creare i backup

**rsync** e' un software GPL scritto da Andrew Tridgell e Paul Mackerras. E' possibile prelevarne i sorgenti all' URL <http://rsync.samba.org>. La peculiarita' di rsync e' l'efficienza nella sincronizzazione di alberi di file su reti ma lavora benissimo anche in locale.

### 2.1 Copiare con rsync

Sopponiamo di avere una directory chiamata **sorgente** e di volerne creare il backup in **destinazione**. Per realizzare questo:

---

```
rsync -c sorgente/ destinazione/
```

---

Il comando e' equivalente a:

---

```
cp -a sorgente/. destinazione/
```

---

l'unica differenza e' che rsync e' molto piu' ottimizzato: copia due file solamente se sono diversi.

Una cosa interessante e' la possibilita' di eseguire la stessa cosa tra due macchine remote sopra ssh:

---

```
rsync -a -e ssh sorgente/ user@host:/destinazione
```

---

### 2.2 Usare --delete

Se un file si trova sia in **sorgente/** che in **destinazione/** e il file viene eliminato da **sorgente/** probabilmente e' utile che venga eliminato anche in **destinazione/**.

---

```
rsync -a --delete sorgente/ destinazione/
```

---

### 2.3 Siete pigri? usate cron

Il primo ostacolo in una buona strategia di backup e' la pigrizia umana. Fortunatamente si puo' rimediare a questo facendo lavorare **cron** per noi.

Ad esempio se si desidera effettuare il backup alle 2 e 40 AM basta editare la crontable nel seguente modo:

---

```
40 2 * * * root rsync -a --delete source/ destination/
```

---

## 3 Backup incrementali con rsync

Ovviamente creare una intera copia di un grosso file system ha bisogno di un processo oneroso sia di tempo che di risorse computazionali e di banda se si lavora con 2 macchine separate.

E' buona pratica creare un backup intero una volta alla settimana o una volta al mese e poi salvare solo le differenze negli altri giorni. Questa tecnica prende il nome di backup incrementali.

### 3.1 1000 file nello spazio di 1: gli hard links

Quando si pensa al nome di un file si pensa che sia il file stesso ma in realta' il nome e' un **hard link** ovvero un riferimento all'inode relativo a quel file. Lo stesso file puo' avere uno o piu' hard link verso se stesso. Ad esempio una directory ha almeno 2 hard link: il nome della directory e il `..`. Anche i file `..` contenuti in una eventuale sottodirectory sono degli hard link alla directory madre. E' possibile vedere quantio hard link ha un file tramite il comando **stat**.

Si possono creare hard link con il comando **ln**. Si puo' verificare che due file sono in realta' degli hard link perche' puntano allo stesso **inode**.

---

```
scrofa:~# touch pippo
scrofa:~# ln pippo pluto
scrofa:~# ls -i pippo
130341 pippo
scrofa:~# ls -i pluto
130341 pluto
scrofa:~#
```

---

Fare **ln pippo pluto** ha lo stesso risultato di **cp pippo pluto** ma con delle fondamentali differenze:

- Il contenuto del file e' immagazzinato una sola volta, non si utilizza il doppio dello spazio
- Se si modifica **pippo** la modifica avviene anche su **pluto** e vice versa
- Questo vale anche se si modificano i permessi
- Se si sovrascrive **pippo** copiandoci un terzo file sopra si sovrascrive anche **pluto**. Per evitare questo si puo' dire a **cp** di fare l'**unlink** prima di sovrascriverlo con l'opzione **--remove-destination**.

#### 3.1.1 E se uso **rm**?

**rm** non rimuove realmente il contenuto del file ma solamente l'hard link al contenuto, quindi un file viene rimosso quando il suo numero di link e' 0.

### 3.2 Risparmiare spazio: **cp -al**

E' stato detto prima che creare un hard link e' simile al processo copia, nelle standard GNU coreutils il comando **cp** ha l'opzione **-l** che crea un hard link anziche' una copia.

Un'altra opzione interessante e' **-a** (archivio) che copia ricorsivamente e mantiene i permessi, il proprietario e la data dei file.

Quindi la combinazione **cp -al** sembra che faccia una copia di un intero albero di directory ma in realta' crea solo degli hard link e occupa molto meno spazio. Se si restringe l'operazione di copia in aggiungere e rimuovere (unlink) solo i file che cambiano sia ha l'illusione di avere un backup completo. Per l'utente finale l'unica differenza e' che occupa molto meno spazio e ci vuole molto meno tempo a generarlo.

