



Università degli Studi di Brescia, Facoltà di Ingegneria
Corso di Teoria dei Segnali
Laboratorio di Matlab, A.A. 2010/2011
Lezione N.9, 27/05/2011

Questa sessione di laboratorio si occupa dei fondamenti della parte stocastica del corso: variabili casuali e processi stocastici.

[Esercizio 1] TRASFORMAZIONI DI VARIABILI CASUALI

In questo esercizio si costruiscono varie variabili casuali (VC) usando il comando **rand**, che genera valori (pseudo-)casuali nell'intervallo $[0,1]$. Per ciascuna variabile casuale calcolare media μ , varianza σ^2 e valore quadratico medio (o energia) usando i comandi **mean** e **var** (statistiche campionarie) e verificarne la correttezza analiticamente.

- (i) Si generino 10000 campioni usando **rand** di una VC U distribuita uniformemente in $[0,1]$.
- (ii) Si costruisca a partire da U la V.C. U_1 con pdf uniforme in $[0,3]$;
- (iii) Si costruisca a partire da U la V.C. U_2 con pdf uniforme in $[3,5]$;
- (iv) Si costruisca a partire da U la V.C. U_3 con pdf $f_{U_3}(\alpha) = \frac{1}{2}\text{rect}\left(\frac{\alpha}{2}\right) + \frac{1}{4}\delta(\alpha+2) + \frac{1}{4}\delta(\alpha-2)$;
- (v) *Extra*: Si costruisca con il metodo della funzione di distribuzione inversa (o *inverse transform sampling*) la VC Z con pdf $f_Z(\alpha) = \text{tri}(\alpha)$. Si vedano le scansioni dei conti.

[Esercizio 2] VARIABILI CASUALI CONGIUNTE

In questo esercizio si considerano 2 VC congiunte. Si vedano le scansioni dei conti.

- (i) Si costruisca 2 VC X e Y con distribuzione congiunta $f_{XY}(\alpha_1, \alpha_2) = K\alpha_1\alpha_2$, $0 \leq \alpha_1 \leq 2$, $0 \leq \alpha_2 \leq \frac{\alpha_1}{2}$ (dove K è determinato dai conti), passando dalla definizione di distribuzione condizionata (si parta sempre da una coppia di VC distribuite uniformemente);
- (ii) Si calcolino le medie $E[X]$ e $E[Y]$ e la correlazione $E[XY]$ e se ne verifichi il risultato con il calcolatore.

[Esercizio 3] SINUSOIDE A FASE CASUALE

In questo esercizio si verificano le proprietà del processo sinusoidale a fase casuale, definito da:

$$X(t, s) = A \cdot \sin\left(2\pi \frac{1}{4}t + \theta(s)\right)$$

dove θ è una VC distribuita uniformemente su $[0, 2\pi]$. Per cominciare, si fissi l'ampiezza $A = 2$, l'asse temporale **t=-10:0.01:10** e il numero di realizzazioni **nReal=10000** o **nReal=1000** in caso di problemi di computazione.

- (i) Si generi una matrice contenente nelle **nReal** righe le realizzazioni del processo;
- (ii) Si disegni la pdf delle VC $X_1(= X(t_1, s))$, X_2 e X_3 , ottenute dal processo negli istanti temporali $t_1 = -4.2s$, $t_2 = 0s$ e $t_3 = 3s$, evidenziando anche il valore della media con il comando **mean**;
- (iii) Si disegni per 3 volte la funzione di autocorrelazione $R_X(t, t')$ fissando $t = t_1, t_2$ e t_3 rispettivamente.

[Esercizio 4] ONDA QUADRA RETURN-TO-ZERO AD AMPIEZZA CASUALE

Si ripeta l'Esercizio 3 con il seguente processo:

$$X(t, s) = \sum_k A(k, s) \text{rect}(t - 2k - \theta(s))$$

dove $A(k, s)$ è una VC distribuita uniformemente su $[-A, A]$ per qualunque k , nei seguenti casi:

- $\theta(s) = 0, \forall s$;
- $\theta(s)$ distribuita uniformemente in $[0, 2]$;
- $\theta(s)$ distribuita uniformemente in $[0, 1]$.

[Esercizio 5] RUMORE DIGITALE

Si ripeta l'Esercizio 3 con il processo $Z(t, s)$, rappresentato dal rumore generato dal comando **randn** (valori distribuiti secondo una distribuzione gaussiana a media nulla e varianza unitaria).