Rappresentazione di segnali

- L'asse continuo dei tempi è approssimato da un vettore numerico equispaziato (es: t=-10:.1:10)
- Un segnale è rappresentato da 2 vettori: il vettore dei tempi (t) e un vettore con i valori del segnale negli istanti di t (es. x)

 Accesso tramite indice: x(1) non è x al tempo t=1s, ma è il primo elemento di x (t(1)=-10s)

Rappresentazione di segnali

- Accesso logico: l'indice è un vettore logico
- Per accedere al valore di x al tempo t=1s, si usa x(t==1)



Comando function

- Deve stare nella prima riga di un m-file che porta lo stesso nome della funzione
- Sintassi: function [out1,out2,...] = nome_fun (param1,param2,...)
 <u>Esempi</u>

sum_pos.m

```
function S = sum pos(x)
S = 0;
for i = 1:length(x)
    if x(i)>0
        S = S+x(i);
    end
end
elimina val.m
function [y,quanti] = elimina val(x,val)
y = x;
quanti = 0;
for i = length(x):-1:1
    if x(i)==val
        y(i) = [];
        quanti = quanti+1;
    end
end
```

Shell (oppure lab2.m)

```
t = -10:0.1:10;
somma = sum_pos(t);
somma = sum(t(t>0));

x = [1:10 1:10];
[v,q] = elimina_val(x,5)
```

Comando function

Il comando return esce dalla funzione

Esempio

scomp.m

Shell (oppure lab2.m)

```
vett scomp = scomp(831096)
function divisori = scomp(x)
divisori = [];
x = int32(x);
fprintf('Searching the decomposition of %d...\n',x);
if x \le 1
    fprintf('Warning! The argument is <=1, returning empty vector...\n');</pre>
    return;
end
primi = primes(double(x)/2);
for i = 1:length(primi)
    while ~mod(x,primi(i))
        divisori = [divisori primi(i)];
        x = x/primi(i);
    end
    if x==1
        return;
    end
end
```