### 3.3 Il minestrone è pronto

E' possibile combinare **rsync** e **cp -al** per creare completi backup multipli in un filesystem senza avere bisogno di dischi multipli e di grandi quantita' di spazio.

---

```
rm -rf backup. 3
mv backup. 2 backup. 3
mv backup. 1 backup. 2
cp -al backup. 0 backup. 1
rsync -a --delete sorgente/ backup. 0/
```

Se i comandi sopra vengono eseguiti giornalmente allora **backup. 0**, **backup. 1**, **backup. 2**, e **backup. 3** sono rispettivamente la copia completa di **sorgente** di oggi, ieri, l'altro ieri e di 2 giorni fa.

Il vantaggio e' che lo spazio occupato non e' 4 volte **sorgente** ma una volta **sorgente** piu' lo spazio totale delle modifiche negli ultimi tre giorni. Inoltre da **sorgente/** a **destinazione/** vengono copiati solo i file che hanno subito modifiche.

## 4 Isolare il backup

Se si pensa di mantenere i backup in una directory dello stesso filesystem questo il modo migliore per perdere sia i dati che i backup.

### 4.1 Partizione/disco/macchina

#### 4.1.1 In una partizione separata

Se il backup e' in una partizione separata sara' al riparo da danni subiti al filesystem principale; se lo spazio della partizione di backup viene riepito totalmente il sistema non cessera' di funzionare. E' importante mantenere i backup in una partizione separata e montata in read only per evitare cancellazioni o sovrascritture involontarie.

#### 4.1.2 In un disco separato

Se i backup stanno in un disco separato si e' al riparo anche da guasti hardware sul dispositivo: se un disco vi prende fuoco tutte le partizioni di esso verranno compromesse. Spesso puo' essere utile valutare di configurare un sistema RAID.

RAID e' ben supportato da Linux e il metodo qui descritto permette di creare anche degli snapshot su un sistema RAID.

#### 4.1.3 In una macchina separata

Se si possiede una macchina inutilizzata anche di basse prestazioni puo' essere trasformata tranquillamente in backup server dedicato. Rendendola stand-alone, mettendola in un posto separato, in una stanza o magari un edificio separato.

La macchina sorgente puo' esportare le directory che si vogliono copiare via NFS o Samba su di un interfaccia dedicata collegata al backup server oppure molto meglio sulla macchina sorgente viene configurato un server ssh.

## 5 Nessuno scriva!

Per essere utile un backup deve essere accessibile abbastanza facilmente. Ovviamente non e' una buona idea avere la directory di backup in un posto pubblico e accessibile in read-write. Purtroppo il processo di backup

implica una scrittura, quindi richiede i permessi di write.

In un mondo ideale si potrebbe montare il backup in sola lettura in un mount-point pubblico e allo stesso tempo avere montato il backup in rw in un mount-point privato.

### 5.1 Montare in rw solo quando serve

Una soluzione puo' essere quella di montare il backup in rw prima di eseguire il backup e al termine dell'operazione rimontarlo in ro. Questa soluzione introduce una vulnerabilità: se durante la fase di backup qualche processo apre un file del backup in scrittura impedisce al processo di backup di rimontare in ro il filesystem.

Si puo' ovviare a questo in due modi:

- Utilizzare **fuser** per uccidere i processi che stanno usando il dispositivo di backup
- Montare il dispositivo durante la fase di backup in un luogo privato non accessibile agli utenti

A seconda della frequenza delle esecuzioni dei backup e degli accessi degli utenti su puo' valutare di scegliere una o l'altra opzione

### 5.2 Creare un wrapper con una condivisione.

Un'altra soluzione un po' macchinosa potrebbe essere quella di montare in rw il dispositivo e poi condividerlo con Samba o NFS impedendo la scrittura.

## 6 BaTBU's Not Trivial Backup Utility

### 6.1 Specifiche

BaTBU's Not Trivial Backup Utility è uno script per la gestione di backup completi, incrementali a rotazione periodica. Permette anche di sincronizzare delle directory remote in modo sicuro.

Di seguito una lista delle features dello script

- L'interfaccia con l'utente è la linea di comando per permettere l'inclusione dello script all'interno di altri script o di file di configurazione per l'automazione dell'esecuzione (ad es. cron).
- I backup devono essere salvati su di un dispositivo di erente dalla sorgente per evitare che compromissioni del filesystem della sorgente possano danneggiare i backup (è fortemente consigliato utilizzare un disco di erente per salvaguardarsi da eventuali hardware failure).
- Il dispositivo su cui vengono memorizzati i backup viene montato in sola lettura (tranne durante le operazioni di backup).
- Il trasferimento dei dati avviene in modo sicuro tramite il protocollo Open SSH e l'autenticazione con chiavi RSA (o DSA).
- La copia dei dati avviene in modo incrementale trasferendo solo i file modificati rispetto al backup precedente.
- L'occupazione di spazio su disco è ottimizzata creando degli hard link ai file.
- Gestisce la rotazione dei backup in modo automatico creando dei nomi sequenziali.

- Tutta l'attività di backup viene registrata nei log di sistema e tramite stampe sullo stdout.
- Permette di escludere determinati file dall'operazione di backup.
- Permette di configurare la directory di destinazione ed il nome di ogni backup.

## 6.2 Sintassi

---

```
backup device mount_point source_dir [-d destination_dir] [-N backup_name] [-m max_backups] [-f exclu
```

---

**BaTBU** prevede tre parametri obbligatori:

- **device**: dispositivo a blocchi su cui viene archiviato il backup
- **mount\_point**: mount point in cui viene montato il dispositivo **device**
- **source\_dir**: radice dell'albero di directory di cui occorre fare il backup, può essere una directory locale o remota, in questo caso si veda l'opzione **-s**

I parametri opzionali sono:

- **-d destination\_dir**: specifica la directory di destinazione (sotto **mount\_point**)
- **-N backup\_name**: il nome da assegnare al backup (una sottodirectory di **destination\_dir** se esiste)
- **-m max\_backups**: il numero massimo di backup
- **-f exclude\_file**: il file contenente la lista dei file da escludere durante la sincronizzazione
- **-s utente@host**: utente e host per l'accesso alla macchina remota tramite ssh (**utente** deve avere i permessi di lettura di **source\_dir** su **host**)
- **-w** mantiene il device montato in read/write (il device deve già essere montato in rw)
- **-v**: rende più prolisso l'output dello script

### 6.2.1 Esempi

Seguono alcuni esempi di utilizzo:

Backup in locale: Backup di `"/home/"` sul disco `hdd1` nella directory `"backup-home"` con nome `"homebk"`, montare `hdd1` in `"/mnt/hdd1"`

---

```
# batbu /dev/hdd1 /mnt/hdd1 /home -d backup-home -N homebk
```

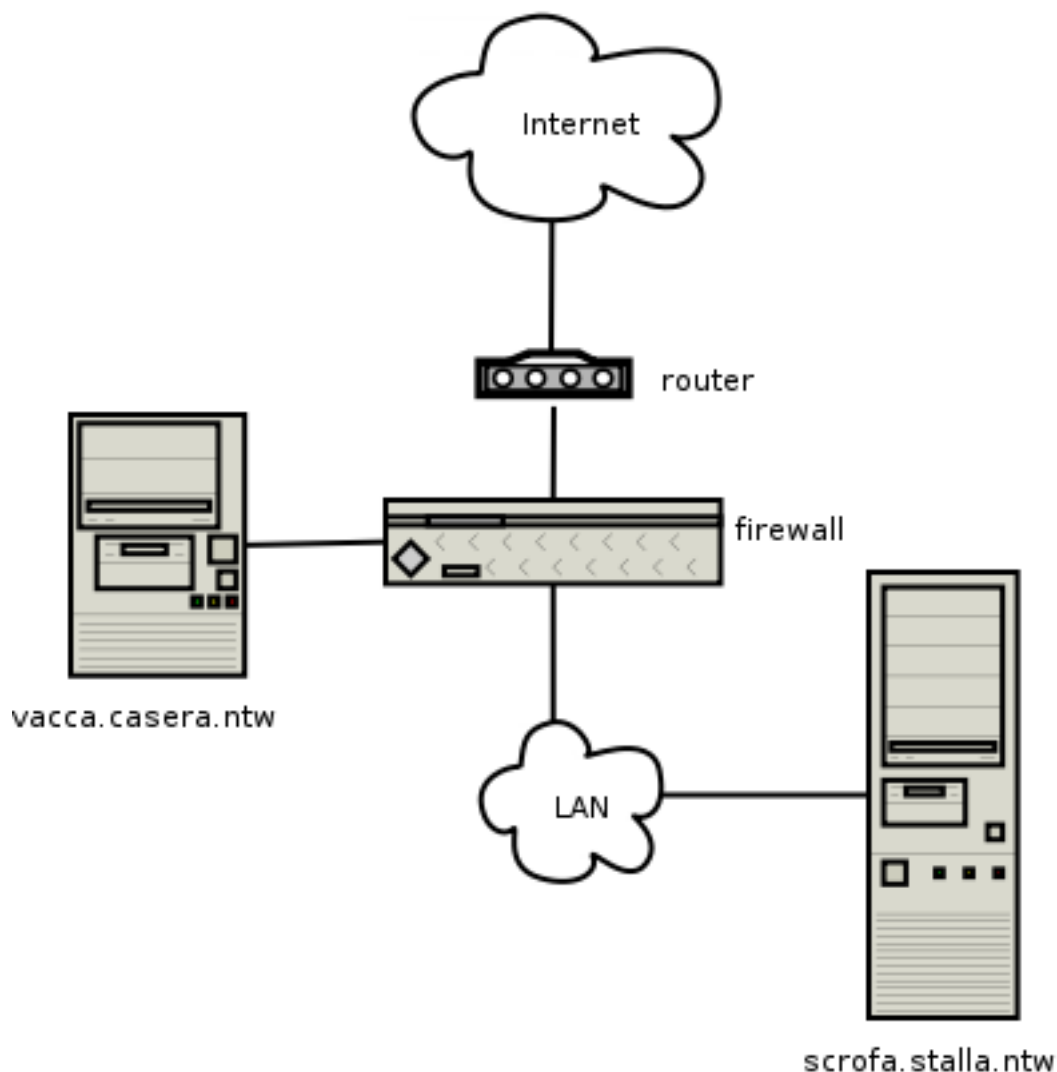
---

Backup di `"/home/"` sul disco `hdd1` nella directory `"backup-home"` con nome pari alla data odierna nel formato `"yyyy-mm-gg"`, montare `hdd1` in `"/mnt/hdd1"`

---

```
# batbu /dev/hdd1 /mnt/hdd1 /home -d backup-home -N 'date +%Y-%m-%d'
```

---



**Backup in remoto** Backup della directory `/var/lib/mysql` della macchina `"vacca.casera.ntw"` sul disco `hdd1` nella directory `"vacca-database"`, sulla macchina remota occorre fare il login come utente `"pastore"`. `hdd1` deve essere montato in `/home/disk`

---

```
# batbu /dev/hdd1 /home/disk /var/lib/mysql -s pastore@vacca.casera.ntw -d vacca-database
```

---

## 7 Esempio di Utilizzo in ambienti di produzione

### 7.1 Backup di due alberi di directory automatizzato:

#### 7.1.1 Topologia:

Occorre mantenere gli snapshot delle directory `/var/www/` e `/var/lib/mysql/` su **vacca**. Il backup server è **scrofa.stalla.ntw** il dispositivo su cui effettuare i backup è `/dev/hdd1` e il suo mount-point è `/backups1`. I due backup verranno chiamati rispettivamente **vacca-www** e **vacca-mysql**.

Le due macchine sono separate da un firewall. Su **vacca** è installato e configurato per l'autenticazione tramite certificato RSA il server Open SSH.



## 7.1.2 Spazio:

---

```
/var/www/
```

---

```
vacca:~# du -sh /var/www/
405M    /var/www/
```

---

```
/var/lib/mysql
```

---

```
vacca:~# du -sh /var/lib/mysql/
33M     /var/lib/mysql/
```

---

Quindi **/var/www/** occupa 405 MB e **/var/lib/mysql** occupa 33MB.

## 7.1.3 Tempo:

Per quanto riguarda **/var/www/** si pensa di eseguire i backup orari dalle 8:30 alle 20:30 ad intervalli di tre ore. Il backup giornaliero avviene alle 12:30.

La directory **/var/lib/mysql** viene salvata sempre ogni tre ore ma partendo dalle 8:00 fino alle 20:00. Il daily-backup avviene alle 12:00.

La rotazione dei backup orari avviene su di un numero massimo di 10 backup. Mentre i massimi backup giornalieri sono 5.

Per eseguire automaticamente i backup occorre aggiungere le seguenti linee alla cron-table (**/etc/crontab**):

---

```
30 8-20/3 * * * root batbu /dev/hdd1 /backups1 /var/www -d vacca-www -N hourly -m 10 -s r
0 8-20/3 * * * root batbu /dev/hdd1 /backups1 /var/lib/mysql -d vacca-mysql -N hourly -m 10 -s r
30 12 * * * root batbu /dev/hdd1 /backups1 /var/www -d vacca-www -N daily -m 5 -s root@192.16
0 12 * * * root batbu /dev/hdd1 /backups1 /var/lib/mysql -d vacca-mysql -N daily -m 5 -s roo
```

---

Per rendere effettive le modifiche occorre fare ripartire il demone **cron**:

---

```
scrofa: /# /etc/init.d/cron restart
Restarting periodic command scheduler: cron.
```

---

## 7.1.4 Risultati:

Dopo due giorni di uptime di **scrofa**:

---

```
scrofa: /# ls -lh /backups1/vacca-mysql/
total 52K
drwx----- 35 mysql mysql 4.0K Sep 18 12:00 daily.0
drwx----- 35 mysql mysql 4.0K Sep 17 12:00 daily.1
drwx----- 35 mysql mysql 4.0K Sep 19 11:00 hourly.0
drwx----- 35 mysql mysql 4.0K Sep 19 08:00 hourly.1
drwx----- 35 mysql mysql 4.0K Sep 18 20:00 hourly.2
drwx----- 35 mysql mysql 4.0K Sep 18 17:00 hourly.3
drwx----- 35 mysql mysql 4.0K Sep 18 11:00 hourly.4
```

```
drwx----- 35 mysql mysql 4.0K Sep 18 08:00 hourly.5
drwx----- 35 mysql mysql 4.0K Sep 17 20:00 hourly.6
drwx----- 35 mysql mysql 4.0K Sep 17 17:00 hourly.7
drwx----- 35 mysql mysql 4.0K Sep 17 11:00 hourly.8
drwx----- 35 mysql mysql 4.0K Sep 17 08:00 hourly.9
```

---

Lo spazio occupato da un solo backup:

---

```
scrofa: ~# du -sh /backups1/vacca-mysql/hourly.2
33M    /backups1/vacca-mysql/hourly.2
```

---

Mentre lo spazio occupato da 13 backup di `/var/lib/mysql`

---

```
scrofa: /# du -sh /backups1/vacca-mysql/
68M    /backups1/vacca-mysql/
```

---

Giustamente e' il doppio perche' ci sono i backup orari e i giornalieri.

Per quando riguarda `/var/www/`

---

```
scrofa: ~# ls -lh /backups1/vacca-www/
total 48K
drwxr-xr-x 40 www-data www-data 4.0K Sep 18 12:49 daily.0
drwxr-xr-x 40 www-data www-data 4.0K Sep 17 12:41 daily.1
drwxr-xr-x 40 www-data www-data 4.0K Sep 19 11:41 hourly.0
drwxr-xr-x 40 www-data www-data 4.0K Sep 19 08:41 hourly.1
drwxr-xr-x 40 www-data www-data 4.0K Sep 18 20:48 hourly.2
drwxr-xr-x 40 www-data www-data 4.0K Sep 18 17:44 hourly.3
drwxr-xr-x 40 www-data www-data 4.0K Sep 18 11:43 hourly.4
drwxr-xr-x 40 www-data www-data 4.0K Sep 18 08:41 hourly.5
drwxr-xr-x 40 www-data www-data 4.0K Sep 17 20:41 hourly.6
drwxr-xr-x 40 www-data www-data 4.0K Sep 17 17:42 hourly.7
drwxr-xr-x 40 www-data www-data 4.0K Sep 17 11:43 hourly.8
drwxr-xr-x 40 www-data www-data 4.0K Sep 17 08:42 hourly.9
```

---

Un singolo backup di `/var/www/` occupa:

---

```
scrofa: ~# du -sh /backups1/vacca-www/hourly.4
405M    /backups1/vacca-www/hourly.4
```

---

I dodici backup occupano:

---

```
scrofa: ~# du -sh /backups1/vacca-www/
1.7G    /backups1/vacca-www/
```

---

In `/var/www/` l'overhead introdotto dallo spazio occupato da un singolo hard link seppur poco si fa sentire a causa del gran numero di file:

---

```
scrofa: ~# find /backups1/vacca-www/hourly.8 -type f |wc -l
44141
```

---

Mentre in **/var/lib/mysql/**:

---

```
scrofa:~# find /backups1/vacca-mysql/hourly.2 -type f |wc -l
4818
```

---

La directory **/backups1** e' accessibile agli utenti tramite rete con una condivisione Samba in read-only  
/etc/samba/smb.conf

---

```
...
[backups]
    comment = Backups
    path = /backups1
    read only = yes
    valid users = @rolando,@pietro
...
```

---

## 8 Codice: BatBU

---

```
#!/bin/bash
#####
# This program is free software; you can redistribute it and/or modify
# it under the terms of the GNU General Public License as published by
# the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or
# (at your option) any later version.
#
# This program is distributed in the hope that it will be useful,
# but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
# MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
# GNU Library General Public License for more details.
#
# You should have received a copy of the GNU General Public License
# along with this program; if not, write to the Free Software
# Foundation, Inc., 59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA.
#####

#
# log : stampa errori, warning e messaggi.
# parametri:   - $1 messaggio
#               - $2 codice d'errore:   se -1 stampa come prefisso "ERROR:" e termina lo script con
#                                       se 0 stampa il messaggio senza alcun prefisso
#                                       se 1 stampa il messaggio con il prefisso "WARNING:"
#
# la stampa dei messaggi avviene sia a video che nei log di sistema.
# Nella stampa nei log di sistema il messaggio viene anteceduto dal prefisso "BatBU" per facilitarne
#
# Es.: ricerca in /var/log/messages di errori generati dallo script
#
# eta:/home/pietro/backup# cat /var/log/messages |grep BatBU
# Sep 17 09:37:57 eta pietro: BatBU: Starting backup script...
```

```

#                               Sep 17 09:37:57 eta pietro: BaTBU: ERROR: no args
#

function log()
{
    PREFIX="BaTBU"
    if [ $2 ]
    then
        case $2 in
            -1)
                MESSAGE="ERROR: "
                ;;
            0)
                MESSAGE=""
                ;;
            1)
                MESSAGE="WARNING: "
                ;;
        esac
        logger "$PREFIX $MESSAGE $1"
        echo "$MESSAGE $1"
        if [ $2 = -1 ]
        then
            logger "$PREFIX Exit with status $2"
            echo "Exit. "
            exit
        fi
    else
        logger "$PREFIX $1"
    fi
}

#start
#stampa messaggio di start
log "Starting backup script..." 0

#controlla se ci sono parametri tramite la variabile speciale $#
#se non ci sono stampa un messaggio d'errore e termina
if [ $# = 0 ]; then
    log "no args" -1
fi

#mette in TEMP le opzioni da linea di comando
TEMP='getopt -o hvw:d:N:m:f:s: -- "$@"'

#se l'operazione precedente non è andata a buon fine stampa l'errore e termina
if [ $? != 0 ]; then
    log "Parameters parsing error" -1
fi
#mette nei parametri posizionali $TEMP

```

```

eval set -- $TEMP
while [ true ]
do
    #valuta il primo parametro e a seconda se è ammesso un secondo parametro imposta la relativa
    #tramite il comando shift sposta indietro i parametri posizionali
    case $1 in
        -d) DESTINATION_DIR="$2"
            shift 2
            ;;
        -N) BACKUP_NAME="$2"
            shift 2
            ;;
        -n) case $2 in
            [0-9]*) BACKUP_NUMBER="$2"
                if [ $BACKUP_NUMBER -lt 2 ]; then
                    log "max backups < 2" -1
                fi
                shift 2;;
            *)
                log "max backups incorrect" -1
                ;;
        esac
            ;;
        -f) EXCLUDE_FILE="$2"
            shift 2
            ;;
        -w)
            NO_MOUNT="true"
            shift 2
            ;;
        #l'opzione per i backup remoti imposta SSH_USER e SSH_HOST: l'opzione -s deve essere
        # user@host tramite cut viene diviso questo parametro
        -s) SSH_USER='echo $2 | cut -d @ -f 1'
            if [ -z $SSH_USER ]
            then
                log "ssh syntax incorrect: no user" -1
            fi
            SSH_HOST='echo $2 | cut -d @ -f 2'
            if [ -z $SSH_HOST ]
            then
                log "ssh syntax incorrect no host" -1
            fi
            SSH_ENABLE="true"
            shift 2
            ;;
        -v)
            VERBOSE="on"
            shift
            ;;
        --) shift; break;;
    esac
done

```

```

        -h) echo "
Utilizzo: $0 device mount_point sourcedir [-d destination_dir]
        [-N backup_name] [-m max_backups] [-f exclude_file] [-s utente@host] [-w] [-v]
Opzioni:
-d destination_dir      La directory in cui salvare il backup
-N backup_name          Il nome da assegnare al backup
-m max_backups          Il numero massimo di backup
-f exclude_file         exclude_file deve essere un file contenente un elenco di file da escludere dal
-s utente@host          indica a BatBU di prelevare i dati da un host remoto facendo il login come '
-w                      forza BatBU a non montare in ro il file system (sconsigliato)
-v                      elenca i valori assegnati tramite le opzioni
"
        exit;;
        *)
                log "bad options, type $0 -h for help" -1
                ;;
        esac
done

#controlla che ci siano almeno 3 parametri
if [ $# != 3 ]
then
        log "Invalid parameters number" -1
fi

#il primo parametro e' il dispositivo da montare
MOUNT_DEVICE=$1
#il secondo è il punto di mount
MOUNT_POINT_RW=$2
#il terzo parametro è la directory sorgente
SOURCE_DIR=$3

if [ "$VERBOSE" = "on" ]
then
        if [ -n "$MOUNT_DEVICE" ]; then
                log "device: $MOUNT_DEVICE" 0
        fi
        if [ -n "$MOUNT_POINT_RW" ]; then
                log "mountpoint: $MOUNT_POINT_RW" 0
        fi
        if [ -n "$SOURCE_DIR" ]; then
                log "source dir: $SOURCE_DIR" 0
        fi
        if [ -n "$DESTINATION_DIR" ]; then
                log "destination dir: $DESTINATION_DIR" 0
        fi
        if [ -n "$BACKUP_NAME" ]; then
                log "backup name: $BACKUP_NAME" 0
        fi
        if [ -n "$BACKUP_NUMBER" ]; then

```

```

        log "max number of backups: $BACKUP_NUMBER" 0
    fi
    if [ -n "$EXCLUDE_FILE" ]; then
        log "exclude file: $EXCLUDE_FILE" 0
    fi
    if [ -n "$NO_MOUNT" ]; then
        log "no mount in ro: $NO_MOUNT" 0
    fi
    if [ -n "$SSH_ENABLE" ]; then
        log "ssh enable: $SSH_ENABLE" 0
        log "ssh user: $SSH_USER" 0
        log "ssh host: $SSH_HOST" 0
    fi
fi

#verifica che l'utente che esegue lo script e' root tramite il comando id -u
#altrimenti notifica l'errore
if [ 'id -u' != 0 ]
then
    log "Must be root user" -1
fi

#controlla che $MOUNT_DEVICE sia un dispositivo a blocchi (un disco)
if [ ! -b $MOUNT_DEVICE ]
then
    log "$MOUNT_DEVICE is not a valid block device" -1
fi

#se $MOUNT_POINT_RW non e' una directory
if [ ! -d $MOUNT_POINT_RW ]
then
    if [ -e $MOUNT_POINT_RW ]
    then
        #Se $MOUNT_POINT_RW esiste genera un errore grave
        log "$MOUNT_POINT_RW is not a directory" -1
    fi
    #altrimenti genera un warning e crea $MOUNT_POINT_RW
    log "$MOUNT_POINT_RW not exist, making..." 1
    mkdir -p -m 755 $MOUNT_POINT_RW
fi

#se $NO_MOUNT vuota non montare
if [ -z $NO_MOUNT ]
then
    log "mounting $MOUNT_DEVICE on $MOUNT_POINT_RW" 0
    #monta
    mount -o remount,rw $MOUNT_DEVICE $MOUNT_POINT_RW
    #test su valore di ritorno
    if (( $? ))
    then

```

```

        log "can't mount $MOUNT_POINT_RW in rw" -1
    fi
fi

#controlla se $MOUNT_DEVICE A montato in $MOUNT_POINT_RW
if [ -n "$NO_MOUNT" ]
then
    MOUNT_POINT_RW_TEST='mount |grep $MOUNT_DEVICE |cut -d \ -f 3'
    if [ "$MOUNT_POINT_RW" != "$MOUNT_POINT_RW_TEST" ]
    then
        log "$MOUNT_DEVICE is not mounted on $MOUNT_POINT_DEVICE" -1
    fi
    RW_TEST='mount |grep $MOUNT_DEVICE | cut -d \ -f6 |cut -d \( -f2 |cut -d \) -f 1'
    if [ "$RW_TEST" != "rw" ]
    then
        log "$MOUNT_DEVICE is not mounted in rw mode" -1
    fi
fi

#controlla che $SOURCE_DIR sia una directory
#if [ ! -d $SOURCE_DIR ]
#then
#    if [ -z $SSH_ENABLE ]
#    then
#        log "$SOURCE_DIR not is a directory" -1
#    fi
#fi

#controlla che non sia abilitato ssh
if [ ! $SSH_ENABLE ]
then
    #controlla che la $SOURCE_DIR esista e sia una directory
    if [ ! -d $SOURCE_DIR ]
    then
        log "$SOURCE_DIR not is a directory" -1
    fi
fi

#se non è stato impostato un nome di backup dai il nome di default "BACKUP"
if [ -z "$BACKUP_NAME" ]
then
    BACKUP_NAME=BACKUP
    log "not -N option specified, assuming \"BACKUP\" name" 1
fi

# se $DESTINATION_DIR non e' una directory
if [ ! -d $MOUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/ ]
then
    #se $DESTINATION_DIR esiste
    if [ -e $MOUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/ ]

```



```

then
    #genera un errore fatale
    log "$MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR is not a directory" -1
fi
    #altrimenti la crea
    log "$MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR not exist, making..." 1
    mkdir -p -m 755 $MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR
fi

#se non è impostato il massimo numero di backup utilizza 5 come default
if [ -z "$BACKUP_NUMBER" ]
then
    BACKUP_NUMBER=5
    log "not -m option specified, assuming 5 for maximum backup" 1
fi

#elimina il backup piu' vecchio
if [ -d $MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.$(($BACKUP_NUMBER-1)) ]
then
    log "moving $MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.$(($BACKUP_NUMBER-1)) to \
        $MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.$(($BACKUP_NUMBER-1)).delete" 0

    mv $MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.$(($BACKUP_NUMBER-1)) \
        $MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.delete

    log "deleting $MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.delete" 0

    rm -rf $MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.delete &
fi

#shifto i backup da 2 in poi di una posizione
for i in `seq 2 $BACKUP_NUMBER | sort -r`
do
    #echo $i
    #if [ $i -eq $BACKUP_NUMBER ]
    #then
    #    break
    #echo "pipp"
    #fi
    i_minus=$((i-1))
    if [ -d $MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.$i_minus ]
    then
        log "rotating $MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.$i_minus to \
            $MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.$i" 0
        mv $MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.$i_minus $MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.$i
    fi
done

#creo degli hard link ricorsivamente al backup piu' recente in $MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.0
if [ -d $MDUNT_POINT_RW$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.0 ]

```

```

then
    log "copying $MOUNT_POINT_RW/$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.0 to \
    $MOUNT_POINT_RW/$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.0"
    cp -al $MOUNT_POINT_RW/$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.0 $MOUNT_POINT_RW/$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.0
fi

#tengo conto dei file da escludere
if [ ! -z $EXCLUDE_FILE ]
then
    #se sono impostati dei file da escludere crea l'opzione per rsync
    if [ -f $EXCLUDE_FILE ]
    then
        EXCLUDE_LINE="--exclude-from=\"$EXCLUDE_FILE\""
    else
        log "$EXCLUDE_FILE is not a valid file" 1
    fi
fi

#se ssh e' abilitato crea l'opzione da passare come parametro a rsync
if [ $SSH_ENABLE ]
then
    SSH_LINE="-e ssh $SSH_USER@$SSH_HOST:"
fi

log "synking $SSH_LINE$SOURCE_DIR/ to $MOUNT_POINT_RW/$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.0 excluding $EXCLUDE_LINE"

#sincronizza $MOUNT_POINT_RW/$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.0 con la sorgente
#copiando solo le differenze

rsync -va --delete-excluded $EXCLUDE_LINE $SSH_LINE$SOURCE_DIR/ $MOUNT_POINT_RW/$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.0

#imposta la data di modifica alla data corrente
touch $MOUNT_POINT_RW/$DESTINATION_DIR/$BACKUP_NAME.0

wait

#se non è specificato rimonta in ro
if [ -z $NO_MOUNT ]
then
    log "mounting ro $MOUNT_DEVICE to $MOUNT_POINT_RW 0"
    mount -o remount,ro $MOUNT_DEVICE $MOUNT_POINT_RW
    if (( $? ))
    then
        log "Error when mounting ro $MOUNT_POINT_RW -1"
    fi
fi

log "Backup done." 0

```

---

## 8.1 Appendice A: autenticazione SSH tramite chiave RSA

Per evitare l'interazione con l'utente nella fase di autenticazione sulla macchina remota occorre configurare Open SSH per l'autenticazione con chiavi crittografiche.

La procedura passo passo:

- Generare una coppia RSA: **ssh-keygen -t rsa**
- In questo modo vengono generati due file: **id\_rsa** e **id\_rsa.pub** che contengono ciascuno la chiave privata e pubblica
- Sull'host remoto creare nella directory **/root/.ssh/** il file **authorized\_keys2**
- Inserire la chiave pubblica nel file (in append) **cat id\_rsa.pub >> authorized\_keys2**